1. 编写一个简单的Java应用程序，该程序在命令行窗口输出两行文字：“你好，很高兴学习Java”和“We are students”。
2. 编写一个Java应用程序。用户从键盘输入一个1—9999之间的数，程序将判断这个数是几位数，并判断这个数是否是回文数。回文数是指将该数含有的数字逆序排列后得到的数和原数相同，例如12121、3223都是回文数。
3. 编写程序求解：今有物不知其数（设为x，范围是0至100），三三数之剩二（x除以3余数为2），五五数之剩三，七七数之剩二，问物几何？
4. 编写程序显示100至999间的水仙花数（153=13+53+33）
5. 编程实现：将输入的华氏温度78度转换为摄氏温度，转换成的摄氏温度在屏幕上显示出来，转换公式为：摄氏度=(5/9)\*(华氏度-32)。
6. 有二维4\*4整型数组data，编程实现（1）产生随机数（范围0-10）初始化数组(data[i][j]=(**int**)(Math.*random*()\*10);)；（2）求两对角线上元素之和；（3）将和输出；（4）按照矩阵形式将数组元素输出。
7. 编程实现：使用switch将学生的成绩分级，输入90至100的数字，则输出：“优秀”；输入80至89的数字，则输出“良好”；输入70至79的数字，则输出“合格”；输入60至69的数字，则输出“及格”，输入<60的数字，则输出“不及格”。