　　　　　　　クラス　３４１　　　　　　　出席番号　　　　　　　名前　　　樋口　裕一

# 1. 【提出課題】クラス図の復習

## 課題1-1

一般常識に従って、以下のクラス間の関係を図示しなさい。

文房具

筆箱

のり

ハサミ

筆

筆記用具

インク

万年筆

## 課題1-2

次のクラス図を満たす全てのクラス名を考えて図の中に記述しなさい。（題材は何でもOK！）

FPSゲーム

プレイヤー

オンライン

ネット環境

銃

ゲーム内のキャラ作り

人

防具

金

服

Use ▶

## 課題1-3

次のクラス図を満たすクラス名を考えて図の中に記述しなさい。

コンビニの在庫

## 課題1-4

次のクラス図と等価となるJavaのクラスをコーディングしなさい。（メソッド内の記述は不要）

　クラス図　　　　　　　　　　　　　　　　　Javaのコード

Public class Flower{

Private int colorNumber;

Private int name;

Public int getName(){

Return name;

}

Pulic int getColor(){

Retutn colorNumber;

}

Private int transColorNum()

}

Flower

- colorNumber

- name

+ getName()

+ getColor()

- transColorNum()

## 課題1-5

次のJavaのクラスと等価となるクラスをクラス図として図示しなさい。

Javaのクラス

**public class** Main {  
  
 **public static void** main(String[] args) {  
 System.***out***.println(**"Hello World!"**);  
  
 Fruit[] f = **new** Fruit[3];  
 f[0] = **new** Apple();  
 f[1] = **new** Orange();  
 f[2] = **new** Apple();  
  
 **for** (Fruit obj : f) {  
 System.***out***.println(**"種の数："** + obj.getSeedNum());  
 }  
 }  
}  
  
**abstract class** Fruit {  
 **static boolean** *fruitFlag* = **true**;  
 Color **color**;  
  
 **abstract int** getSeedNum();  
}  
  
**class** Apple **extends** Fruit {  
 **public int** getSeedNum() {  
 **return** 6;  
 }  
}  
  
**class** Orange **extends** Fruit {  
 **public int** getSeedNum() {  
 **return** 8;  
 }  
}

**class** Color {  
 **int r**, **g**, **b**;  
 **public void** setColor(**int** r, **int** g, **int** b) {  
 **this**.**r** = r;  
 **this**.**g** = g;  
 **this**.**b** = g;  
 }  
  
 **public int** getColor() {  
 **return r** \* 255 \* 255 + **g** \* 255 + **b**;  
 }  
}

クラス図は次のページに記述してください。

クラス図

Main

+**(String[] args)**

Color

+ **setColor(int r, int g, int b)**

+getColor()

Orange

+getSeedNum

apple

+getSeedNum

Fruit

getSeedNum