问题：

Windows平台模型无问题，转换到移动平台后出现破面。

卡通人物

低可信度描述已自动生成

解决方法：

修改项目设置中的皮肤权重，High项下默认值为2Bones，修改为4Bones

图形用户界面

描述已自动生成

效果：

如还有轻微破面则需要模型在maya内调整皮肤权重

图片包含 看着, 飞行, 女人, 风筝

描述已自动生成

注意：在移动平台模型导入设置Rig设置中调整皮肤权重可能无效。在Skinned Mesh Renderer中调整Quality可能无效。