**会议记录2**

**会议主题**: 信息加密系统可行性分析讨论

**会议时间**: 2024年12月28日

**参与人员**:

* 谢焕豪
* 许洛熙
* 彭锦锋
* 关超华
* 邓佳诚
* 李佳伦
* 展浩铭

**会议内容**:

1. **技术可行性讨论**
   * **Godot引擎功能特性**:
     + 讨论了Godot引擎的丰富功能，包括色调映射、辉光效果和3D工具等，这些特性能够提升软件的用户体验和界面表现。
     + 确认利用Godot的动画和文件格式支持，增强开发过程的灵活性。
   * **加密算法性能优化**:
     + 探讨了对加密算法（如AES）进行性能优化的策略，包括预计算、查表操作和利用硬件指令集（如AES-NI）。
     + 讨论了空间换时间、减少内循环嵌套等优化策略，以提高系统性能。
2. **功能实现讨论**
   * **用户界面设计**:
     + 确定用户界面应包括算法选择框、加密解密按钮、明文和密文信息框等，强调界面的易用性和直观性。
   * **文件操作功能**:
     + 讨论了Godot的文件读取和写入功能，如何实现文件的压缩或加密，并确认这些功能是系统核心的一部分。
3. **法律和版权问题讨论**
   * **开源许可**:
     + 确认Godot引擎在MIT许可证下的开源特性，有助于避免版权问题。
   * **加密算法的版权**:
     + 强调使用的加密算法（如AES和RSA）在法律上的安全性，确保不侵犯任何专利或版权。
4. **服务器和网络功能讨论**
   * **服务端开发**:
     + 指出当前缺乏服务端开发限制了软件的网络功能和管理员功能，未来需考虑开发相应的服务端。
     + 讨论了潜在的网络功能，如用户管理和数据同步等。
5. **扩展性和未来技术升级讨论**
   * **添加新加密方式**:
     + 确定软件设计应允许容易添加新的加密方式，为未来的扩展提供可能性。
   * **技术升级**:
     + 强调软件应设计为易于升级和维护，以便集成新的加密算法和技术，持续提高系统性能。

**会议结论**:

* 各成员对可行性分析内容达成一致，确保项目能够在技术、功能和未来发展方面顺利推进。
* 对各成员负责的具体任务细化，进一步细化开发计划。