总结

- YOLO目标检测原理
- 神经网络及Darknet的C语言实现,尤其是反向传播的梯度求解和误差计算
- 代码阅读工具及方法
- 深度学习计算的利器:BLAS和GEMM
- GPU的CUDA编程方法及在Darknet的应用
- YOLOv3的程序流程及各层的源码解析





We'll MEET AGAIN

0