LiteIDE 使用帮助

本文作者:

随风展翅 <<u>cimxp2009@gmail.com></u> <QQ:343717442> VFC <visualfc@gmail.com>

最后修改:

2012.5.16

LiteIDE 编译方式是基于 go1 的所以首先要配置好环境变量 详细的环境配置请查看 https://code.google.com/p/golang-china/wiki/Install#环境变量 本帮助只针对 windows 版本的 LiteIDE 做描述,其他平台类似。

一、下载安装 go1(这个不用说了吧)

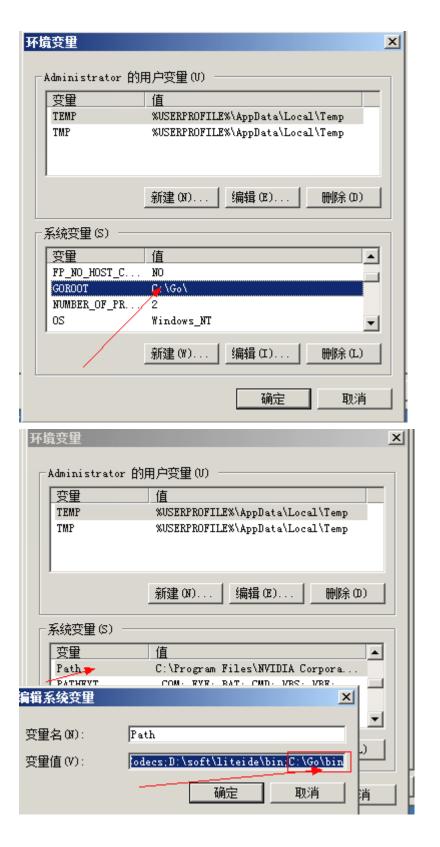
http://code.google.com/p/go/downloads/list

二、下载 LiteIDE 最新版本并安装(绿色程序解压即可)

http://code.google.com/p/golangide/downloads/list

三、环境变量如下





四、推荐下载 AstaXie 的 CHM 版本 GO 使用手册

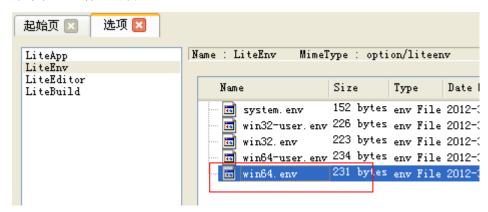
https://github.com/astaxie/godoc/downloads

五、配置 LiteIDE 使用的 GO 编译环境



如果是 go1-386,则选择 win32,如果是 go1-amd64,则选择 win64。

菜单栏: 查看->选项->LiteEnv



如果是 32 位就双击并编辑 win32.env,如果是 64 位的双击并编辑 win64.env 以 win64.env 为例,编辑以下 win64.env 内容

#win64 environment

GOROOT=c:\go-w64

GOARCH=amd64

GOOS=windows

PATH=%GOROOT%\bin;C:\MinGW64\bin;%PATH%

LiteIDE GDB=gdb64

LiteIDE_MAKE=mingw32-make

LiteIDE TERM=%COMSPEC%

LiteIDE TERMARGS=

LiteIDE EXEC=%COMSPEC%

LiteIDE EXECOPT=/k

中间牵扯到路径的换成自己的真实路径

CTRL+S 保存下,重启 LiteIDE。

六、 打开 LiteIDE 如果以上步骤无误应该看到如下图所示说环境已 经配置好了



七、设置 gopath 构建工作空间(这里的工作空间可以理解成工程目录)

LiteIDE 内置了 gopath 的配置方法不懂点击查看

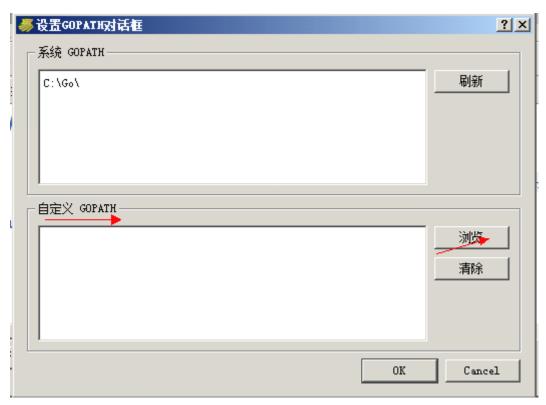
http://www.mikespook.com/2012/02/翻译 go-环境设置/

首先建议个目录用于保存工程例如 e:/goworkspace

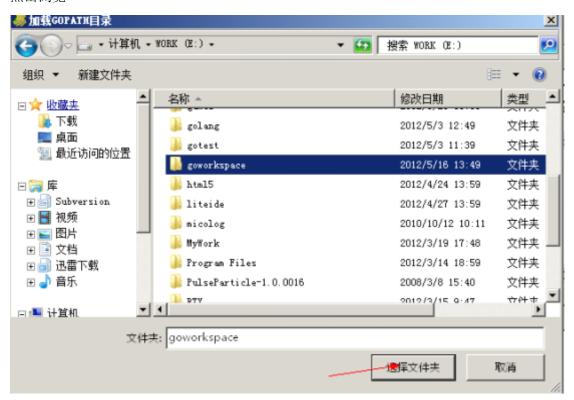
点击箭头指向的按钮

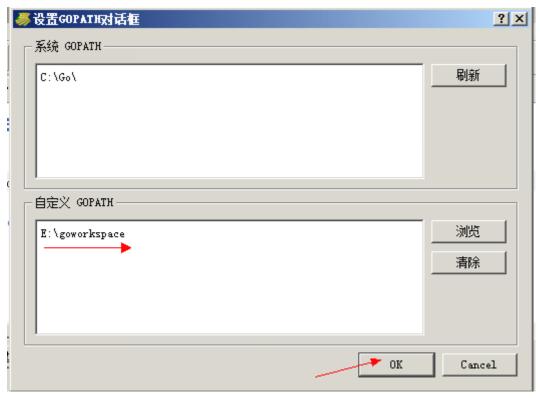


会看到如下图所示

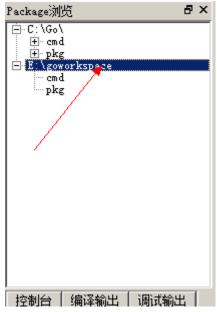


点击浏览

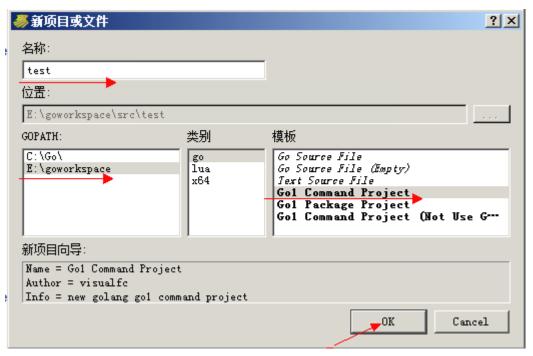




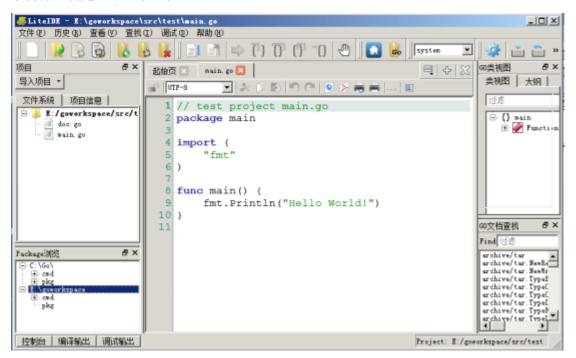
点击 ok 会看到 package 浏览面板多出一项



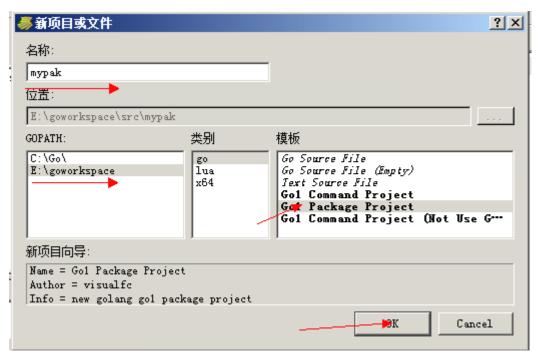
点击文件->新建



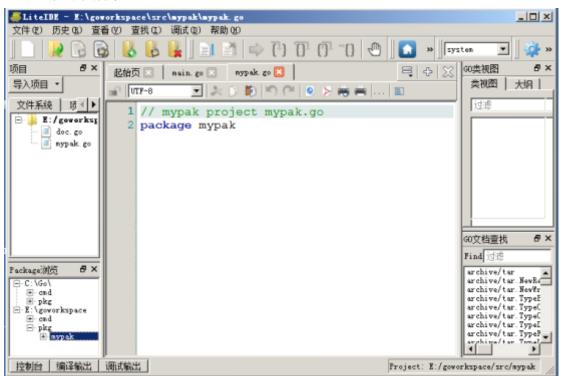
恭喜你成功建立了一个工程



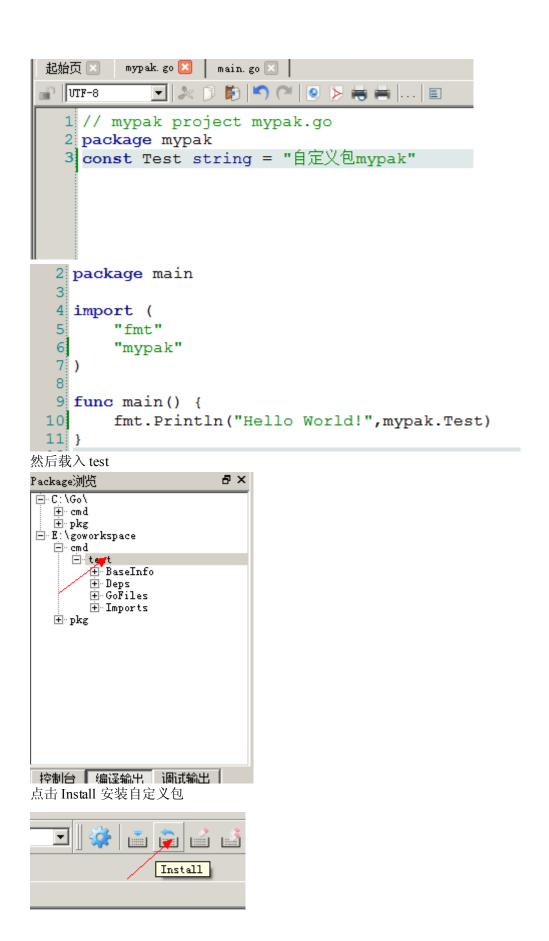
现在来建一个自定义包吧 点击文件->新建



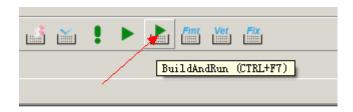
点击 ok 如下图所示



现在写两行代码吧



然后点击 BuildAndRun



看编译成功了! 好了就到这里吧相信大家都会了

```
| Limit | Lim
```

八、安装使用 gocode

安装好 GO 环境后,进入 CMD 运行以下命令 go get -u github.com/nsf/gocode 运行 LiteIDE 就可以获得 gocode 的代码提示。

fmt.P

Print func(a ...interface{}) (n int, err error)

Printf func(format string, a ...interface{}) (n int, err error)

func(a ...interface{}) (n int, err error)

pe Println