Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Лабораторная работа №4 по дисциплине «Методы машинного обучения» на тему

Выполнила:

студентка Ли Лююй

группы ИУ5И-21М

Москва — 2024 г.

1. Цель лабораторной работы

Цель лабораторной работы: ознакомление с базовыми методами обучения с подкреплением.

2. Задание

На основе рассмотренного на лекции примера реализуйте алгоритм Policy Iteration для любой среды обучения с подкреплением (кроме рассмотренной на лекции среды Toy Text / Frozen Lake) из библиотеки Gym (или аналогичной библиотеки).

3. Ход выполнения работы

3.1. Текстовое описание набора данных

- Шаг 1: Установите и импортируйте необходимые библиотеки
- Шаг 2: Определите алгоритм итерации стратегии
- Шаг 3: Обучите и оцените агента итерации стратегии
- Шаг 4: Запустите обученную стратегию

3.2. Основные характеристики набора данных

```
■ ままたまの際
| input gya mumpy matplotlib | spin install gya mumpy matplotlib | spin insport mumpy as np import mumpy as np import mumpy in spin the spin insport mumpy in spin insport mumpy in your form print import print | spin insport mumpy in your form print import print |

2. Requirement already satisfied gya in /usr/local/lib/python3.10/dist-packages (0.25.2) | Requirement already satisfied mumpy in /usr/local/lib/python3.10/dist-packages (3.7.1) | Requirement already satisfied gyamulties=No.1 | spin insport mumpy in /usr/local/lib/python3.10/dist-packages (3.7.1) | Requirement already satisfied gyamulties=No.1 | spin insport mumpy in | spin insport mumpy insport mump
```

Шаг 2: Определите алгоритм итерации стратегии class PolicyIterationAgent def __init__(self, env, gamma=0.99, theta=1e-6, max_iterations=1000) self.env = env self.gamma = gamma self.theta = theta self.max_iterations = max_iterations self.policy = np.ones([env.observation_space.n, env.action_space.n]) / env.action_space.n for _ in range(self.max_iterations): delta = 0 for state in range(self.env.observation_space.n) for prob, next_state, reward, done in self.env.P[state][action]: y += action_prob * prob * (reward + self.gamma * self.value_function[next_state]) delta = max(delta, np.abs(v - self.value_function[state])) self.value_function[state] = v policy_stable = True for state in range(self.env.observation_space.n) chosen_action = np.argmax(self.policy[state]) action_values = np.zeros(self.env.action_space.n) if chosen_action != best_action policy_stable = False self.policy[state] = np.eve(self.env.action space.n)[best action] for i in range(self.max_iterations) self.policy_evaluation() print(f"Policy iteration converged at iteration {i+1}") def visualize policy(self): lsualrengelity (state => action):") for state in range(self.env.observation_space.n): print(f" {state} => {np.argnax(self.policy(state])}") print("Value Function:") print(self.value_function)

第三步: 训练并评估策略迭代代理 Шаг 3: Обучите и оцените агента итерации стратегии env = gyn. make ("Taxi-v3") agent = Policy IterationAgent (env) agent. visualize_policy() agent. visualize_policy() agent. visualize_policy() agent. visualize_value_function() Policy iteration converged at iteration 13 Policy (state -> action): 0 -> 4 1 -> 4 2 -> 4 1 -> 4 2 -> 4

> 第四步:运行训练好的策略

Шаг 4: Запустите обученную стратегию