笔记

## 数据类型

#### 1. 数据类型初步了解

JavaScript里面数据可分为6大类：基础类（undefined、number、string、boolean、null），复杂类（object）。

1. \*\*undefined 未定义\*\*

任何一个定义出来没有赋值的变量，默认数据都是undefined

2. \*\*number 数字\*\*

10 10.1 0.3 .3

3. \*\*string 字符串\*\*

一对双引号 或者 一对单引号引起来的内容

转义字符 `\`

字符串的拼接

4. \*\*boolean 布尔值\*\*

布尔值只包含两个 `true` `false`

布尔值就是布尔值，不是0 和 1，0 和 1 是数字，和布尔值没有直接的联系

5. \*\*null 空\*\*

空的对象指针，具体的应用倒是没什么，但是开发标准上来讲，在定义变量的时候，假设暂时不需要赋值，但是后面会表示一个对象，请给它赋初始值null。

6. \*\*object 对象\*\*

这个我们来详细讲一下，同时也需要重点掌握。

对象包含很多很多种类，比如：\*数组，json，内置对象，节点对象、函数\* 等等。

不管什么对象都可以拥有很多属性的（其他的基础数据类型除了JS规定的属性外，不能再添加独有的属性），这些属性就相当于一个隶属于该对象的变量，也可以用来存储任意数据类型的值。

\*\*数组 [ ]\*\*一种特殊的对象，数据的组合，可以使用 [数字下标] 来取值；

\*\*json {}\*\* 空对象，除了继承JS原本的对象描述外，什么都没有的对象；

\*\*内置对象\*\* JS已经规定好的对象，例如：`document` `window` 等等，太多了；

\*\*节点对象\*\* 这个前面接触的很多了；

\*\*函数\*\* 一个极特殊的对象，可以直接执行来运行内部的代码块。

这里我们做简单的了解，后面再详细的讲解每个数据的具体细节信息。