第三节

02定义变量（使用一种，要么全部用es5，要么用es6.不能串）

es5

var

function

es6(可以使用babel把es6代码编译成es5代码)

let 变量，可以重新赋值

const 常量，不可以重新赋值,初始值必须有值

function

定义变量的时候都统一的放在前面

关于变量的规定：a.不能使用关键词(保留词) b.尽量不要使用js里面已有意义的变量名 c.组成名字的字符最好是数字，字母，下划线（\_），$四种，不能以数字开头 d.见名知意 e.驼峰命名法

03 数据类型

number 数字

string 字符串 `hahha`模板字符串，ES6中新的字符串定义方式

boolean(true,false) 布尔值

undefind 未定义

null 空

symbol ES6中新增的一种数据类型，独一无二

object 对象

Array类型，数组[]，逗号隔开，下标从0开始(二维数组取值，x[1][2]),存相同类型的，可以存所有的数据类型

Object类型，对象{}，存值得时候必须有属性，取值x.name，存比较复杂的，可以存所有的数据类型，x.name[2],x.name.y