

# 吴浩麟

## Web前端开发工程师 | Golang后端工程师

男 / 1993.10

华中师范大学 · 计算机科学与技术

本科 / 2016年毕业

我的技术博客

Github - gwuhaolin

gwuhaolin@icloud.com

### 工作经历

蚂蚁集团(成都)

2020.09 至今

于体验技术部参与[支付宝商家平台](#)的前端开发，包括：

- 负责支付宝中后台微服务框架
- 负责支付宝商家平台业务前端

美团点评(成都)

2017.09 至 2020.09

于餐饮生态部参与[SaaS餐厅收银系统](#)的前端开发，包括：

- 负责团队基础技术支撑，包含构建工具、工具包、新技术(如SW)探索实践等
- 主导和开发团队基础UI组件库，支撑业务快速迭代、统一视觉规范
- 报表项目主R，设计和开发报表框架提升报表开发效率，跟进项目迭代和任务分配
- 推进ReactNative在管家App中的落地，打通RN2Web

腾讯科技(深圳)

2015.11 至 2017.09

于IMWEB团队参与[腾讯课堂](#)的前端开发，包括：

- 主导项目构建与编码规范，ReactUI组件库开发
- 负责前端质量监控与上报系统维护，参与Nodejs服务框架开发
- 探索在线课堂前沿录播和直播技术
- 参与桌面端、移动端、微信公众号、Windows客户端内嵌H5页的开发与优化



### 个人项目

以下是我的开源项目与学习总结，细节请点击链接查看文档

Webpack



- 出版图书 [《深入浅出 Webpack》](#)
- [web-webpack-plugin](#) Webpack Plugin，可方便的生成HTML与注入资源
- [ui-component-loader](#) Webpack Loader，可按需加载各种UI组件库
- 文章[webpack原理与实战](#)
- 文章[webpack2 终极优化](#)

Golang



- [lightsocks](#) 高性能轻量级socks5网络混淆代理，可翻越GFW
- [DY电影](#) 海量免费电影小站，golang实现服务、爬虫、机器学习，RN实现多平台前端
- [livego](#) 纯go写的直播服务端

React



- 基于[flv](#)的[React播放器组件](#)
- [快速生成React组件Demo](#)
- [React Native 三端同构实战](#)文章

Nodejs



- [chrome-render](#) 基于headless-chrome的通用服务端渲染方案
- [koa-seo](#) 无侵入式SEO单页应用方案，koa中间件
- [direct-alipay](#) 支付宝支付服务Nodejs包

### 掌握技能

Web

- 熟知JS基本语法与知识，掌握最新ES6语法与API，熟练TypeScript
- 掌握网页重构所需的CSS、SCSS
- 熟练React，会用Vue、Angular
- 开发多个浏览器插件[百度文库下载](#)、[低价雷达](#)、[B站视频下载](#)

React

Golang

- 掌握golang基本语法与标准库
- 用golang开发过多个服务与库

网络协议

- 掌握互联网基本运行机制，TCP与UDP协议
- 掌握HTTP协议，对新版HTTP2也有了解

- 用React开发大型复杂应用，熟知React原理与生态技术栈经验丰富
- 掌握React调试、性能优化、同构、ReactNative等扩展技能

Webpack

- 设计和优化了团队多个大型项目的构建工具
- 熟知Webpack原理，可以开发复杂Webpack Plugin & Loader

Nodejs

- 掌握Nodejs标准库及模型，在实际项目中多处使用Nodejs
- 用Nodejs开发过服务中间件与其它构建工具

音视频

- 掌握音视频基础概念编解码知识与常见音视频传输协议
- 掌握Web直播技术架构与原理

数据库

- 掌握关系型数据库基本概念与SQL，了解数据库性能优化方法
- 会用Postgres