**《秘封异闻录~The Lord of Shadow》**

**程序引擎GDX-RPG原型**

**说明**

GDX-RPG（项目名），是支撑游戏《秘封异闻录》运行的游戏引擎，同时最终目的希望其保持低耦合度和高构架度来独立抽出引擎，可以用来改造以运行其他游戏（希望如此

本文档为重构后的新架构说明。

GDX-RPG拟定使用了以下的内容：

引擎语言：java

脚本语言：javascript（使用java的“[Rhino](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Projects/Rhino)”项目来达到java运行js的能力）

游戏图形架构：[LibGDX](https://github.com/libgdx/libgdx)

地图：[Tiled](http://www.mapeditor.org/)