**《秘封异闻录~The Lord of Shadow》**

**服务器**

**2016年1月26日版本**

**用户模型**

用户名、密码（MD5加密！）、邮箱、昵称

暂时就这几个信息

**接口**

/login?**username**=xxx&**password**=xxx

登录

返回json

{

type : "success" or "failed"

session:一串随机码，用来使用接下来的接口

}

说明：

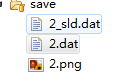
每个用户可以在线存储 4 个存档。

GDX-RPG的存档格式为：

xxx.dat 存档内容

xxx\_sld.dat 存档描述文件

x.png 存档的缩略图



/upload?**session**=xxx&**position**=xxx&**dat**=[file]&**image**=[file]&**description**=[file]

上传存档，提供position（存档位置，0-3），比如position为2，那么就把下面的三个文件存为2.dat 2\_sld.dat 2.png

返回json

{

type : "success" or "failed"

}

/