**《秘封异闻录~The Lord of Shadow》**

**数据模型**

**2015年7月8日版本人物角色相关**

“隐式”则为不在游戏界面里显示，但确确实实有的数据。

基本属性：

每个可控角色的基本属性。

|  |  |
| --- | --- |
| 生命 | 角色HP。 |
| 妖力 | 角色MP。 |
| 物理攻击（攻击） | 物理性质的攻击。 |
| 魔法攻击（魔攻） | 魔法性质的攻击。 |
| 物理防御（防御） | 对物理攻击的防御。 |
| 魔法防御（魔防） | 对魔法攻击的防御。 |
| 速度 | 影响战斗的回合条速度。 |
| 命中 |  |
| 暴击（隐式） |  |
| 回避（隐式） | 只有装备和技能才能影响回避，（~~升级不能（待定）~~） |

抗性：

游戏有抗性一说，代表每个角色（敌、我）对某些攻击的抵抗程度。

其中，除了“物理”抗性是物理攻击以为，其他的抗性都是技能（魔法攻击）才带有的。

|  |  |
| --- | --- |
| 物理 | 受到物理攻击的抵抗程度。 |
| 金 |  |
| 木 |  |
| 水 |  |
| 火 |  |
| 土 |  |
| 星 |  |
| 月 |  |
| 日 |  |

（共9种抗性）

抗性分为几种可能：

|  |  |
| --- | --- |
| 正常 |  |
| 吸收 | 遭受攻击会得到相反效果，如掉血变为加血。 |
| 无效 | 对这种攻击免疫。 |
| 反射 | 反射这种伤害 |
| 耐性 | 受到伤害减少 |
| 虚弱 | 受到伤害加深 |

主角特殊数值（应该只和剧本产生关系）

|  |
| --- |
| 勇气 |
| 表达 |
| 包容 |
| 知识 |
| 毅力 |