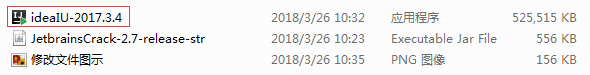
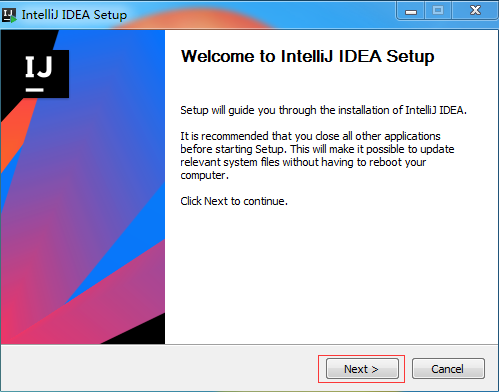
# 我守护的世界—服务端开发流程

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | 1.0 |
| 时间 | 2018/03/26 |
| 作者 | 周聪 |

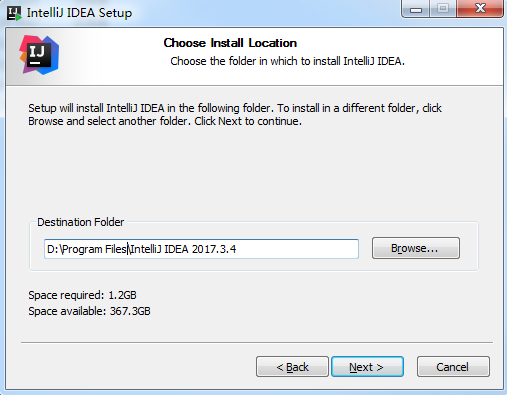
1. 导入工程
   1. svn地址：http://192.168.7.200:21050/svn/proj02\_server/game2
2. idea的安装
   1. 双击安装文件



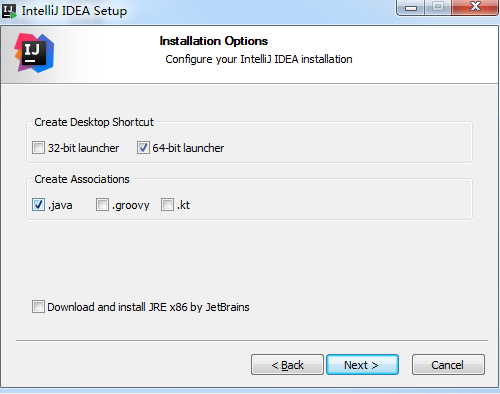
* 1. 出现一下安装界面，点击下一步



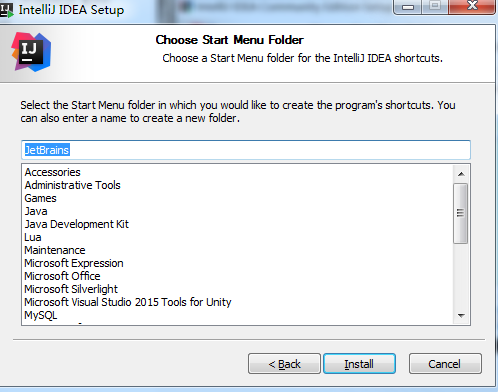
* 1. 选择安装目录，点击下一步（可能会卡顿3秒）



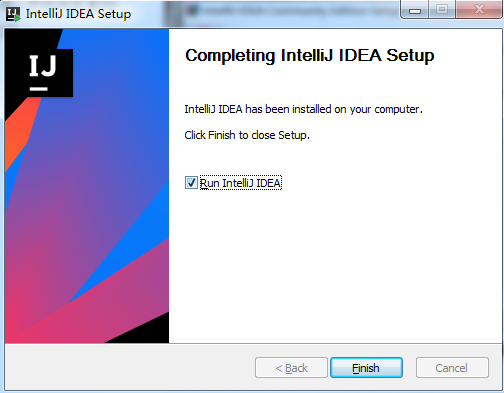
* 1. 操作系统根据电脑系统选择，插件选择java，点击下一步



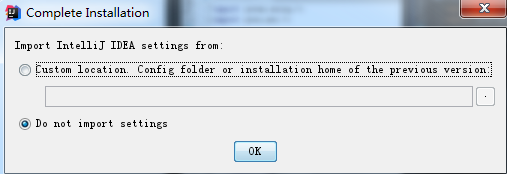
* 1. 保持菜单名称不变，点击下一步



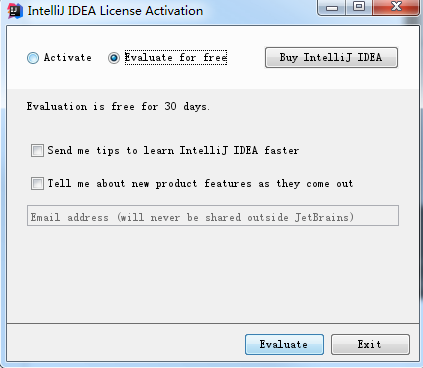
* 1. 等待5分钟完成安装，运行idea



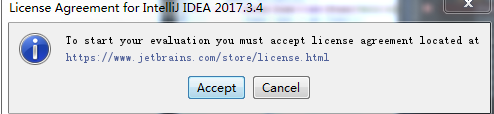
* 1. 不导入配置，点击ok



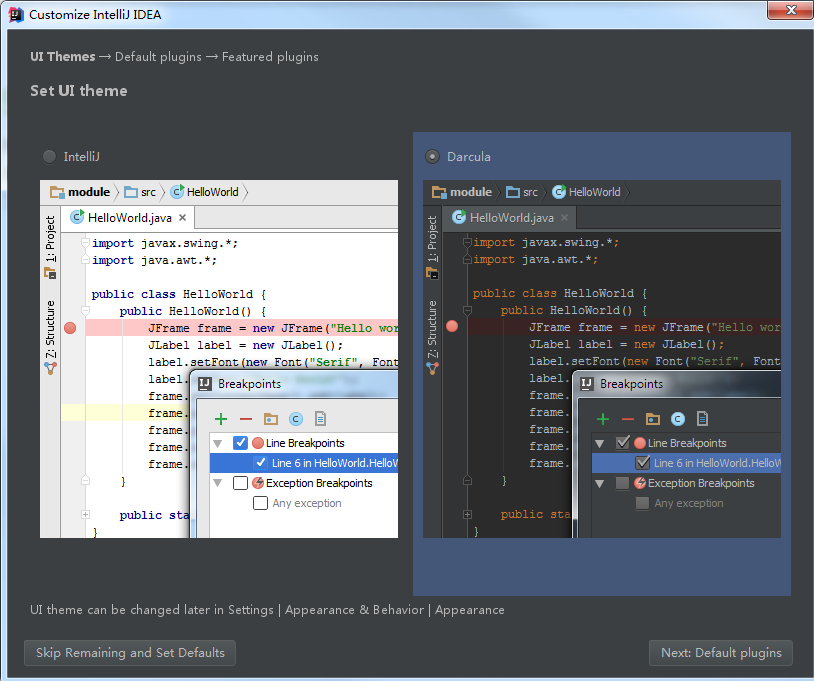
* 1. 选择免费试用



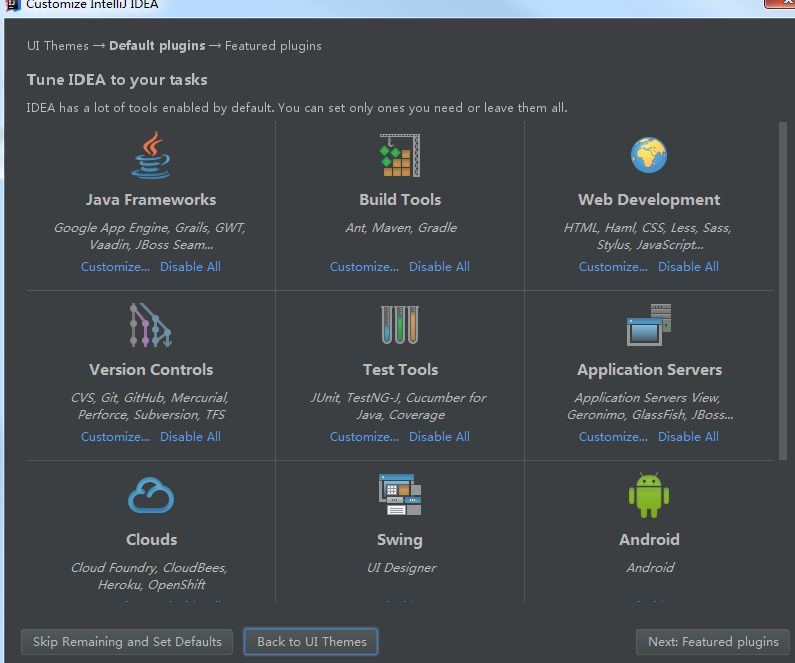
* 1. 开始配置，选择接受



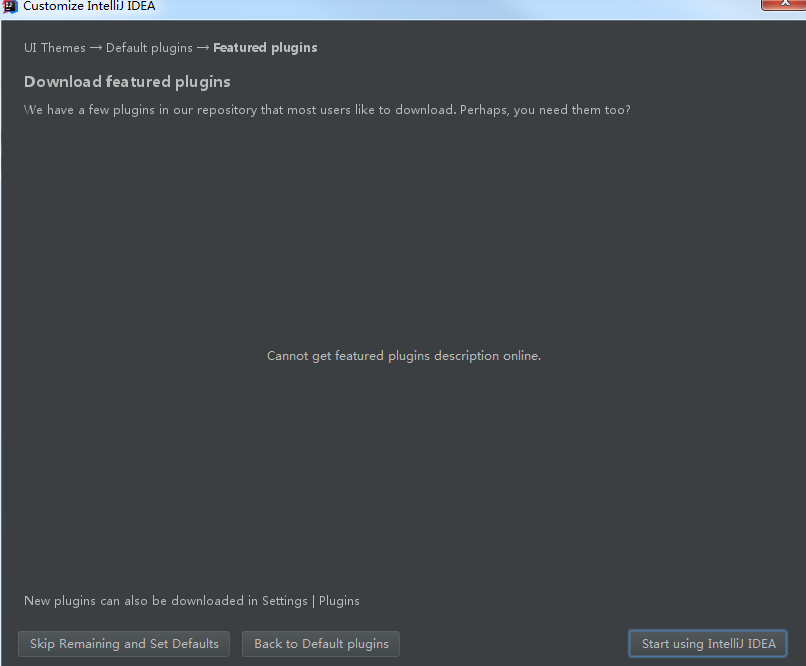
* 1. 根据喜好进行主题选择，点击下一步



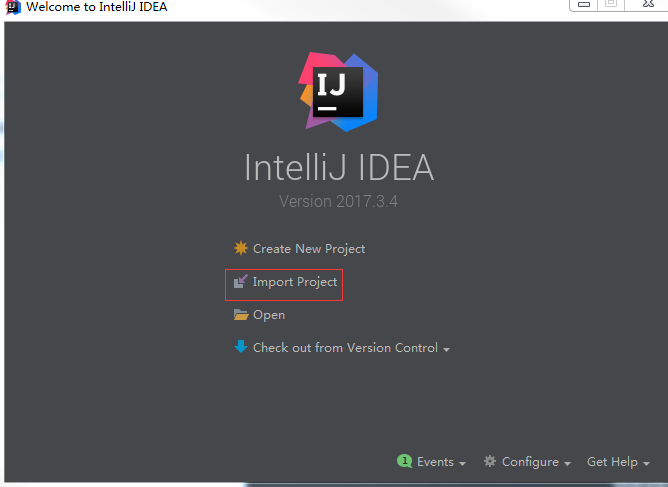
* 1. 插件选择保持默认，点击下一步



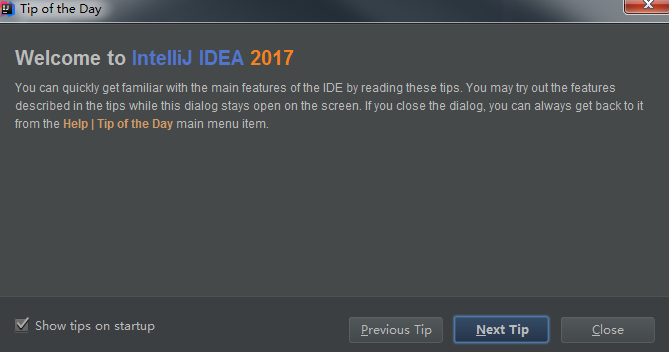
* 1. 第三方编辑方式，保持默认，点击下一步



* 1. 点击打开，选择之前svn下载的工程目录

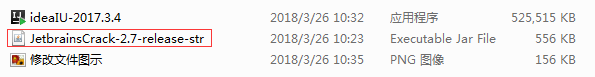


* 1. 进入项目，点击关闭欢迎页面

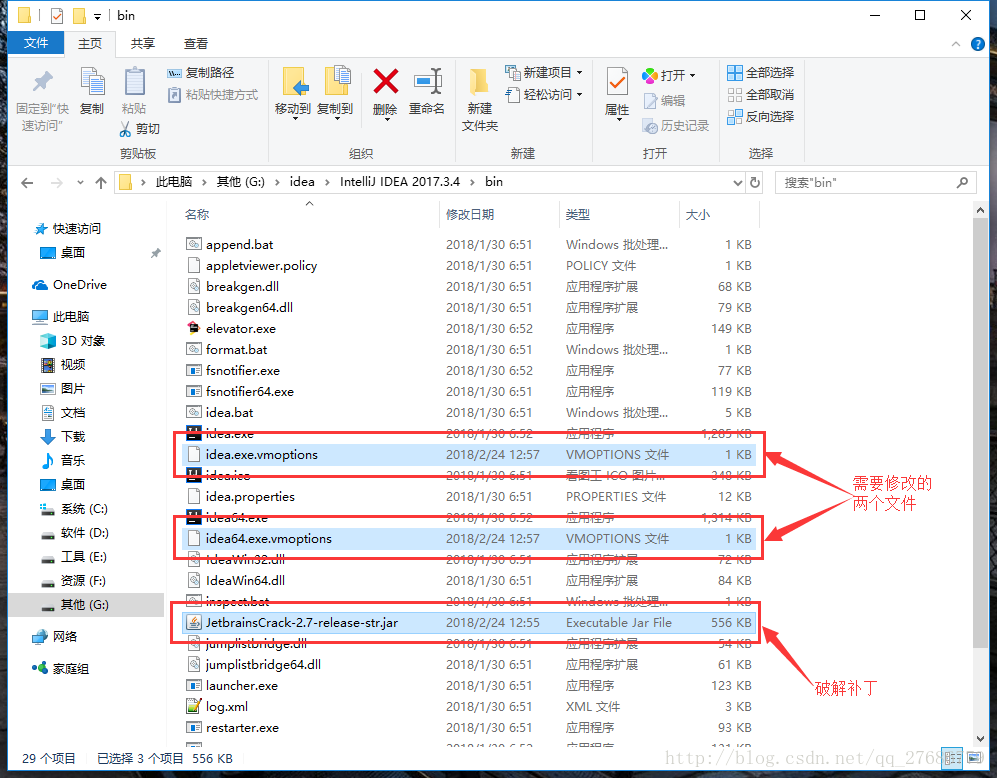


* 1. 此idea只能试用30天，需要破解

1. idea的破解
   1. 关闭idea
   2. 复制破解文件到idea安装目录的bin目录下



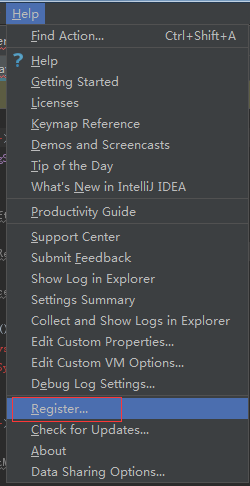
* 1. 修改如图两个文件



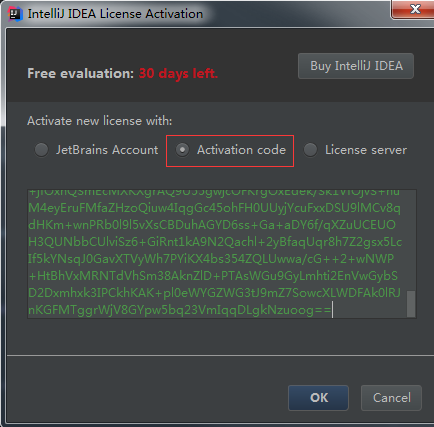
* 1. 打开需要修改的文件，根据自己的bin目录，最后添加如下代码，注意修改文件目录为自己的bin目录

|  |
| --- |
| -javaagent:D:\Program Files\IntelliJ IDEA 2017.3.4\bin\JetbrainsCrack-2.7-release-str.jar |

* 1. 打开idea,选择帮助—注册



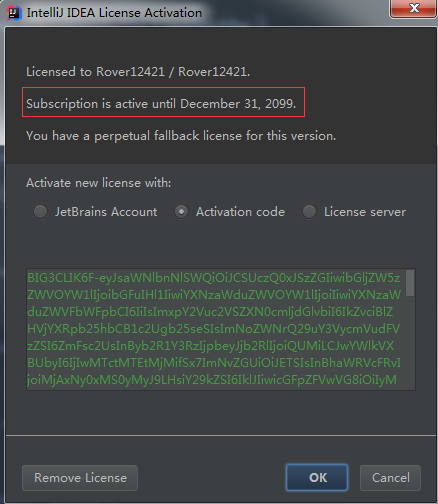
* 1. 选择激活码激活



* 1. 复制以下代码，点击ok

|  |
| --- |
| BIG3CLIK6F--iygsIMXTVeSyYkUxAqpHmymrgwN5InkOfeRhhPIPa88FO9FRuZosIBTY18tflChACznk3qferT7iMGKm7pumDTR4FbVVlK/3n1ER0eMKu2NcaXb7m10xT6kLW1Xb3LtuZEnuis5pYuEwT1zR7GskeNWdYZ0dAJpNDLFrqPyAPo5s1KLDHKpw+VfVd4uf7RMjOIzuJhAAYAG+amyivQt61I9aYiwpHQvUphvTwi0X0qL/oDJHAQbIv4Qwscyo4aYZJBKutYioZH9rgOP6Yw/sCltpoPWlJtDOcw/iEWYiCVG1pH9AWjCYXZ9AbbEBOWV71IQr5VWrsqFZ7cg7hLEJ3A==- |

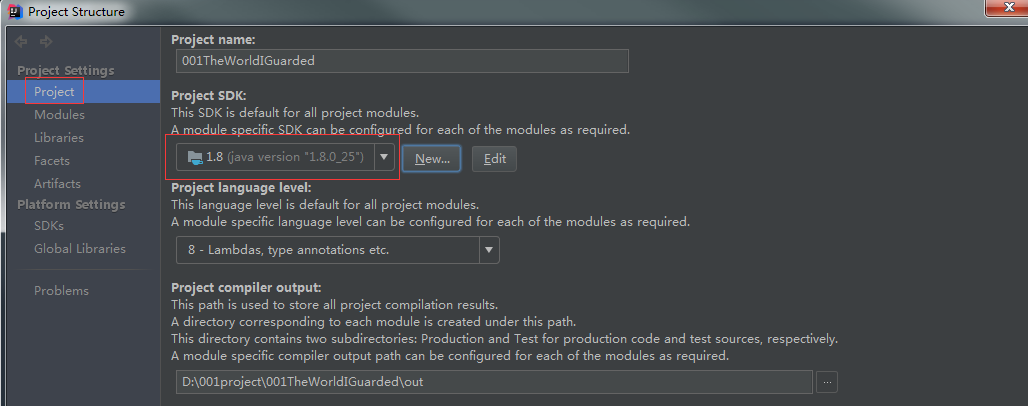
* 1. 激活之后如图所示，破解成功



1. idea项目配置
   1. 选择项目配置



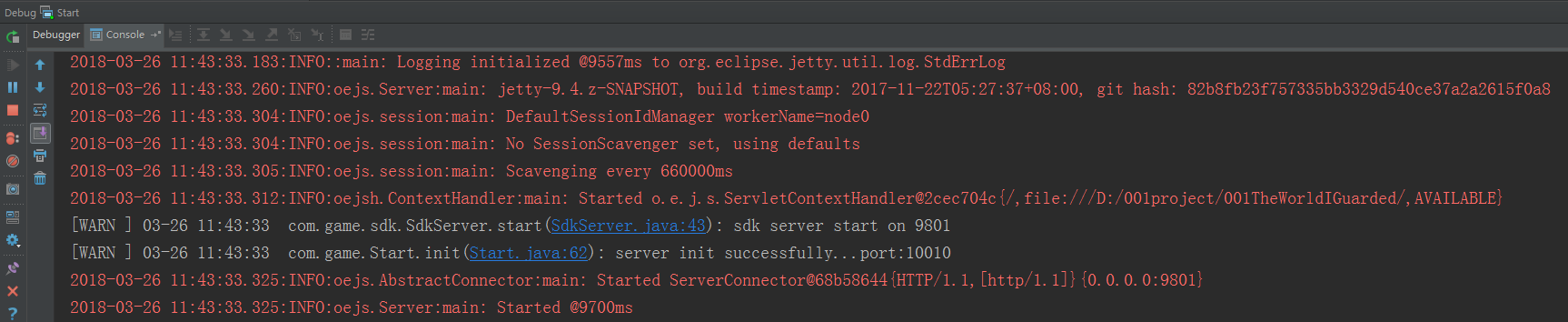
* 1. 配置jdk，选择jdk安装目录，点击ok，等待编译



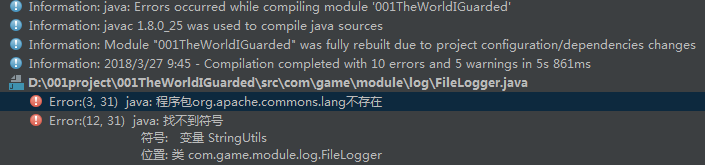
* 1. 点击debug模式启动



* 1. 观察控制台无报错，服务端启动成功



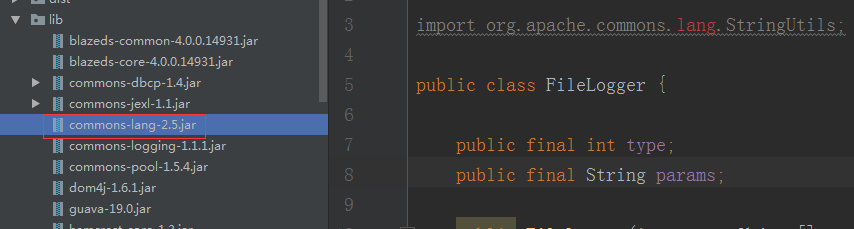
* 1. 如果控制台出现以下错误



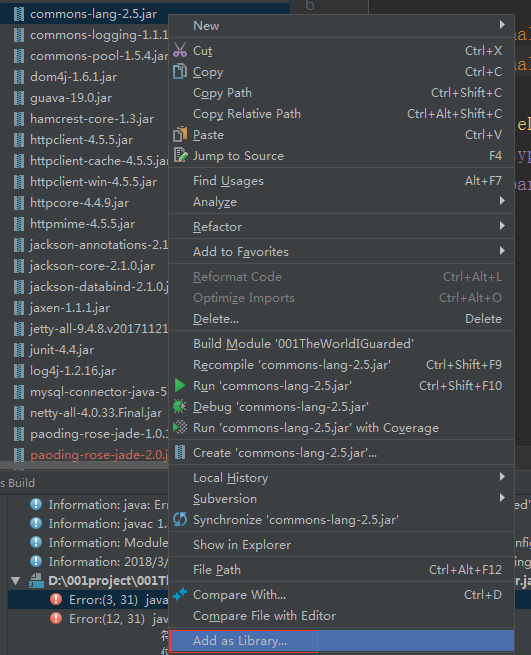
* 1. 可能是jar没有引入，通过观察报错的地方可以得知commons这个包没有引入



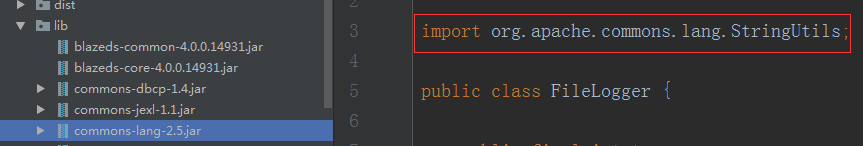
* 1. 检查lib文件夹下的commons.lang包是否导入



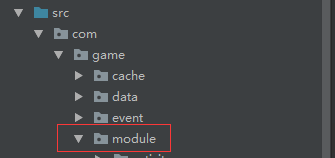
* 1. 检查发现commons.lang前面没有箭头，说明未导入，点击右键选择Add as Library，添加包的引用



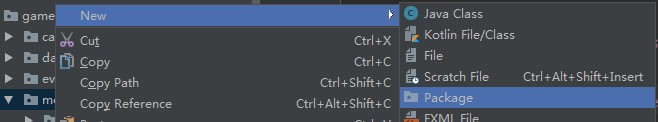
* 1. 引用包之后观察之前报错的地方不再红色警示，引用成功



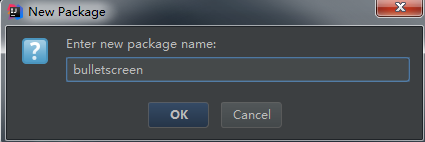
1. 服务端功能开发
   1. 在src/com/game/module目录下新建自己的功能文件夹



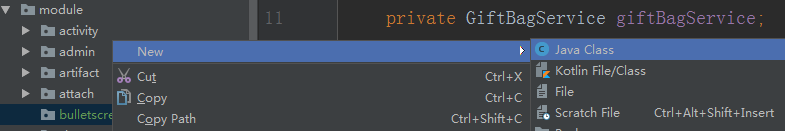
* 1. new->Package



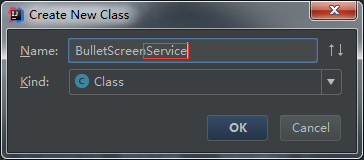
* 1. 输入文件名（小写），点击ok



* 1. 在刚新建的功能文件夹下新建业务类class



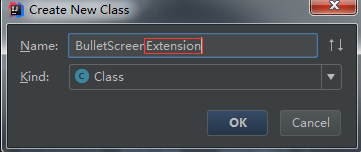
* 1. 输入业务类名称，类名需大写，必须以Service结尾



* 1. 根据协议编写方法
     1. 注意添加注解@Service
     2. 方法名小写，驼峰法命名
     3. 添加方法功能、参数及返回值说明
     4. 添加错误码在客户端Assets\Data\Config\c错误码

|  |
| --- |
| @Service//业务类注解  public class BulletscreenService {  /\*\*  \* 发送弹幕  \* @param playerId 玩家id  \* @param info 弹幕场景和内容  \* @return 错误码  \*/  public IntParam sendBulletScreen(int playerId, IntStringParam info) {  IntParam param=new IntParam();  //业务逻辑    param.param= Response.SUCCESS;  return param;  }  } |

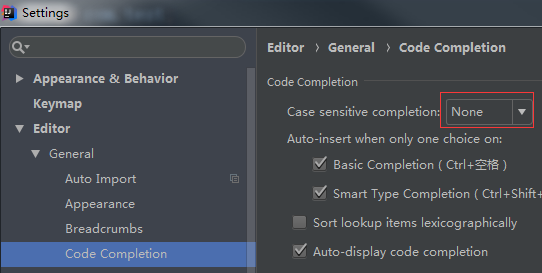
* 1. 输入控制器名称，类名需大写，必须以Extension结尾



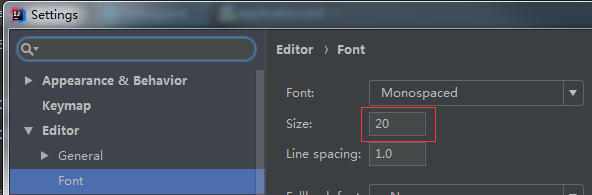
* 1. 根据协议编写控制器
     1. 注意添加控制器注解@Extension
     2. 需要使用的业务类需要添加注解@Autowired
     3. 协议方法需要添加注解@Command(10201)，参数为协议号
     4. 方法参数固定为2个
     5. 参数的判断和取用放在业务类中进行，以确保业务类的通用性

|  |
| --- |
| @Extension//控制器注解  public class BulletscreenExtension {  @Autowired//根据名称查找业务类的注解  private BulletscreenService bulletscreenService;//业务类  @Command(10201)//协议注解及协议号  public Object sendBulletScreen(int playerId, IntStringParam param) {  return bulletscreenService.sendBulletScreen(playerId, param);  }  } |

1. idea常用设置和快捷键
   1. 代码提示忽略大小写



* 1. 更改字体大小



1. java规范
   1. map使用Co
   2. ncurrentHashMap保证线程安全
   3. list一般使用ArrayList