什么是sparkSQL

• 是spark的一个模块,用于处理大规模结构化数据的计算引擎

第一:针对结构化数据处理,属于spark框架一个部分schema信息:字段名和字段类型

row: 每行数据

第二:抽象数据结构:dataframe

第三:分布式SQL引擎,类似Hive框架

• 四大特点

1. 融合性

SQL可以无缝集成在代码中, 随时用SQL处理数据

2. 统一数据访问

一套标准api可读写不同数据源

3. hive兼容

可以使用sparkSQL直接计算并生成hive数据表

4. 标准化连接

支持标准化jdbc\odbc连接,方便和各种数据库进行数据交互

• hive和sparksql的关系

Spark1之前的思维:将hive框架的MapReduce引擎替换成【SparkRDD 】引擎,说白了就是如何优化hive。

Spark1之后的思维:将hive、mysq1等作为第三方数据来源,SparkSQL只提供【引擎】,不做单一数据库,而做平台。

pyspark不支持Dataset,因为不涉及jvm,pyspark只支持DataFrame,但是pyspark的
 DataFrame支持pyarrow,也是独门武器

为什么学习spark

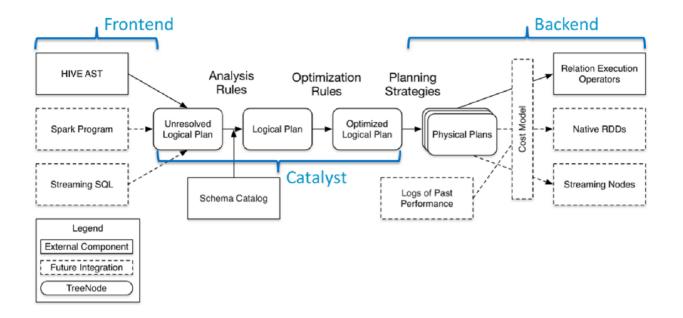
由于MapReduce这种计算模型执行效率比较慢,rdd原生代码较为复杂 SparkSQL在企业中广泛使用,并性能极好,学习它不管是工作还是就业都有很大帮助

- SparkSQL: 使用简单、API统一、兼容HIVE、支持标准化JDBC和ODBC连接
- SparkSQL 2014年正式发布,当下使用最多的2.0版Spark发布于2016年,当下使用的最新3.0版发布于2019年

spark发展历程

• Hive----Shark----SparkSQL

hive框架

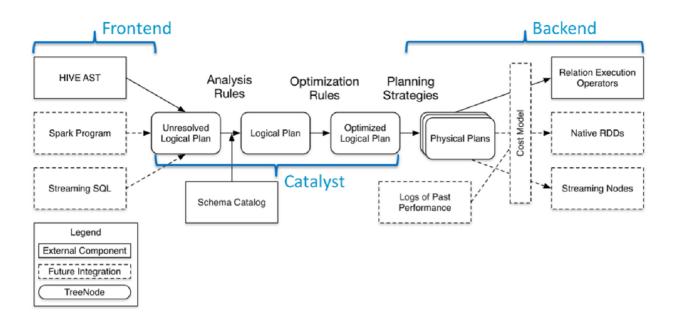


- 1 1) 用户接口: Client
- 2 CLI(command-line interface)、JDBC/ODBC(jdbc 访问 hive)、WEBUI(浏览器访问 hive)
- 3 **2**) 元数据: Metastore
- 4 元数据包括:表名、表所属的数据库(默认是 default)、表的拥有者、列/分区字段、表的类型(是否是外部表)、表的数据所在目录等;
- 5 默认存储在自带的 derby 数据库中,推荐使用 MySQL 存储 Metastore
- 6 3) Hadoop
- 7 使用 HDFS 进行存储,使用 MapReduce 进行计算。
- 8 4) 驱动器: Driver
- 9 5)解析器 (SQL Parser)
- 10 将 SQL 字符串转换成抽象语法树 AST,这一步一般都用第三方工具库完成,比如 antlr;
- 11 对 AST 进行语法分析,比如表是否存在、字段是否存在、SQL 语义是否有误。
- 12 6)编译器 (Physical Plan)
- 13 将 AST 编译生成逻辑执行计划。
- 14 **7**) 优化器 (Query Optimizer)
- 15 对逻辑执行计划进行优化。
- 16 8) 执行器 (Execution)
- 17 把逻辑执行计划转换成可以运行的物理计划。对于 Hive 来说,就是 MR/Spark。

18

sparkSQL框架

• SparkSQL模块主要将以前依赖Hive框架代码实现的功能自己实现,称为Catalyst引擎。



sparkSQL的数据抽象

RDD(Spark1.0) ==> DataFrame(1.3) ==> DataSet(1.6)

```
1 SparkSQL 其实有3类数据抽象对象
```

- 2 SchemaRDD对象(已废弃)
- 3 DataSet对象: 可用于Java、Scala语言
- 4 DataFrame对象:可用于Java、Scala、Python、R
- 6 我们以Python开发SparkSQL,主要使用的就是DataFrame对象作为核心数据结构
- 8 RDD[Person]

5

14

17

21 22

- 9 以Person为类型参数,但不了解 其内部结构。
- 10 DataFrame
- 11 提供了详细的结构信息schema列的名称和类型。这样看起来就像一张表了
- 12 DataSet[Person]
- 13 不光有schema信息,还有类型信息
- 15 DataFrame和RDD数据结构有什么区别?
- 16 DataFrame同样是分布式数据集,有分区可以并行计算,和RDD不同的是,DataFrame中存储的数据结构是以表格形式组织的,方便进行SQL计算
- 18 DataFrame和RDD都是: 弹性的、分布式的、数据集
- 19 只是, DataFrame存储的数据结构"限定"为: 二维表结构化数据
- 20 而RDD可以存储的数据则没有任何限制,想处理什么就处理什么

23 1.SparkSQL数据抽象有哪几种?

- 24 答案: SparkSQL的数据抽象为: SchemaRDD(废弃)、DataFrame(Python、R、Java、Scala)、DataSet(Java、Scala)。
- 25 2. DataFrame和RDD数据结构有什么区别
- 26 DataFrame同样是分布式数据集,有分区可以并行计算,和RDD不同的是,DataFrame中存储的数据结构是以表格形式组织的,方便进行SOL计算
- 27 3. DataFrame对比DataSet区别?
- 28 答案: DataFrame对比DataSet基本相同,不同的是DataSet支持泛型特性,可以让Java、Scala语言更好的利用到。
- 29 4. SparkSession从Spark那个版本引入的
- 30 答案: SparkSession是2.0后推出的新执行环境入口对象,可以用于RDD、SQL等编程
- 31 5. 如何理解Row对象?
- 32 答案: Row对象是Dataframe的一条数据, 封装在Row对象中
- 33 如: Row(name='',age='')

34

DataFrame

- DataFrame是一种以RDD为基础的分布式数据集,类似于传统数据库的二维表格,带有 Schema元信息(可以理解为数据库的列名和类型)
- RDD的缺点是无从知道每个元素的【属性名和字段类型】信息。意思是下图不知道Person对象的姓名、年龄等。
- DataFrame=RDD 【泛型】+schema+方便的SQL操作+【catalyst】优化
- DataFrame本质是一个【分布式表格】
- 。 通过RDD[Row]转换为DF
 - 定义RDD,每个元素是Row类型
 - 将上面的RDD[Row]转换成DataFrame, df=spark.createDataFrame(row rdd)
- 。 RDD[元组或列表]+自定义Schema信息
 - 核心步骤
 - 1、RDD的每个元素转换为元组
 - 2、依据元组的值自定义schema
 - 3, spark.createDataFrame(rdd,schema)
- RDD[集合]+toDF(指定列名)
 - RDD的每行转换为元组或列表。
 - 再加上toDF(指定多个列名)
 - df=rdd2.toDF(['name','age'])
- RDD转换DataFrame
 - 第一种方法是利用反射机制,推导包含某种类型的RDD,通过反射将其转换为指定类型的 DataFrame,适用于提前知道RDD的schema。
 - 第二种方法通过编程接口与RDD进行交互获取schema,并动态创建DataFrame,在运行时决定列及其类型。

schema信息

- 表示表结构,每个字段的【名称】和【数据类型】
- 查看DataFrame的的Schema信息
 - DataFrame.schema

- dataframe.printSchema()
- 使用类【StructType】和【StructField】来描述schema

```
from pyspark.sql.types import *
#定义结构类型
#StructType: schema 的整体结构, 表示JSON的对象结构
#XXXXStype: 指的是某一列的数据类型
jsonSchema = StructType() \
    .add("id", StringType(), True) \
    .add("city", StringType()) \
    .add("pop"_, LongType()) \
    .add("state", StringType())
    o 第二种写法

1    jsonSchema=StructType( [ StructField('id', StringType(), True) ,
    2    StructField('city', StringType()),
    3    StructField('pop', LongType()),
```

- row
 - 表示每一行数据
 - 创建方式
 - Row(字段名1=值1,字段名2=值2)

4 StructField('state',StringType())])

- 。 获取字段方式
 - row[下角标]
 - row. 【字段名】

```
1 from pyspark.sql import SparkSession, Row
2 import os
  # 这里可以选择本地PySpark环境执行Spark代码,也可以使用虚拟机中PySpark环境,通过os可以配置
  from pyspark.sql.types import StructType, StructField, StringType, IntegerType
  os.environ['SPARK HOME'] = '/export/server/spark'
  PYSPARK PYTHON = "/root/anaconda3/bin/python"
  # 当存在多个版本时,不指定很可能会导致出错
  os.environ["PYSPARK_PYTHON"] = PYSPARK_PYTHON
10 os.environ["PYSPARK_DRIVER_PYTHON"] = PYSPARK_PYTHON
  #3种方法转换为DataFrame
  if __name__ == '__main__':
      spark = SparkSession.builder.appName("count").master("local[*]").getOrCreate()
13
14
      sc = spark.sparkContext
  sc.textFile("file:///export/server/spark/examples/src/main/resources/people.txt")
      #1.用Row转换为DataFrame
```

```
rdd1 = rdd.map(lambda x: Row(name=x.split(",")[0], age=int(x.split(",")[1])))
17
       df=rdd1.createDataFrame(rdd1)
18
       df.createOrPlaceTempView("table1")
19
       spark.sql("select * from table1").show()
       #2.用自定义schema转换成DataFrame
21
       rdd2=rdd.map(lambda x:(x.split(',')[0],int(x.split(',')[1].strip())))
       schema=StructType([
       StructField("name", StringType(), True),
       StructField("age",IntegerType())
       ])
26
       df=spark.createDataFrame(rdd2,schema)
27
       df.createOrPlaceTempView("table1")
28
       spark.sql("select * from table1").show()
29
       #3.用toDF([])转换成DataFrame
30
       rdd3=rdd.map(lambda x:(x.split(",")[0],x.split(",")[1].strip()))
       df=rdd3.toDf(["name", "age"])
       df.createOrPlaceTempView("table1")
       spark.sql("select * from talbe1").show()
34
```

sparkSQL-SQL风格算子

- show(10,True)
 - o show的第一个参数是显示几行,第二个参数是是否截取内容,超过20以上的会省略
- select()

```
id_col=df['id']

df2=df.select('id','name')

df2.show()

df.select(['id','name']).show()

df.select(id_col,df['name']).show()
```

• filter和where

ο 过滤、筛选

```
1 #fileter和where
2 df3=df.filter('score<99')
3 df3.show()
4 df.filter(df['score']<99).show()</pre>
```

```
6 df.where('score<99').show()
7 df.where(df['score']<99).show()</pre>
```

groupby

```
1 #groupBy 注意,一般要结合count等聚合操作才有意义。
2 df.groupBy('name').count().show()
3 df.groupBy(df['name']).count().show()
```

SparkSession - - spark的一个模块

- 1)、SparkSession在SparkSQL模块中
- 2)、SparkSession对象实例通过建造者模式构建

SparkSession实现了SQLContext及HiveContext所有功能。SparkSession支持从不同的数据源加载数据,并把数据转换成DataFrame,并且支持把DataFrame转换成SQLContext自身中的表,然后使用SQL语句来操作数据。SparkSession亦提供了HiveQL以及其他依赖于Hive的功能的支持。

• DSL风格

```
简单来说DSL风格就是,调用dataframe的api。
show方法
printSchema方法
select
filter和where
groupBy 分组
其他更复杂的函数api,可以借助pyspark.sql.functions
```

• SQL风格

```
from pyspark.sql.types import *
#定义结构类型
#StructType: schema的整体结构,表示JSON的对象结构
#XXXXStype:指的是某一列的数据类型
jsonSchema = StructType() \
    .add("id", StringType(),True) \
    .add("city", StringType()) \
    .add("pop"_, LongType()) \
    .add("state",StringType())
    o 查看: spark.sql('select * from people').show()
```

- from pyspark.sql import functions
 - 。 提供了 一系列的计算函数供SparkSQL使用
 - 1 **1.**StructField和StructType如何构建DF?
 - 2 答案: DataFrame 在结构层面上由StructField组成列描述,由StructType构造表描述。在数据层面上,Column对象记录列数据,Row对象记录行数据
 - 3 2. 如何从其他数据结构转化为DataFrame?
 - 4 DataFrame可以从RDD转换、Pandas DF转换、读取文件、读取JDBC等方法构建
 - 5 3. SparkSQL的分区数如何指定?
 - 6 答案:SparkSQL默认在Shuffle阶段200个分区,可以修改参数获得最好性能
 - 7 4. SParkSQL如何去重重复值?
 - 8 答案: dropDuplicates可以去重、dropna可以删除缺失值、fillna可以填充缺失值
 - 9 5.SparkSQL可以支持写入MySQL吗?如何写入?
- 10 答案: SparkSQL支持JDBC读写,可用标准API对数据库进行读写操作

UDF函数

方式1语法: SQL风格, 需要注册sparksql中的函数

udf对象 = sparksession.udf.register(参数1,参数2,参数3)

参数1: UDF名称,可用于SQL风格

参数2:被注册成UDF的方法名

参数3: 声明UDF的返回值类型

udf对象: 返回值对象,是一个UDF对象,可用于DSL风格

方式2语法:

udf对象 = F. udf(参数1, 参数2)

参数1:被注册成UDF的方法名

参数2: 声明UDF的返回值类型

udf对象: 返回值对象,是一个UDF对象,可用于DSL风格

其中F是:

from pyspark.sql import functions as F

其中,被注册成UDF的方法名是指具体的计算方法,如:

def add(x, y): x + y

add就是将要被注册成UDF的方法名

• 定义spark

```
1 导入from pyspark.sql.functions import *
2 语法1: functions.udf(【lambda 匿名函数】,返回数据类型)
3 语法2: functions.udf(【lambda x:python函数(x)】,返回数据类型)
4 语法3: functions.udf(【python函数】,返回数据类型)
5 返回数据类型可以是: IntegerType()、FloatType()、ArrayType(),如果是元组复杂类型,还需自定义【schema】
6 语法4: @装饰器的方式。
```

```
from pyspark.sql import functions as F
#将字段按空格切分成数组,并重命名
df2=df.select(F.split('value',' ').alias('arr'))
#将数组的元素炸开成单词,并重命名
df3=df2.select(F.explode('arr').alias('word'))
```

udf综合案例

```
1 # -*- coding:utf-8 -*-
2 # Desc:This is Code Desc
  import string
4
   from pyspark.sql import SparkSession,Row
6
   import os
7
   from pyspark.sql.types import IntegerType, FloatType, ArrayType, StructType, StringType
10
   os.environ['SPARK HOME'] = '/export/server/spark'
   PYSPARK_PYTHON = "/root/anaconda3/bin/python"
   # 当存在多个版本时,不指定很可能会导致出错
   os.environ["PYSPARK_PYTHON"] = PYSPARK_PYTHON
   os.environ["PYSPARK_DRIVER_PYTHON"] = PYSPARK_PYTHON
   if __name__ == '__main__':
      #1-创建SparkSession上下文对象
17
       # 设置参数的第1种语法,用config
18
       spark=SparkSession.builder\
19
          .appName('test')\
20
           .master('local[*]')\
21
```

```
22
          .config('spark.sql.shuffle.partitions','4')\
          .getOrCreate()
24
      spark.sparkContext.setLogLevel("WARN")
25
      # Apache Arrow 是一种内存中的列式数据格式,用于 Spark 中以在 JVM 和 Python 进程之间有效
   地传输数据。
      # 需要安装Apache Arrow, pip install pyspark[sql] -i
   https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
      # 使用: spark.conf.set("spark.sql.execution.arrow.pyspark.enabled", "true")
      #2-开启pyarrow, 能加快计算速度。原理有2个: 1-基于内存减少了序列化和反序列化开销, 2-基于矢
   量(向量)计算vectorize
30
      spark.conf.set("spark.sql.execution.arrow.pyspark.enabled", "true")
      #3-创建pandas的DataFrame
      import pandas as pd
      df_pd = pd.DataFrame(
          data={'integers': [1, 2, 3],
                'floats': [-1.0, 0.6, 2.6],
                'integer_arrays': [[1, 2], [3, 4.6], [5, 6, 8, 9]]}
37
      print(df_pd)
38
      # 4-加载pandas的DataFrame形成Spark的DataFrame
      df = spark.createDataFrame(df pd)
40
      df.printSchema()
41
      df.show()
42
43
      #udf的综合案例:
44
      #需求1:定义方式1-udf(lambda 匿名函数,返回数据类型)
45
      from pyspark.sql.functions import udf
46
      #定义一个lambda表达式,返回一个数的平方
47
      udf1=udf(lambda x:x**2 , IntegerType())
48
      #使用udf1
49
      df.select(
          '*',#*号表示所有字段
          udf1('integers').alias('myint')
      ).show()
      #需求2:定义方式2-udf(有名函数,返回数据类型)
54
      #定义一个python函数
      def square(x):
          return x**2
      udf2=udf(square,IntegerType())
      #使用udf2
59
```

```
df.select(
60
          '*',#*号表示所有字段
61
          udf2('integers').alias('myint2')
       ).show()
63
      #需求3:定义方式3-udf(lambda x:有名函数,返回数据类型)
      udf3=udf(lambda x:square(x) , IntegerType())
65
      #使用udf3
66
      df.select(
67
          '*',#*号表示所有字段
          udf3('integers').alias('myint3')
69
       ).show()
      #需求4:使用Python @注解方式,好处是将2步合为一步
71
      @udf(returnType=IntegerType())
72
      def square2(x):
73
          return x**2
74
      df.select(
75
          '*',
76
          square2('integers').alias('myint4')
      ).show()
78
      #需求5:验证1-如果预期结果是int类型,而实际结果是float,则显示为null
79
      df.select(
80
          '*',#*号表示所有字段
81
82
          udf1('integers').alias('myint'),
          udf1('floats').alias('myfloat')
83
      ).show()
84
      #需求6:验证2-如果预期结果是float类型,而实际结果是int,则显示为null
85
      from pyspark.sql import functions as F
86
      udf1_1=F.udf(lambda x:x**2 , FloatType())
87
      df.select(
88
          '*',#*号表示所有字段
89
          udf1 1('integers').alias('myint'),
90
          udf1_1('floats').alias('myfloat')
91
      ).show()
92
      #需求7:定义udf,返回值类型是数组类型
93
      udf4=udf(lambda arr:[x**2 for x in arr] , ArrayType(FloatType()))
94
      df.select(
95
          '*'.
96
          udf4('integer_arrays').alias('arr2')
97
      ).show(truncate=False)
98
      #需求8:定义udf,返回值类型是Tuple或混合输出类型
99
```

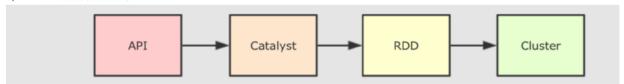
```
如下:有一个函数,输入一个数字,返回数字以及该数字对应字母表中的字母。
100
              定义udf,返回类型用自定义的schema
101
       schema=StructType()\
102
           .add('num',IntegerType())\
103
           .add('letter',StringType())
104
       udf5=udf(lambda x:(x,string.ascii_letters[x]) , schema )
105
       df.select(
106
           '*'.
107
           udf5('integers').alias('tup')
108
       ).show()
109
       #上面都是用的DSL风格调用udf,下面用SQL来调用udf
110
       #需求9:用SQL风格使用udf
111
       #将udf注册成sparksql中的udf
112
       spark.udf.register('myudf1' , udf1 )
113
       #将DataFrame注册成临时视图名
114
       df.createOrReplaceTempView('temp view')
115
       #在SQL语句中使用udf名
116
       spark.sql('''
117
           select *,
118
                 myudf1(integers) as myint
119
           from temp_view
120
       ''').show()
121
       #注解方式
122
       #定义udf函数1,获取string的长度,实现用户名字长度
123
       from pyspark.sql.functions import udf
124
       udf1=udf(lambda s:len(s) , IntegerType() )
125
       #定义udf函数2,用注解方式,将string英文转成大写,实现用户名字转为大写
126
       @udf
127
       def to_upper(s):
128
       if s is not None:
129
           return s.upper()
130
       #定义udf函数3,将整数加1,实现age年龄字段增加1岁
131
       @udf(returnType=IntegerType())
132
       def add one(x):
133
       if x is not None:
134
           return x+1
135
       #在DataFrame上调用上面3个udf函数
136
       df.select(
137
       '*¹,
138
       udf1('name').alias('len_name'),
139
```

```
to_upper('name').alias('upper_name'),
add_one('age').alias('new_age')

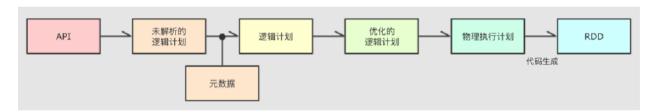
142
).show()
```

SparkSQL运行流程

为了解决过多依赖 Hive 的问题, SparkSQL 使用了一个新的 SQL 优化器替代 Hive 中的优化器, 这个优化器就是 Catalyst, 整个 SparkSQL 的架构大致如下:



- 1.API 层简单的说就是 Spark 会通过一些 API 接受 SQL 语句
- 2.收到 SQL 语句以后, 将其交给 Catalyst, Catalyst 负责解析 SQL, 生成执行计划等
- 3.Catalyst 的输出应该是 RDD 的执行计划
- 4.最终交由集群运行



- 1. 提交SparkSQL代码
- 2. catalyst优化
 - a. 生成原始AST语法数
 - b. 标记AST元数据
 - c. 进行断言下推和列值裁剪 以及其它方面的优化作用在AST上
 - d. 将最终AST得到, 生成执行计划
 - e. 将执行计划翻译为RDD代码
- 3. Driver执行环境入口构建 (SparkSession)
- 4. DAG 调度器规划逻辑任务
- 5. TASK 调度区分配逻辑任务到具体Executor上工作并监控管理任务
- 6. Worker干活.

1、Parser, 第三方类库Antlr实现。将sql字符串切分成Token,根据语义规则解析成一颗AST语法 树, 称为Unresolved Logical Plan;

简单来说就是判断SQL语句是否符合规范,比如select from where 这些关键字是否写对。就算表 名字段名写错也无所谓。

2、Unresolved Logical Plan经过Analyzer,借助于表的真实数据元数据schema catalog,进行数 据类型绑定和函数绑定,解析为resolved Logical Plan;

简单来说就是判断SQL语句的表名,字段名是否真的在元数据库里存在。

3、Optimizer,基于各种优化规则(常量折叠,谓词下推,列裁剪),将上面的resolved Logical Plan进一步转换为语法树Optimized Logical Plan。这个过程称作基于规则优化(Rule Based Optimizer) RBO.

简单来说就是把SQL调整一下,以便跑得更快。

- 4、query planner,基于planning,将逻辑计划转换成多个物理计划,再根据代价模型cost model, 筛选出代价最小的物理计划。这个过程称之为CBO (Cost Based Optimizer) 上面2-3-4 步骤合起来,就是Catalyst优化器。 5、最后依据最优的物理计划,生成java字节码,将SQL转换 为RDD操作,再划分为DAG,再将DAG的stage的task发送到WorkerNode的Executor的Core上执 行。。
- catalyst优化器
- RBO:基于规则的优化,比如【谓词下推】,【列值裁剪】,【常量折叠】。
- CBO: 多种物理计划基于cost model, 选取最优的执行耗时最少的那个物理计划
 - 。查看计划
- #DSL方式 1
- spark.sql('select count(1) from test db.t log clean').explain(True)
- #SOL方式 3
- explain extended select count(1) from t_log_clean;

```
>>> spark.sql('select count(1) from test_db.t_log_clean').explain(True)
21/12/03 15:23:16 WARN HiveConf: HiveConf of name hive.metastore.event.db.notification.api.auth does not exist
  Parsed Logical Plan ==
                           转换后逻辑计划
'Project [unresolvedalias('count(1), None)]
+- 'UnresolvedRelation [test_db, t_log_clean], [], false
                            解析后的逻辑计划
== Analyzed Logical Plan ==
count(1): bigint
Aggregate [count(1) AS count(1)#4L]
+- SubqueryAlias spark_catalog.test_db.t_log_clean
   +- HiveTableRelation [`test_db'.'t_log_clean', org.apache.hadoop.hive.serde2.lazy.LazySimpleSerDe, Data Cols: [ftime#1, uid#2, postid#3], Partition Cols: []]
== Optimized Logical Plan == 优化后的逻辑计划
Aggregate [count(1) AS count(1)#4L]
+- Project
  +- HiveTableRelation ['test_db'.'t_log_clean', org.apache.hadoop.hive.serde2.lazy.LazySimpleSerDe, Data Cols: [ftime#1, uid#2, postid#3], Partition Cols: []]
== Physical Plan == 物理计划
*(2) HashAggregate(keys=[], functions=[count(1)], output=[count(1)#4L])
+- Exchange SinglePartition, ENSURE_REQUIREMENTS, [id=#15]
  +- *(1) HashAggregate(keys=[], functions=[partial count(1)], output=[count#7L])
      +- Scan hive test_db.t_log_clean HiveTableRelation ['test_db'.'t_log_clean', org.apache.hadoop.hive.serde2.lazy.LazySimpleSerDe, Data Cols: [ftime#1, uid#2, postid#3], Pari
ition Cols: []]
```

catalyst的各种优化细节非常多,大方面的优化点有2个:

- 谓词下推(Predicate Pushdown) \ 断言下推:将逻辑判断 提前到前面,以减少shuffle阶段的数据量.
- 列值裁剪(Column Pruning):将加载的列进行裁剪,尽量减少被处理数据的宽度

大白话:

- 行过滤, 提前执行where
- 列过滤,提前规划select的字段数量

思考: 列值裁剪,有一种非常合适的存储系统: parquet

问题

为什么SparkSQL可以自动优化,而RDD不可以?

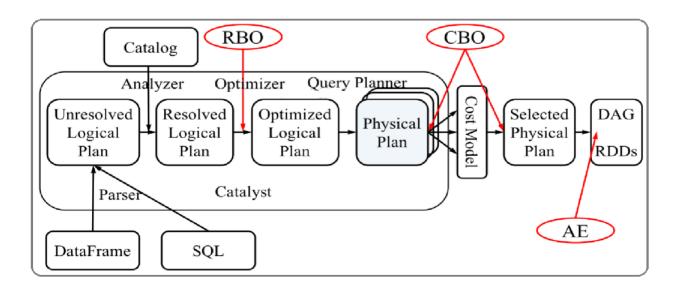
答案: DataFrame因为存储的是二维表数据结构,可以被针对,所以可以自动优化执行流程。

2. 建树自动优化依赖Catalyst优化器大概有那两项?

自动优化2个大的优化项是: 1. 断言(谓词)下推(行过滤) 2. 列值裁剪(列过滤)

3. SparkSQL执行底层原理?

RBO+CBO



spark on hive

- 为什么要集成
 - 。 因为在Linux中的Spark安装包,默认是不能直接读取hive的表的,需要集成hive才能读取hive

的库和表。

●原理

Hive表的元数据库中,描述了有哪些database、table、以及表有多少列,每一列是什么类型,以及表的数据保存在hdfs的什么位置。

执行HQL时,先到MySQL元数据库中查找描述信息,然后解析HQL并根据描述信息生成MR任务,简单来说Hive就是将SQL根据MySQL中元数据信息转成MapReduce执行,但是速度慢。

使用SparkSQL整合Hive其实就是让SparkSQL去加载Hive 的元数据库,然后通过SparkSQL执行引擎 去操作Hive表。

所以首先需要开启Hive的元数据库服务,让SparkSQL能够加载元数据。

API

在Spark2.0之后,SparkSession对HiveContext和Sq1Context在进行了统一可以通过操作SparkSession来操作HiveContext和Sq1Context。

●SparkSQL整合Hive MetaStore

默认Spark 有一个内置的 MateStore,使用 Derby 嵌入式数据库保存元数据,但是这种方式不适合生产环境,因为这种模式同一时间只能有一个 SparkSession 使用,所以生产环境更推荐使用 Hive 的 MetaStore

SparkSQL 整合 Hive 的 MetaStore 主要思路就是要通过配置能够访问它,并且能够使用 HDFS保存WareHouse,所以可以直接拷贝Hadoop和Hive的配置文件到Spark的配置目录

Spark On Hive本质如何理解?

答案: 就是因为Spark自身没有元数据管理功能, 所以使用Hive的Metastore服务作为元数据管理服务。计算由Spark执行。

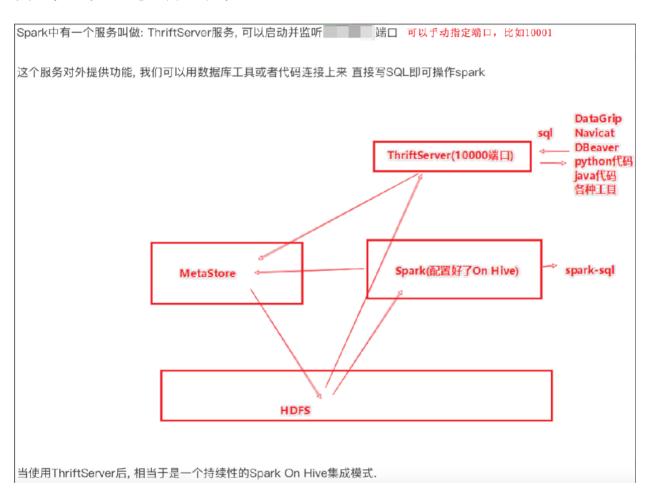
• 将metastore的进行端口号告诉spark

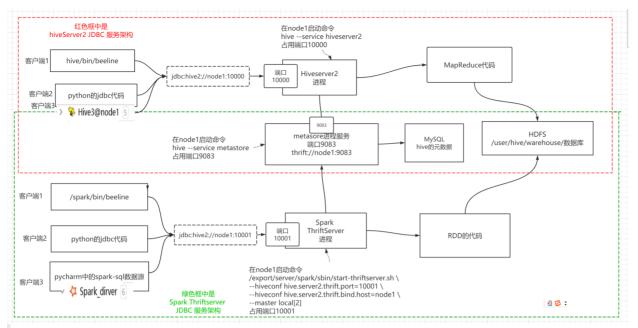
。在spark/conf/的hive-site.xml文件中(可以从hive/conf/hive-site.xml文件拷贝过来即可),里面需要包括下面的内容

- 10 <name>hive.metastore.warehouse.dir</name>

• 将mysql的驱动jar包拷贝到spark/jars目录中

分布式SQL执行引擎





1. 如何理解分布式SQL执行引擎?

答案:分布式SQL执行引擎就是使用Spark提供的ThriftServer服务,以"后台进程"的模式持续运行,对外提供端口。

sparkSQL的外部数据源

Spark的统一的读取数据的入口

spark. read. format (指定的格式). load (文件的路径)

或者spark. read. 格式的名称(文件的路径)

Spark的统一的数据的写出的出口

DataFrame.write.format(保存为什么格式).save(保存到哪个路径)

或者DataFrame. write. 保存的格式(保存到哪个路径);

Spark的保存有4种方式append、【overwrite】、ignore、errorifexists

sparkSQL使用hive

```
# -*- coding:utf-8 -*-

# Desc:This is Code Desc

from pyspark.sql import SparkSession

import os

senviron['SPARK_HOME'] = '/export/server/spark'

PYSPARK_PYTHON = "/root/anaconda3/bin/python"

# 当存在多个版本时,不指定很可能会导致出错

senviron["PYSPARK_PYTHON"] = PYSPARK_PYTHON

senviron["PYSPARK_DRIVER_PYTHON"] = PYSPARK_PYTHON
```

```
10 if __name__ == '__main__':
      #创建上下文对象是,就集成hive
11
      #spark保存数据的路径的配置名叫spark.sql.warehouse.dir
      #如果SparkSQL找到了hive.metastore.warehouse.dir,那么
      #就用hive.metastore.warehouse.dir的值作为
14
      #spark.sql.warehouse.dir
      #如果找不到hive.metastore.warehouse.dir配置,就用默认的路径名
      #/root/spark-warehouse/
      spark=SparkSession.builder\
18
          .appName('spark on hive')\
          .master('local[*]')\
          .config('hive.metastore.uris','thrift://node1.itcast.cn:9083')\
21
          .config('spark.sql.warehouse.dir','/user/hive/warehouse')\
23
          .enableHiveSupport()\
          .getOrCreate()
24
      #经过上面的集成hive,下面加载的默认就是hive的库和表
      spark.sql('show databases').show()
26
      spark.sql('use default').show()
27
      spark.sql('show tables').show()
2.8
      spark.sql('select * from stu').show()
      spark.sql('create table stu2 (id2 int , name2 string)').show()
      spark.stop()
32
```

hive和sparkSQL的关系

- hive作为一种数据源,和其他MySQL,Oracle一样被sparkSQL读取
- 不管是sparkSQL还是hive,建表时都将表的元数据存在了某个地方比如MySQL中,都在HDFS的目录保存具体数据。只是引擎快慢的区别。hive和sparkSQL都是DBMS。注意前面没加R。DBMS是Database Management System。测重"management管理"。是一个轻量级的东西。而数据是在HDFS上的,是重量级的东西。hive和 sparkSQL是2中风格的管理者,都可以去操纵HDFS的数据的增删改查,2者SQL方言大部分一样,少数情况不同。不管2个方言怎么样,最终都落实到了数据文件的增删改查上了。

读取文件

```
1 spark=SparkSession.builder.appName("word").mater("local[*]").getOrcreate()
2 #2-加载text文件形成DataFrame
```

```
3 df=spark.read.format('text').load('path')'
  #简化写法
   df1=spark.read.text('path')
6
   #3-加载csv文件形成DataFrame
   df2=spark.read.format('csv')\
       .option('sep',';')\
9
       .option('header',True)\
10
       .option('encoding','utf-8')\
11
       .option('inferSchema',True)\
12
       .load(path)
13
   #4-加载json文件形成DataFrame
   df3=spark.read.format('json').load('path')
16
   #5-加载parquet文件形成DataFrame
17
   df4=spark.read.format('parquet')\
18
       .load(path)
19
   #6-添加schema加载文件形成DataFrame
20
   df=spark.read.schema('id int,name string, score int')\
21
       .csv('path')
22
```

临时视图

- df.createOrReplaceTempView('table0')
- 只要创建临时视图才能直接使用SQL风格