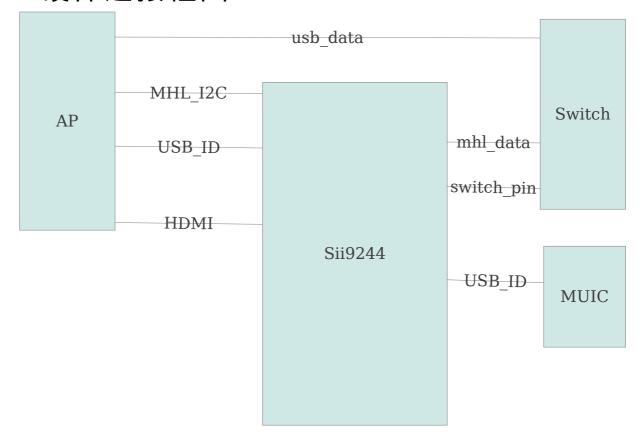
1 硬件连接框图



M040 mhl IC 连接图

一、关于硬件连接图的几点说明:

- 1) usb_id 这根线,在插入 usb 设备(device/host)的时候,直接通过 sii9244 与 AP 联通。 如果插入的是 mhl 则这根线是作为 sii9244 与 mhl-hdmi-bridge 的通讯线。
- 2) switch_pin 这条线是有被复用的。它连接到 sii9244 的 CI2CA 脚,拉高拉低会选择 sii9244 的四个 i2c client 的地址。

同时,通过控制 sii9244 的寄存器,这条线可以控制旁边的 switch 开关。拉高拉低,选择数据 是连到 usb data 或者 mhl data。从而实现了 micro-usb 的线的复用。

二、关于 mhl-hdmi-bridge 插入后, mhl 的发现及启动过程:

- 1)驱动加载后, sii9244 处于低功耗模式(low power mode) D3
- 2)D3 模式下, 当检测到 USB ID 脚被拉低。会激活 sii9244 进入 D2 模式
- 3)sii9244 测量 R ID 的阻抗值,并保存到寄存器中。
- 4)sii9244 触发 RGND MEASURED 中断。
- 5)AP 把 sii9244 调整到 full power mode(D0),并初始化所有寄存器。
- 6)HOST 会读取 R_ID 的阻抗,看是否符合 MHL 的要求。如果匹配成功,AP 向 sii9244 发送

唤醒脉冲,用来唤醒 mhl-hdmi-bridge;否则,AP 让 sii9244 返回到 D3 低功耗模式。

- 7)当唤醒脉冲被 peer (即 bridge)正确解读后, peer 会向 sii9244 返回一个 ACK 的信号。
- 8)sii9244 此时可以确定连接的建立,向 AP 发送一个 MHL EST 的中断。
- 9)发送 CBUS SET INT 命令,使能 mhl 拔出的相关中断。
- 10)发送 CBUS WRITE STAT 命令。
- 11)驱动可以按照 MHL spec 开始工作了。

三、关于 dongle 拔出后,sii9244 的发现及处理过程:

- 1)AP 收到一个 RSEN CHANGE INT 中断 (RSEN = receiver sense)。
- 2)驱动读系统状态寄存器(MHL_TX_SYSSTAT_REG),看RSEN_STATUS位是否被置0。
- 3)如果是,程序等待一定时间(T_SRC_RXSENSE_DEGLITCH)来去抖。
- 4)去抖时间过了,再重新读取系统状态寄存器(MHL_TX_SYSSTAT_REG), 看 RSEN STATUS 位是仍然被置 0。
- 5)如果是,确定dongle已经拔出。
- 6)关掉tdms(差分信号),释放usb id 脚。
- 7)调度 mhl_d3_work, 进入低功耗模式。

四、关于 peer 唤醒:

peer 即 mhl-hdmi-bridge 是需要 sii9244 发送唤醒脉冲,才能工作的。

而 sii9244 有两种发送唤醒脉冲的方式。

A)通过 sii9244 的 WAKE UP 引脚.

WAKE UP 脚连接到 AP 的 GPIO 脚, 让 AP 发送下列事件:

- i)阻止 RGND 中断
- ii)根据外部 VBUS 的提供情况,提供或阻止内部的 VBUS.
- iii)AP 拉按如下时序拉 GPIO 脚(20ms high, 20ms low, 20ms high, 60ms low,20ms high, 20ms low,20ms high)
- i)清楚 RGND 中断

B)通过写 I2C.(这时 WAKE UP 脚需要连接到 GND)

过程与A类似,只是时序是通过写I2C实现。

2 软件架构

2.1 驱动软件架构

```
1) Sii9244 是通过一根 i2c 总线与 AP 进行通讯,sii9244 里面的寄存器分为四个页,每个页的地
址不相同,功能也不一样。所以一个驱动里面有四个i2c client的注册。
static const struct i2c device id sii9234 mhl tx id[] = {
     {"sii9244 mhl tx", 0},
     {}
};
static const struct i2c device id sii9234 tpi id[] = {
     {"sii9244 tpi", 0},
     {}
};
static const struct i2c device id sii9234 hdmi rx id[] = {
     {"sii9244 hdmi rx", 0},
     {}
};
static const struct i2c device id sii9234 cbus id[] = {
     {"sii9244 cbus", 0},
     {}
};
MODULE DEVICE TABLE(i2c, sii9234 tpi id);
MODULE DEVICE TABLE(i2c, sii9234 hdmi rx id);
MODULE DEVICE TABLE(i2c, sii9234 cbus id);
MODULE DEVICE TABLE(i2c, sii9234 mhl tx id);
2) sii9244 的驱动是通过中断驱动设备工作的。probe 中通过简单的数据结构的初始化,其他代码都
在中断处理函数中。
request threaded irq(pdata->eint, NULL, sii9234 irq thread,
      IROF TRIGGER HIGH | IROF ONESHOT, "sii9234", sii9234);
```

```
中断得到事件后,处理调度相关的 work struct 进行处理。
整个驱动是围绕下面这个数据结构进行操作
struct sii9234 data {
     struct mhl platform data
                                *pdata;
     wait queue head t
                                wq;
#ifdef CONFIG SAMSUNG MHL 9290
     struct notifier block
                              acc con nb;
#endif
     bool
                           claimed;
     u8
                           cbus connected; /* wolverin */
     enum mhl state
                                state;
     enum rgnd state
                                rgnd;
     bool
                           rsen;
     atomic t
                           is irq enabled;
                                lock;
     struct mutex
                                cbus lock;
     struct mutex
     struct mutex
                                mhl status lock; /* wolverin */
     struct cbus packet
                                cbus pkt;
     struct cbus packet
                                cbus pkt buf[CBUS PKT BUF COUNT];
     struct device cap
                                devcap;
     struct mhl tx status type mhl status value;
#ifdef CONFIG_SII9234_RCP
     u8 error key;
     struct input dev
                          *input dev;
#endif
#ifdef MHL NEW CBUS_MSC_CMD__
     struct completion
                                msc complete;
     struct work struct
                                msc work;
                           vbus owner;
     int
                           dcap ready status;
     int
#endif
     struct work struct
                                mhl restart work;
     struct work struct
                                mhl end work;
     struct work struct
                                rgnd work;
```

```
mhl cbus write stat work;
     struct work struct
     struct work struct
                               mhl d3 work;
#ifdef CONFIG TMDS OFFON WORKAROUND
                               tmds offon work;
     struct work struct
#endif
     struct timer list
                          cbus command timer;
#ifdef CONFIG MACH MIDAS
     struct wake lock
                          mhl wake lock;
#endif
     struct work struct mhl tx init work; /* wolverin */
     struct workqueue struct *mhl tx init wq;
     struct work struct mhl 400ms rsen work;
     struct workqueue struct *mhl 400ms rsen wg;
#ifdef CONFIG EXTCON
     /* Extcon */
     struct extcon specific cable nb extcon dev;
     struct notifier block extcon nb;
     struct work struct extcon wg;
     bool extcon attached;
#endif
#ifdef CONFIG HAS EARLYSUSPEND
     struct early suspend early suspend;
     bool suspend state;
#endif
#ifdef CONFIG TMDS OFFON WORKAROUND
     bool tmds state;
#endif
};
其中有几个 work struct 经常被调度到
                          mhl restart work; //IC 重新加电时调用,实际调用
struct work struct
                                               mhl onoff ex(1);
struct work struct
                          mhl end work;//IC 掉电的时候调用,实际调用
                                               mhl onoff ex(0);
struct work struct
                          rgnd work; // 当 mhl 插入时调用,实际调用
                                      sii9234 detection callback();
struct work struct
                          mhl d3 work; //当 mhl 进入低功耗模式时调用
```

3)CBUS 通讯线需要完成的功能: MSC, RCP, RAP

MSC: MHL Sideband Channel 主要是一些交互命令:

WRITE BURST

WRITE STAT INT

READ DEVCAP

MSC MSG

RCP: Remote Control Protocol (遥控协议)

这个协议用于把遥控器的按键值传到 MHL, 让手机端来处理按键。

包括命令:

RCP

RCPK

RCPE

RAP: Request Action Protocol

这个协议用于在请求者和应答者之间传递命令

包括如下命令:

RAP

RAPK

struct sii9234 data 结构体中的成员

struct cbus packet cbus pkt;//当前处理的命令

struct cbus packet cbus_pkt_buf[CBUS_PKT_BUF_COUNT];//命令缓存

就是用来处理相关命令的。

这些命令通过内核 list 结构组织成为一个队列。然后在成员

struct work struct msc work;

被调度时处理这些命令。

整个驱动结构清晰,但相关文档介绍不够详细,很多寄存器没有介绍到,或者有很少的描述。

2.2 Android 端软件架构

由于 MHL 是由硬件即驱动直接实现,上层并不与之交互。此处略过。