Carac	Compétence	Cout	5%	2%	1%	DM	Carac	Niv	Obj	Sp	Div	TOT
de	Médicales		Bonus par									
ref			niveau :									
EM/ME	Accouchement											
AD/EM	Chirurgie											
IT/RS	Diagnostic		000000000									
PR/AD AD/EM	Hypnose Premiers soins											
CO/AD	Résistance aux drogues											
AD/EM	Secours Secours				00000							
EM/RS	Soins d'animaux											
	Sportives		Bonus par									
			niveau:									
AG/RP	Acrobaties		00000000		00000							
AD/AG	Chutes											
AG/AD	Contorsionnisme											
CO	Course de fond		000000000									
AG/AD												
FO/AG AG	Echasses Escalade											-
AG/IT	Expression corporelle	-										-
AG/AD	Funambule											
AG/AD	Glisse											
AG/IT	Jonglerie											
AG/IT	Marine											<u> </u>
AG FO/AD	Natation Navigation à la rame	1										1
AG/AD	Patinage											
FO/AG	Perche				00000							
AG	Rappel											
FO/AG			000000000									
FO/AG	Sport											
RP	Sprint				00000							
AG/AD AG	Surf Vol											
AG												<u> </u>
	<u>Linguistique</u>		Bonus par niveau :									
DD/IT	Chart			000000000			l I			ı		ı
PR/IT RS/EM	Chant Commerce											
ME/AD	Com. Signaux											
PR/ME	Conteur											
EM/PR	Eloq. En public											
	Imitation											
IT/RS	Lire sur les lèvres		000000000									<u> </u>
AG/EM		1										1
IT/RS IT/EM	Poésie Propagande											
AD/IT	Ventriloquie				00000							<u> </u>
	Magiques		Bonus par									
	<u> </u>		niveau :									
EM/IT	Concordance		000000000	000000000								
	Développement de PP											
AG	Direction de sorts											
IT/EM	Divination											
XX	Langages magiques	ļ										
EM	Maitrise de sorts Perception du Pouvoir	1										1
EAVI	Projection du Pouvoir	1										
IT/AG	Réajustement											
RS/ME	Rituel magique											
EM/IT	Runes											
ME/RS	Savoir en cercles		000000000									1
ME/RS	Savoir en rets											-
ME/RS	Savoir en symboles Transc d'armure											-
	i i ransc u armure	1								ļ		
Variabl IT	Transmission											