NOM:	Race:	
Apparence (AP):	Profession:	
Taille:	Poids:	
Cheveux:	Yeux:	
Age:	Sexe:	
Comportement:	Spécial :	
Niveau:	Experience :	

Caractéristique	Temporaire	Potentielle	Degrés de Devel.	Normal	Race	TOTAL
Constitution (CO)						
Agilité (AG)						
AutoDiscipline (AD)						
Mémoire (ME)						
Raisonnement (RS)						
Force (FO)						
Rapidité (RP)						
Présence (PR)						
Empathie (EM)						
Intuition (IT)						

PdC de base	Cap de PdC	Type d'armure	
Royaume	P. Pouvoir	Allure Maximum	/Round
Bonus bouclier	BD	Base de Mouvement	/Round

Carac	Compétence	Cout	5%	2%	1%	DM	Carac	Niv	Obj	Sp	Div	TOT
de	Académiques		Bonus par									
ref	reducinques		niveau :									
						ı			ı			
RS/PR	Administration											
RS/ME	Alchimie											
IT/EM	Anthropologie											
RS/ME	Architecture											
ME/RS	Astronomie											
IT/RS	Biochimie											
RS/ME	Cartographie											
RS/ME	Dessin											
ME/RS	Doctrine phil/Relig											
RS/IT	Exploitation minière											
ME/RS	Héraldique											
ME/RS	Histoire de la race											
RS/ME	Ingénierie											
RS/ME	Maths avancées											
RS/ME	Maths de base											
RS/AG	Mécanique											
IT/EM	Météo											
RS/IT	Navigation											
PR/RS	Organisation militaire											
RS/ME	Physique											
ME/AG	Pilote de bateau											
RS/ME	Planétologie											
ME/IT	Repérage aux étoiles											
ME/RS	Savoir en commerce											
ME/RS	Savoir en démons											
ME/RS	Savoir en dragons											
ME/RS	Savoir en faune											
ME/RS	Savoir en féerie											
ME/RS	Savoir en flore											
ME/RS	Savoir en herbes											
ME/RS	Sav en mal mentales											
ME/RS	Savoir en métaux											
ME/RS	Savoir en pierres											
ME/RS	Savoir en poisons		000000000									<u> </u>
ME/RS	Savoir en serrures		000000000									
RS/IT	Siège		000000000									<u> </u>
IT/RS	Tactique											
/10	Xeno-savoir											
	richo suvon								l			