Carac	Compétence	Cout	5%	2%	1%	DM	Carac	Niv	Obj	Sp	Div	TOT
de	Combat		Bonus par									
ref			niveau :									
	Arts Martiaux											
FO	Frappe 1		000000000	00000000								
FO	Frappe 2											
FO	Frappe 3		000000000	000000000								<u> </u>
FO	Frappe 4											
AG AG	Projection/balayage 1 Projection/balayage 2											
AG	Projection/balayage 3				00000							
AG	Projection/balayage 4											1
IT/AG	Artillerie											
RS/IT	Bagarre											
FO	Combat à deux armes				00000							
AG/FO	Culbutes d'attaque		000000000	000000000	00000							
AG/RP AG	Culbutes d'esquive Désarm avec arme											-
AG	Désarm avec arme Désarm sans arme											1
AG	Grappin				00000							
RP/AG	Iai		000000000		00000							+
AR/RP	Inconscience											
	Lance de cavalerie											
AG	Man en cuir souple		000000									<u> </u>
AG	Man. en cuir rigide					ļ	<u> </u>		<u> </u>			_
AG AG	Man. en cotte de maille Man. en arm de plates					-	1		 			
AG AD	Man. en arm de plates Man étant étourdi					1	1					
AG/RS	Revers											1
110/10	Yadomejutsu									<u> </u>		
RP/AG	Armes 1 main		000000000	000000000								
RP/AG	Armes 2 mains											
RP/AG	Armes d'hast				00000							<u> </u>
RP/AG	Mains nues		000000000	000000000								
RP/AG	Projectiles		Dames		00000							
	Concentration		Bonus par niveau :									
AD	Contrôle lyncanth		000000000	000000000								
XX	Défense adrénale											
	Frénésie											
IT	Localisation spatiale											
AD/EM	Méditation Guérison					ı	ı	ı	_	1		
AD/EM AD/PR	Ki											
AD/EM	Purification											
AD/IT	Sommeil		000000000									†
AD/PR	Suicide											
PR/AD	Transe											
ME/AD	Mnémonique											
DD/AD	Mouv. adrénaux					ı	ı	ı	_	1		
PR/AD PR/AD	Bond Dégainer											
PR/AD PR/AD	Equilibre					 	-					+
PR/AD	Force				00000		1		 			1
PR/AD	Réception			00000000	00000				t			1
PR/AD	Vitesse											
EM	Sourcier											
AD/EM	Stabilisation corporelle		000000000									
	Exterieures		Bonus par									
EM/PR	Animalaria		niveau :			I	ı		ı	ı		T
EM/PK EM/RS	Animalerie Chargement					-	-					+
AG/RP	Conduite											<u> </u>
PR/IT	Contacts			000000000	00000							
EM/PR	Contrôle animalier											
	Dressage											
AG/AD	Environnement hostile											
	Equitation					<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>			1
IT/RS	Récupération					1	1					1
RS/ME AD/RS	Savoir régional Spéléologie					-	-		-			+
IT/ME	Survie dans la nature					1	1		1			+
	Troupeaux			000000000	00000	-	-					+
1/1/1/1	попрешил	L				Ì	1	L	L	l		1