1. 数组的概念

数组是指一组数据的集合,其中的每个数据被称作元素,在数组中可以存放任意类型的元素,数组是 一种将一组元素存储在单个变量名下的优雅方式

2. 创建数组

2.1. 数组的创建方式

is中创建数组有两种方式:

- 利用new创建数组
- 利用数组字面量创建数组

2.2. 利用new创建数组

```
var 数组名=new Array();
var arr=new Array();
```

2.3. 利用数组字面量来创建数组

```
var 数组名=[];
```

• 数组里面的数据称为数组元素

2.4. 数组元素的类型

数组中可以存放任意类型的数据,例如:字符串,数字,布尔值等

3. 获取数组元素

3.1. 数组的索引

索引(下标):用来访问数组元素的序号(数组下标从0开始)

数组可以通过索引来访问、设置、修改对应的数组元素,我们可以通过"数组名[索引]"的形式来获取数组中的元素。

这里的访问就是获取得到的意思

4. 遍历数组

怎么取出数组中的每一项

循环

遍历: 就是把数组中的每个元素从头到尾都访问一次(类似我们每天早上学生的点名)

4.1. 数组的长度

使用"数组名.length"可以访问数组元素的数量(数组长度)

5. 数组中新增元素

可以通过修改length长度以及索引号增加数组长度

5.1. 通过修改length长度来新增数组长度

可以通过修改length长度来实现数组扩容的目的

length属性是可读写的

```
var arr=['red','blue','green','yellow'];
    arr.length=7;
```

其中索引号4,5,6号的空间没有给值,就是声明变量为给值,默认值就是undefined

5.2. 通过修改数组索引新增数组元素

可以通过修改数组索引的方式追加数组元素

不能直接给数组名赋值,否则会覆盖掉以前的数据

冒泡排序

是一种算法,把一系列的数据按照一定的顺序进行排列显示(从小到大或从大到小)

(1)一共需要的趟数 我们用外层for循环

5个数据我们一共需要走4趟 长度就是数组长度减去1 arr.length-1

(2)每一趟交换次数我们用里层for循环

第一组交换4次

第二组交换3次

第三组交换2次

第四组交换1次

长度就是数组长度减去次数

但是我们次数是从0次开始的 所以最终arr.length-i-1

(3)交换2个变量就好了

6. 函数的概念

在js里,可能会定义非常多的相同代码或者功能相似的代码,这些代码可能需要大量重复使用 虽然for循环语句也能实现以些简单的重复操作,但是比较具有局限性,此时我们讲究可以使用js中的 函数

函数:就是封装了一段可以被重复调用执行的代码块,通过此代码块可以实现大量代码的重复使用

7. 函数的使用

函数在使用时分为两步: 声明函数和调用函数

7.1. 函数的声明

- function 声明函数的关键字,全部小写
- 函数是做某件事情, 函数名一般是动词
- 函数不调用自己不执行

7.2. 调用函数

//调用函数

函数名(); //通过调用函数名来执行函数体代码

调用的时候不要忘记加小括号

注意: 声明函数本身并不会执行代码, 只有调用的函数的时候才会执行函数体代码

7.3. 函数的封装

函数的封装就是把一个或者多个功能通过函数的形式封装起来,对外只提供一个简单的函数接口简单理解:就是类似于电脑配件整合组装到机箱中

8. 函数的参数

8.1. 形参和实参

在声明函数时,可以在函数名称后面的小括号中添加一些参数,这些参数被称为形参,而在调用该函数时,同样也需要传递相应的参数,这些参数被称为实参

形参:形式上的参数,函数定义的时候传递的参数,当时并不知道是什么

实参:实际上的参数,函数调用的时候传递的参数,实参是传递给形参的

参数的作用:在函数内部某些值不能固定,我们可以通过参数在调用函数时传递不同的值进去

8.2. 形参和实参个数不匹配的问题

实参的个数等于形参的个数:输出正确结果

实参个数多于形参个数: 只取到形参的个数

实参的个数少于形参的个数: 多的形参定义为undefined结果为NaN

注意:在JavaScript中,形参的默认值是undefined

9. 函数的返回值

9.1. return语句

有的时候,我们会希望函数将值返回给调用者,此时通过return语句就可以实现

```
function getResult() {
        return 666;
    }
    getResult(); //getResult()=666
    console.log(getResult());
```

9.2. return终止函数

return 语句之后的代码不会被执行

return只能返回一个值,如果用逗号隔开多个值,以最后一个为准

9.3. 函数没有return返回undefined

函数都是有返回值的 如果有return则返回return后面的值 如果没有return则返回undefined

9.4. break, continue, return 的区别

break: 结束当前的循环体 (如: for、while)

continue: 跳出本次循环,继续执行下次循环(如: for、while)

return:不仅可以退出循环,还能够返回return语句中的值,同时还可以结束当前的函数体内的代码