1. 循环

在js中,主要有三种类型的循环语句:

- for 循环
- while循环
- do...while循环

2. for循环

在程序中,一组被重复执行的语句被称为循环体,能否继续重复执行,取决于循环的终止条件,由循 环体及循环的终止条件组成的语句,称之为循环语句

2.1. 语法结构

for循环主要用于把某些代码循环执行若干次,通常跟计数有关,其语法结构是:

执行过程:

- 1、首先执行里面的计数器变量 var i=1,但是这句话在for循环里面只执行一次
- 2、去i<=100来判断是否满足条件,如果满足条件,就去执行循环体 不满足条件就退出循环
- 3、最后去执行i++ i++是单独写的代码递增,第一轮结束
- 4、接着去执行i<=100 如果满足条件,就去执行循环体,不满足条件就退出循环 第二轮

断点调试:

断点调试是指自己在程序的某一个行设置一个断点,调试时,程序运行到这一行就会停下,然后你可以一步一步往下调试,调试过程中可以看各个变量当前的值,出错的话,调试到出错的代码行即显示错误,停下。

断点调试可以帮助我们观察程序的运行过程

浏览器按f12 -->source-->找到需要调试的文件-->在程序的某一行设置断点

watch: 监视, 通过watch可以监视变量的值的变化, 非常的常用 f11:程序单步执行, 让程序一行一行的执行, 这个时候, 观察watch中变量的变化

代码调试的能力非常重要,只有学会了代码调试,才能学会自己解决bug的能力。初学者不要觉得代码调试麻烦就不去调试

2.2. for 循环重复某些相同的操作

for循环因为有了计数器的存在,我们还可以重复的执行某些操作,比如做一些算数运算

3. 双重for循环

3.1. 双重for循环概述

很多情况下,单层for循环并不能满足我们的需求,比如我们需要打印一个5行5列的图形、打印一个倒直角三角形等,此时我们就可以通过循环嵌套来实现

循环嵌套是指在一个循环语句中再定义一个循环语句的语法结构,例如在for循环语句中,可以再嵌套一个for循环,这样的for循环语句我们称之为双重for循环

语法结构:

```
for (外层的初始化变量;外层的条件表达式;外层的操作表达式){
    for (里层的初始化变量;里层的条件表达式;里层的操作表达式){
        //执行语句;
    }
}
```

- 我们可以把里层的循环看做外层循环的语句
- 外层循环循环一次, 里面的循环执行全部

4. while 循环

while语句可以在条件表达式为真的前提下,循环执行指定的一段代码,知道表达式不为真时结束循环 while语句的语法结构如下:

执行思路:

- 先执行条件表达式,如果结果为TRUE,则执行循环体代码,如果为FALSE,则退出循环,执行 后面的代码
- 执行循环体
- 循环体代码执行完毕后,程序会继续判断执行条件表达式,如条件仍为TRUE,则会继续执行循环体,直到循环条件为FALSE时,整个循环过程才会结束

5. do while 循环

do while 语句是while语句的一个变体,该循环会先执行一次代码块,然后对条件表达式进行判断,如果条件为真,就会重复执行循环体,否则退出循环

语法结构:

```
do {
    //循环体;
}while (条件表达式)
```

执行思路:

跟while不同的地方在于:

- do while 是先执行一次循环体再判断条件,如果条件表达式结果为真,则继续执行循环体,否则 退出循环
- do while 循环体至少执行一次

6. continue break

6.1. continue关键字

continue关键字用于立即跳出本次循环,继续下一次循环(本次循环中continue之后的代码就会少执行一次)

例如:吃5个包子,第三个有虫子,就扔掉第三个,继续吃第4个第5个包子

代码实现:

```
for (var i=1;i<=5;i++){
            if (i==3){
                 continue;//只要遇见continue就退出本次循环,直接跳到i++
            }
            console.log('我正在吃第'+i+'个包子');
        }</pre>
```

6.2. break 关键字

break用于立即跳出整个循环 (循环结束)

例如:吃5个包子,吃到第3个发现里面有半个虫子,其余的不吃了

代码实现如下: