1. html5的新特性

HTML5的新增特性主要是针对以前的不足,增加了一些新的标签和新的表单属性等

这些新特性都有兼容问题,基本上是IE9+以上版本的浏览器才支持,如果不考虑兼容性问题,可以大量使用这些新特性

1.1. HTML5新增的语义化标签

以前布局,我们基本用div来做,div对于搜索引擎来说是没有语义的

<header>:头部标签
<nav>:导航标签
<article>:内容标签

<section>:定义文档某个区域

<aside>:侧边栏标签 <footer>:尾部标签

注意:

- 这种语义化标准主要是针对搜索引擎的
- 这些新标签页面中可以使用多次
- 在IE9中, 需要将这些元素转化为块级元素
- 其实, 移动端更喜欢这些标签
- HTML5还增加了很多其他标签

1.2. HTML5新增的多媒体标签

音频<audio> 视频<video>

使用他们可以很方便的在页面中嵌入音频和视频,而不再去使用flash和其他浏览器插件

视频<video>

当前<video>元素支持三种视频格式:尽量使用MP4格式

语法:

```
<video src="文件地址" controls="controls></video>
考虑兼容性问题:
<video> controls="controls" width="300">
   <source src="move.ogg" type="video/ogg">
   <source src="move.mp4" type="video/mp4">
   您的浏览器不支持<video>标签播放视频
</video>
```

视频<video>常见属性

音频<audio>

语法:

```
<audio src="文件地址" controls="controls:></audio>
```

chrome禁止了video和audio的自动播放功能 (autoplay) 视频添加muted属性静音来播放视频,音频不可以(可以通过javas解决)

1.3. html5新增的input类型

重点记住number Tel search 三个

1.4. HTML5新增的表单属性

可以通过一下设置方式修改placeholder里面的字体颜色

```
input::placeholder{
    color:pink;
}
```

2. css3的新特性

2.1. css3的现状

新增的css3特性有兼容的问题,IE9+才支持 移动端支持优于PC端 不断改进中

应用相对广泛

现阶段主要学习:新增选择器和盒子模型以及其他特性

2.2. 属性选择器

属性选择器可以根据元素特定属性来选择元素,这样就可以不用借助于类和id选择器

注意: 类选择器、属性选择器、伪类选择器, 权重为10

2.3. 结构伪类选择器

结构伪类选择器主要根据文档结构来选择元素,常用于根据父级选择器里面的子元素

nth-child(n)选择某个父元素的一个或者多个特定的元素

- n可以是数字、关键字和公式
- n如果是数字,就是选择第n个子元素,里面数字从1开始
- child和()之间没有空格
- n可以是关键字: even偶数, odd奇数
- n可以是公式: 常见的公式如下 (如果n是公式,则从0开始计算,但是第0个元素或者超出了元素的个数会被忽略)

2.4. 伪元素选择器(重点)

伪元素选择器可以帮助我们利用css创建新标签元素,而不需要HTML标签,从而简化HTML结构

选择符	简介
::before	在元素内部的前面插入内容
::after	在元素内部的后面插入内容

注意:

before和after创建一个元素,但是属于行内元素 新创建的这个元素在文档树中找不到,所以我们称之为伪元素

语法:

element::before{}

before和after必须有content属性 before在父元素内容的前面创建元素,after在父元素的后面插入元素 伪元素选择器和标签选择器一样,权重为**1**

2.5. css3盒子模型

css3中可以通过box-sizing来指定盒模型,有2个值:即可指定为content-box,这样我们计算盒子大小的方式就发生了改变

可以分为两种情况:

```
box-sizing:content-box盒子大小为width+padding+border(以前默认的)box-sizing:border-box 盒子大小为width
```

如果盒子模型我们改为了box-sizing:border-box;那么padding和border就不会撑大盒子了(前提是border和padding不会超过width宽度)

2.6. css3其他特性 (了解)

css3滤镜filter:

filter css属性将模糊或颜色偏移等图形效果应用于元素

语法:

```
filter:函数(); 例如: filter:blur(5px); blur模糊处理 数值越大越模糊
```

css3 calc函数:

calc()此css函数可以让你在声明css属性值时执行一些计算

语法:

```
width:calc(100%-80px);
```

括号里可以使用+-*/来进行计算 运算符前后必须要加空格

2.7. css3过渡 (重点)

过渡(transition)使我们在不使用flash或者javascript的情况下,当元素从一种样式转换为另一种样式时为元素添加效果

过渡动画: 是从一个状态渐渐地过渡到另一个状态

现在经常和:hover—起搭配使用

语法:

transition:要过渡的属性 花费时间 运动曲线 何时开始;

- 属性: 想要变化的css属性, 宽度高度、背景颜色、内外边距都可以。想要所有的属性都变化过渡, 写一个all就可以
- 花费时间:单位是秒 (必须写单位) 比如0.5s
- 运动曲线: 默认是ease (可以省略)
- 何时开始: 单位是秒 (必须写单位) 可以设置延迟触发时间 默认是0s (可以省略)

过渡的使用口诀: 谁做过渡给谁加