模拟赛

whzzt

Jan 1, 2019

题目名称	数字重排	硬币翻转	一道有趣的字符串题
输入文件名	sort.in	N/A	sam.in
输出文件名	sort.out	N/A	sam.out
时间限制	1s	10s	1s
是否捆绑测试	是	否	否
内存限制	1GB	1GB	1GB
是否有部分分	否	是	否
题目类型	传统	交互	传统
编译开关	-O2 -std=c++11	-O2 -std=c++11	-O2 -std=c++11

- 注意: 1. 评测时的栈空间大小不做单独限制,但使用的总空间大小不能超过内存限制。
 - 2. 考试之中不要交流, AK 之后不要大声喧哗, 没有 AK 的同学请安静做题。
 - 3. 不要倦生,不要高喊"这题太难我不会"之类的话。
 - 4. 代码长度限制为 64 KB。

Problem A. 数字重排 (sort.c/cpp/pas)

Input file: sort.in
Output file: sort.out
Time limit: 1 seconds
Memory limit: 1 gigabytes

老虎最近在研究 Montgomery Modular Multiplication: 简单来说,这是一种将取模运算转化为简单的乘法和位移的方法。

为了进行研究,老虎随机了 n 个数 c_i ,并将取模运算写在了这些数字之间,也就是 c_1 mod c_2 mod ... mod c_n 。随后老虎用 Montgomery Modular Multiplication 的方法高速地计算出了这个式子的结果。

显然, 蒜头和老虎的关注点不同: 蒜头想要知道, 任意重排序列 c 可能得到的最大结果是多少。

Input

输入的第一行包括一个正整数 n, 表示数列的长度。

接下来一行包括 n 个数,表示数列中的元素。

Output

共一行一个数,表示重排后最大的可能优秀度。

Examples

sort.in	sort.out
5	3
5 5 10 17 23	

将序列重排为 23 10 5 17 5 即可。

Notes

对于 100% 的数据, $1 \le n, c_i \le 10^5$ 。下表是更详细的数据范围,表中留空意为与以上数据范围相同。

子任务编号	子任务分值	$n \leq$	$c_i \leq$	特殊性质
1	13	10		
2	41		1000	
3	20			c_i 互不相同
4	26			

Problem B. 硬币翻转 (coin.cpp)

Input file: N/A
Output file: N/A

Time limit: 10 seconds Memory limit: 1 gigabytes

这是一道交互题。

老虎最近沉迷一个翻硬币游戏。在游戏中,老虎有 100 枚硬币,每次老虎可以选择一枚硬币,并改变其状态——在正面朝上和背面朝上间发生变化。

显然,老虎和蒜头的关注点并不一样。蒜头在思考这样的一个游戏:蒜头会持有 100 枚不同的硬币,老虎每次可以给蒜头一个硬币的正反序列来猜测硬币的状态,随后蒜头会告诉老虎他猜对了多少枚硬币,并在 100 枚硬币中等概率选择一枚硬币。若老虎这一轮猜对了这枚硬币,它就会被翻转。老虎的目标是,在某一次完全猜对蒜头的硬币序列,也就是蒜头告诉老虎的答案会是 100。

你能帮助老虎完成这个问题吗?

Interaction Protocol

你的任务是实现一个函数:

void guess();

你可以调用下面的函数进行询问:

int ask(std::string coin)

你必须保证你传入的是一个长度为 100 的 01 字符串,其中 0 代表反面 1 代表正面,第 i 个字符表示第 i 种硬币的状态。该函数会返回蒜头的答案。当你给出的硬币状态和实际状态完全相同时,我们会结束程序,并按照你当前调用该函数的次数对你的得分进行计算。

你可以参考样例交互库对上述描述进行理解。

Notes

本题共包括 1 个测试点,我们会对你的函数进行不超过 100 次调用。如果某一次你失败了,你将得到 0 分的好成绩。否则,不妨设你最多一次调用了 T 次函数,设你的得分为 P,评分标准如下:

$T \in$	P =
[0, 200]	100
(200,600]	120 - 0.15T
$(600,\infty]$	36 - 0.01T

我们保证交互库占用的资源不会超过总资源的 10%。

在下发文件中,我们提供了 coin.h, grader.cpp, coin.cpp 三个文件,你最终提交的代码应当包含在 coin.cpp 中,并包含头文件 coin.h。

如果你想要命令行编译你的代码,应当执行:g++ coin.cpp grader.cpp -o coin -O2 -std=c++11。

Problem C. 一道有趣的字符串题 (sam.c/cpp/pas)

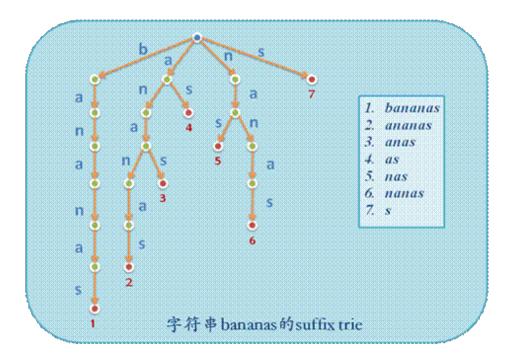
Input file: sam.in
Output file: sam.out
Time limit: 1 seconds
Memory limit: 1 gigabytes

白云在学习后缀树。

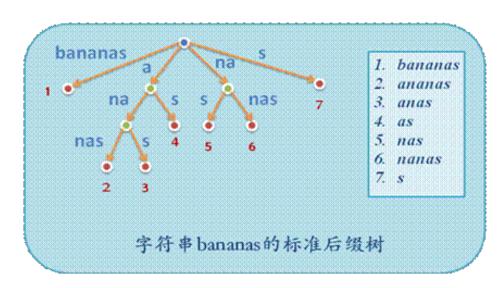
白云问白兔:后缀树是什么呢?

白兔回答: 就是把一个字符串 S 的所有后缀拿出来建一棵 Trie 树,然后对于所有孩子数为 1 的结点,把他和他孩子合并。

比如串"'bananas" 的后缀组成的 Trie 树为



那么它的后缀树就为



白云问:天哪,把所有后缀拿出来都建 Trie,那节点数岂不是高达 $O(n^2)$ 个?

白兔回答: 但是建出后缀树就只有 O(n) 个了,不信你可以试试。

白云非常不服气,决定要找到反例,于是它给了长度为 n 字符集为 k 的所有字符串(共 k^n 个),想要知道这些字符串的后缀树结点分别是多少。然而数据量太大,白云无法计算出来,于是它决定求助于你。由于输出文件可能很大,你只需要输出所有字符串的后缀树节点数之和对 $10^9 + 7$ 取模后的值即可。

特别地,这里计算节点数时我们不忽略根节点。比如上述例子的答案为11。

Input

输入的第一行包括一个正整数 T,表示数据组数。

接下来 T 行,每行两个正整数 n 和 k。

Output

输出 T 行表示答案。

Examples

sam.in	sam.out
3	12
2 2	447
4 3	14972
10 2	

Notes

对于 100% 的数据, $1 \le k \le n \le 40, 1 \le T \le 820$ 。

本题共有 20 组测试数据,对于第 k 组数据有 $n \leq 2k$ 。