Day1

默认空间 512MB, 时间 2s, 开 O2, 开栈, 64 位 win10 测评

酸的命名(acid.cpp)

题目描述

化学于光羽而言简直是一个噩梦!请你帮他分辨这两种酸:polyatomic 和 non-metal。

- 1、用字符串表示一种化学用品,如果它的开头是 hydro 且结尾是 ic 那么就是 non-metal。
- 2、如果仅仅结尾是 ic 那么就是 polyatomic
- 3、不满足以上两个条件, 他就是 not an acid

格式

输入第一行,一个数 q,表示询问个数。接下来 q 行,每行一个字符串描述化学用品。输出一共 q 行,每行为 non-metal acid 或 polyatomic acid 或 not an acid

范围

q <= 100

2 <= 字符串长度 <= 10000

Sample Input

3

hydrochloric

rainbowic

idontevenknow

Sample Output

non-metal acid

polyatomic acid

not an acid

开锁大师(lock.cpp)

题目描述

开锁大师光羽上线了!!!

现在有 n 扇门,<u>开始时,每扇门可能是开着也可能是关着的</u>。大师的目标是把这些门都 给打开。

每次大师可以选择一扇关着的门,把它打开。<u>如果这扇门右边有门且它是关着的,大师</u>会顺便把它一起打开。

请问,大师打开所有门,最少几次以及最多需要几次。

格式

输入第一行一个数 n,第二行 n 个数,每个数是 0 或者 1,1 表示这扇门锁着,0 表示开着。

输出两个数,表示最少和最多几次。

范围

N <= 10000

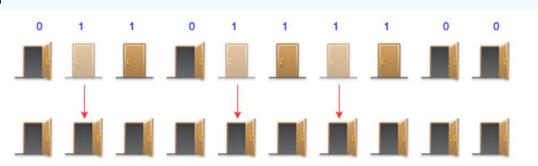
Sample Input

10

0110111100

Sample Output

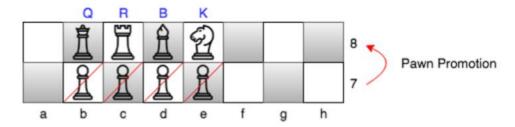
36



兵的升变(check.cpp)

题目描述

我们来讨论关于象棋中"兵升变"的问题。(不知道兵升变的可以自行百度)



当白方从第七行挺兵至第八行时(令兵往上走一格),兵可以升变成 Queen, Rook, Bishop 或者 Knight。

挺兵过程中需要保证下一格空着。这道题我们要统计升变后,可以把对方将军(英文为 check)的情况数。

总结:给定局面,白方可以选一个第七行的兵挺兵并升变,请问将军的方案数为多少? **格式**

输入第一行一个数T,表示残局数量。

每个残局给出一个棋盘, 共 8 行, 每行一个长度为 8 的字符串。没有子为'#', 有子分别用{K、Q、N、B、R、P}表示 king、Queen、Knight、Bishop、Rook、Pawn。**其中白方的子为大写字母、黑方用小写。**每个子走法请自行百度。

输出一共 T 行, 每行一个数表示方案数。

范围

T <= 5

保证棋盘合法。

Sample Input

```
2
########
#k#P####
########
########
########
########
#K#####
########
########
#####P#
####k###
########
########
########
####K###
########
```

Sample Output

1 2

Pawn Promotion

Pawn Promotion

Pawn Promotion

Pawn Promotion

巧克力棒(sticks.cpp)

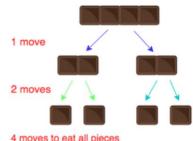
题目描述

给定 n 根巧克力棒,初始第 i 根长度为 ai。 每次你可以挑出其中一根,你有以下两种选择:

- 1、吃了它
- 2、假设它的长度为 d, 若 d>1, 可以把 d 分成几根等长的的巧克力棒。即选择 x, 满足 x | d(这是约数符号)且 x>1, 分成 x 根长度为 d/x 的巧克力棒。

问最多可以进行多少轮,使得所有巧克力棒都被吃掉。

For example, a chocolate stick of length $4\ \mathrm{will}$ be dealt with as shown below.



这个例子中, 最多 1+2+4=7 步可以吃光。

格式

输入第一行一个数 n,第二行 n 个数 ai 输出一个数,表示答案。

范围

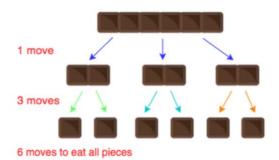
- $1 \le n \le 100$
- $1 \leq a_i \leq 10^{12}$ For 20% of the total score, $a_i \leq 10^6$

Sample Input 0

6

Sample Output 0

10



Sample Input 1

1724

Sample Output 1

55

与时间赛跑(race.cpp)

题目描述

激动人心的接力赛就要开始了!!!

孙大师手持第一棒, 在他的后面排着 n-1 个人, 每个人都有身高。另外, 除了孙大师以

- 外, 第 i 个人还有属性 p[i], 表示罚时。
 - 1、这 n 个人排成一行(孙大师视为第一个人), 第 i 个人的位置为 i。
 - 2、每一秒钟,持棒者可以把棒接力给当前位置的人。**注意,如果当前位置的人身高比 持棒者高,则必须接力。**(人矮没人权啊!)
 - 3、从当前位置走到下一个人的位置时间为1
 - 4、接力时, 假设两个人身高为 a 和 b, 则接力需要花费 abs(a-b)的时间。
 - 5、 当接力棒传给第 i 个人的时候,需要花费 p[i]的罚时(**注意 p[i]可能是负数**)。
 - 6、求最小耗时(时间=走路时间+接力时间+罚时)

格式

输入第一行一个数 n。

第二行一个数 h. 表示孙大师的身高。

第三行 n-1 个数,表示每个人的身高 Hi。

第四行 n-1 个数,表示每个人的罚时 Pi。

输出一个数,表示最小耗时。

范围

- $1 < N \le 10^5$
- $0 \le H_i \le 10^9$
- $0 \le h \le 10^9$
- $-10^9 \le P_i \le 10^9$

部分数据 n 比较小,写不出标程可以尝试搜索、贪心、n^2 动态规划来骗分!!!

Sample Input 0

4 5

262

232

Sample Output 0

8

Mason 5 2 6 2 (6-5)+3+2=6

Sample Input 1

4

5

231

Sample Output 1

4

最大子矩形(rectangle.cpp)

题目描述

给定一个 n*m 的网格图,第(i,j)元的权值为 A[i,j]。**最大子矩形**定义为处于这个网格图内部的一个矩形,使得权值和最大。

现在给定一个数 K,你**必须**把 A 中某个 1*x 或 x*1 的子矩阵内所有数变成 0,其中 1<=x<=K,使得新的矩阵的最大子矩阵和最大。

格式

输入第一行三个数,表示 n,m,K 接下来 n 行,每行 m 个数,描述 A 输出仅一个数。

范围

$$1 \le n, m, k \le 380$$

 $-5000 \le A_{i,j} \le 5000$

Sample Input 0

242

1 -3 4 -5

21-7-2

Sample Output 0

5

Sample Input 1

3 4 3

-10 1 1 1

-10 1 -1 1

-10 1 1 1

Sample Output 1

8

Sample Input 2

321

12

3 4

56

Sample Output 2

20