根据来源不同，C语言中的对象分三种存储期(Storage Duration)

·静态:存在内、外链接关系，或者用static声明

·自动:声明时既没有链接关系，也没有用static

·分配:由malloc 系列函数申请并返回

存储期决定了生命期(lifetime)

·静态:生命期为整个程序的执行期

·自动:进入与之相关的块，则生命期开始;以任何方式离开该块，生命期结束

·分配:被malloc系列函数申请成功返回后生命期开始;被free释放后结束