

Universidade do Minho

MESTRADO INTEGRADO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA

Redes de Computadores

TP3: Camada de Ligação Lógica: Ethernet e Protocolo ARP

Autores:

Frederico Pinto A73639

Pedro Silva A78434

Ricardo Leal A75411

1 de Abril de 2018







1 Introdução

Este trabalho prático foi proposto na disciplina de Redes de Computadores e divide-se em duas partes. Na primeira parte foi abordada a tecnologia Ethernet. Esta tecnologia é usada como norma de comunicação e ligação de dados

2 Parte I

2.1 Captura e análise de Tramas Ethernet

1) Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

```
Origem: 60:02:92:10:57:46
Destino: c8:2a:14:58:01:60
Como podemos ver na Figura 1.
```

Figura 1. Campo Ethernet II da trama que suporta a mensagem HTTP GET.

2) Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

O endereço de origem identifica o *laptop*, i.e., a nossa máquina nativa, enquanto que o endereço destino representa o *router* da rede Ethernet da sala de aula.

3) Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

Pela Figura 1 constatamos que vale 0x0800 e identifica o protocolo utilizado a nível de rede, neste caso, IPv4.

4) Quantos bytes são usados desde o início da trama até ao caractere ASCII "G" do método HTTP GET? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar no envio do HTTP GET.

Até ao caractere "G" são usados 54 bytes. No total, o tamanho da trama é de 646 bytes. Ora, concluímos que:

$$Overhead(\%) = \frac{54}{646} * 100 \approx 8.36\%$$

```
4 [Expert Info (Chat/Sequence): GET / HTTP/1.1\r\n]
                    [GET / HTTP/1.1\r\n]
[Severity level: Chat]
                    [Group: Sequence]
          Request URI: /
Request Version: HTTP/1.1
Host: miei.di.uminho.pt\r\n
  c8 2a 14 58 01 60 60 02 92 10 57 46 08 00 45 00 02 78 06 37 40 00 80 06 00 00 00 8 07 18 81 31 44 e af 2 00 50 f 77 6 db e8 0f 4f 85 f 85 08 01 00 99 b6 00 00 47 45 54 20 2f 20 48 54 54 50
                                                                                                                                                                                                   2f 31 2e 31 0d 0a 48 6f
                                                                                                 73 74 3a 20 6d 69 65 69
  2† 31 2e 31 0d 0a 48 6†
2e 64 69 2e 75 6d 69 6e
6f 6e 6e 65 63 74 69 6f
61 6c 69 76 65 0d 0a 43
74 72 6f 6c 3a 20 6d 61
0a 55 73 65 72 2d 41 67
69 6c 6c 61 2f 35 2e 30
                                                                                               73 74 3a 20 6d 69 65 69
68 6f 2e 70 74 0d 0a 43
6e 3a 20 6b 65 65 70 2d
61 63 68 65 2d 43 6f 6e
78 2d 61 67 65 3d 30 0d
65 6e 74 3a 20 4d 6f 7a
20 28 57 69 6e 64 6f 77
                                                                                                                                                                                                   /1.1..Ho st: miei
.di.umin ho.pt..C
onnectio n: keep-
alive..C ache-Con
trol: ma x-age=0.
.User-Ag ent: Moz
illa/5.0 (Window
 69 6c 6c 61 2f 35 2e 31

20 78 36 34 29 30 28 11

20 78 36 34 29 20 41 70

74 2f 35 33 37 2e 33 36

20 6c 69 6b 65 20 47 65

6f 6d 65 2f 36 32 2e 30

20 53 61 66 61 72 69 2f

55 70 67 72 61 64 65 2d

2d 52 65 71 75 65 73 74
                                                                                                3b 20 57 69 6e 36 34 3b
70 6c 65 57 65 62 4b 69
                                                                                                                                                                                                     s NT 6.1;
                                                                                                                                                                                                                                       ; Win64;
pleWebKi
                                                                                                                                                                                                    x64) Ap pleWebKi
t/537.36 (KHTML,
like Ge cko) Chr
ome/62.0 .3202.94
Safari/ 537.36..
                                                                                               70 6c 65 57 65 62 4b 69
20 28 4b 48 54 4d 4c 2c
63 6b 6f 29 20 43 68 72
2e 33 32 30 32 2e 39 34
35 33 37 2e 33 36 0d 0a
49 6e 73 65 63 75 72 65
73 3a 20 31 0d 0a 41 63
                                                                                                                                                                                                    Upgrade- Insecure
                                                                                                                                                                                                        -Request s: 1..Ac
 20 5/ 65 71 74 5 85 73 74 73 38 20 31 00 48 41 63 63 65 70 74 5 85 73 74 21 68 8 74 64 66 2c 61 70 70 6c 69 63 61 74 69 67 6e 2f 78 68 74 64 6c 2c 61 70 70 6c 69 63 61 74 69 66 2e 57 78 64 62 70 70 6c 69 63 61 74 69 66 2f 78 64 6c 3b 71 3d 30 2e 39 2c 69 64 61 67 65 2f 77 65 62 70 2c 69 64 61 67 65 2f 61 70 66 72 62 82 2f 28 3b 71 3d 30 2e 38 04 88 41 63 63 65 70 74 2d 45 6e 63 6f 64 69 6e 67 3a 20 67 7a
                                                                                                                                                                                                   request s: 1..Ac
cept: te xt/html,
applicat ion/xhtm
l+xml,ap plicatio
n/xml;q= 0.9,imag
e/webp,i mage/apn
g,*/*;q= 0.8..Acc
ept-Enco ding: gz
```

Figura 2. Parte da trama.

5) Em ligações com fios pouco susceptíveis a erros, nem sempre as NICs geram o código de detecção de erros. Através de visualização direta de uma trama capturada, verifique se o campo FCS está visível, i.e., se está a ser utilizado. Aceda à opção "Edit/Preferences/Protocols/Ethernet"e indique que é assumido o uso do campo FCS. Verifique qual o valor hexadecimal desse campo na trama capturada. Que conclui? Reponha a configuração original.

O campo FCS vale 0x0d0a0d0a, o que nos permite concluir que não foi gerado código de deteção de erros, como observamos na Figura 3.

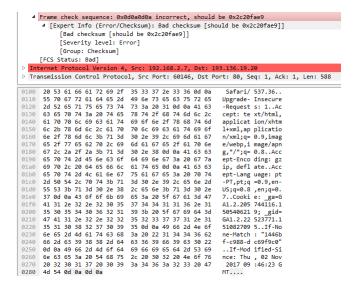


Figura 3. Frame em análise, vista conforme as configurações especificadas.

6) Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

c8:2a:14:58:01:60, como verificamos na Figura 4, que identifica o *router* de acesso à rede da sala de aula.

7) Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?

Constatamos na Figura 4, que o endereço do destino é 60:02:92:10:57:46, associado à nossa máquina.

Figura 4. Campo Ethernet II da trama que suporta a resposta à mensagem inicial.

8) Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida

Desencapsulando progressivamente esta trama Ethernet, constatamos que os protocolos que a compõem são: Ethernet, IPv4, TCP e HTTP.

Figura 5. Protocolos definidos na trama em estudo.

2.2 Protocolo ARP

9) Observe o conteúdo da tabela ARP. Diga o que significa cada uma das colunas?

Dado que o protocolo ARP estabelece relações entre endereços do nível de rede e endereços do nível de ligação lógica, a tabela ARP trata de armazenar o mapeamento definido em *soft state*, como podemos ver na Figura 6, onde na primeira coluna se encontra o endereço MAC, na segunda o endereço IP associado e na terceira o tipo de encaminhamento utilizado, estático ou dinâmico.

Interface: 172.26.11.33 Endereço Internet 172.26.254.254 172.26.255.255 224.0.0.22 224.0.0.251 224.0.0.251 224.0.0.252 239.255.255.250	0xe Endereço físico 00-d0-03-ff-94-00 ff-ff-ff-ff-ff-ff 01-00-5e-00-00-16 01-00-5e-00-00-fc 01-00-5e-7f-ff-fa ff-ff-ff-ff-ff-ff	Tipo dinâmico estático estático estático estático estático estático
Interface: 192.168.56.1 Endereço Internet 192.168.56.255 224.0.0.22 224.0.0.251 224.0.0.252 239.255.255.250	0xf Endereço físico ff-ff-ff-ff-ff-ff 01-00-5e-00-00-16 01-00-5e-00-00-fb 01-00-5e-00-00-fc 01-00-5e-7f-ff-fa	Tipo estático estático estático estático estático
Interface: 192.168.92.1 Endereço Internet 192.168.92.254 192.168.92.255 224.0.0.22 224.0.0.251 224.0.0.251 224.0.0.255 239.255.255.250	0x11 Endereço físico 00-50-56-f8-38-c4 ff-ff-ff-ff-ff-ff 01-00-5e-00-00-16 01-00-5e-00-00-fb 01-00-5e-00-00-fc 01-00-5e-7f-ff-fa ff-ff-ff-ff-ff	Tipo dinâmico estático estático estático estático estático estático
Interface: 192.168.30.1 Endereço Internet 192.168.30.254 192.168.30.255 224.0.0.22 224.0.0.251 224.0.0.251 224.0.0.255 239.255.255.250	0x12 Endereço físico 00-50-56-f6-1e-11 ff-ff-ff-ff-ff-ff 01-00-5e-00-00-16 01-00-5e-00-00-fb 01-00-5e-00-00-fc 01-00-5e-7f-ff-fa ff-ff-ff-ff-ff	Tipo dinâmico estático estático estático estático estático estático

Figura 6. Tabela ARP.

10) Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?

Origem: 60:02:92:10:57:46 Destino: ff:ff:ff:ff:ff

O pedido ARP pretende determinar o endereço físico associado ao endereço IP 192.168.2.1, por forma a preencher a tabela ARP, pelo que necessita de enviar o pedido em *broadcast*, sendo expectável que seja recebida resposta *unicast* do *host* com esse endereço IP associado.

Figura 7. Campo Ethernet II do pedido ARP.

11) Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

Pela Figura 7 constatamos que vale 0x0806, identificando ARP.

12) Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?

0x0001, que representa *Request*. Serve para identificar se se trata de um pedido(request) ou de uma resposta a outro pedido(reply).

```
Address Resolution Protocol (request)
Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: request (1)
Sender MAC address: Pegatron_10:57:46 (60:02:92:10:57:46)
Sender IP address: 192.168.2.7
Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00)
Target IP address: 192.168.2.1
```

Figura 8. Informação ARP do pedido.

13) Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? Que conclui?

Endereços MAC e IPv4, pela Figura 8, dado que este protocolo define o mapeamento entre esses tipos de endereços.

14) Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem?

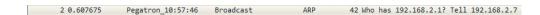


Figura 9. Pedido efetuado.

- 15) Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efectuado.
- a. Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?
- b. Em que posição da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP?

Na Figura 10 está representada a resposta ao pedido ARP. O campo opcode vale 0x0002, pelo que identifica que se trata da *reply* ao pedido efetuado, onde no campo *Sender MAC address* se encontra a resposta a este último, c8:2a:14:58:01:60.

```
Frame 3: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface 0

Ethernet II, Src: Apple_58:01:60 (c8:2a:14:58:01:60), Dst: Pegatron_10:57:46 (60:02:92:10:57:46)

Address Resolution Protocol (reply)

Hardware type: Ethernet (1)

Protocol type: IPv4 (0x0800)

Hardware size: 6

Protocol size: 4

Opcode: reply (2)

Sender MAC address: Apple_58:01:60 (c8:2a:14:58:01:60)

Sender IP address: 192.168.2.1

Target MAC address: Pegatron_10:57:46 (60:02:92:10:57:46)

Target IP address: 192.168.2.7
```

Figura 10. Resposta ao pedido ARP.

2.3 ARP numa topologia CORE

Preparamos a topologia CORE conforme o descrito:



Figura 11. Topologia CORE.

16) Com auxílio do comando ifconfig obtenha os endereços Ethernet das interfaces dos diversos routers.

 n_1 : eth0 - 00:00:00:aa:00:00 n_2 : eth0 - 00:00:00:aa:00:01 eth1 - 00:00:00:aa:00:02 n_3 : eth1 - 00:00:00:aa:00:03

```
root@ni:/tmp/pycore.36408/ni.comf
root@ni:/tmp/pycore.36408/ni.comf
etho
Link encapitchernet Hildaddr 00:00:00:asi:00:00
inet addr:10,0,0,1 Beast:10,0,0 Mask:255,255,255.0
inet6 addr: fe00::2001f:fe6aa:00:64 Scope:Link
inet6 addr: fe00::2001f:fe6aa:00:64 Scope:Link
inet6 addr: poli::1/64 Scope:liobal
UP BROOMENS RUNNING HULLIGES HILLISON
RESPONSE HILLISON RETERIOR
RESPONSE HILLION PROPERTY OF THE PROPERTY OF TH
```

Figura 12. Resultado de executar o comando ifconfig nos routers.

17) Usando o comando arp obtenha as caches arp dos diversos sistemas.

Encontra-se o resultado obtido para n1, n2 e n3, nas figuras 13,14 e 15, respetivamente.

```
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp -a
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# [
```

Figura 13. Resultado de executar os comandos arp e arp -a em n1.

```
root@n2;/tmp/pycore.36408/n2.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
A0 ether 00;00;00;aa;00;00 C eth0
10.0.1.2 ether 00;00;00;aa;00;03 C eth1
root@n2;/tmp/pycore.36408/n2.conf# arp -a
A0 (10.0.0,1) em 00;00;00;aa;00;00 [ether] em eth0
? (10.0.1.2) em 00;00;00;aa;00;03 [ether] em eth1
root@n2;/tmp/pycore.36408/n2.conf# [
```

Figura 14. Resultado de executar os comandos arp e arp -a em n2.

```
root@n3:/tmp/pycore.36408/n3.conf# arp
root@n3:/tmp/pycore.36408/n3.conf# arp -a
root@n3:/tmp/pycore.36408/n3.conf#
```

Figura 15. Resultado de executar os comandos arp e arp -a em n3.

18) Faça ping de n1 para n2. Que modificações observa nas caches ARP desses sistemas? Faça ping de n1 para n3. Consulte as caches ARP. Que conclui?

Na primeira fase, como mostra a Figura 16, é adicionada à tabela ARP de n1 uma entrada com a associação do endereço MAC de n2 e o seu respetivo endereço IP. Após o ping de n1 e n3, n3 passa a ter informação na sua tabela ARP relativa a n2, que possibilita a comunicação entre n1 e n2, como podemos ver na Figura 17.

Figura 16. Alteração na tabela ARP de n1 e na de n2 após fazer ping de n1 para n2.

```
Tolorn://tmp/pgcore.jo400/n1.com/# ping 10.0.1.2
TNG 10.0.1.2 (10.0.1.2) 56(84) bytes of data.
by bytes from 10.0.1.2: icmp_req=1 ttl=63 time=0.186 ms
bytes from 10.0.1.2: icmp_req=2 ttl=63 time=0.086 ms
bytes from 10.0.1.2: icmp_req=3 ttl=63 time=0.085 ms
                                         icmp_req=4 ttl=63 time=0.085
    bytes from 10.0.1.2:
    bytes from 10.0.1.2; icmp_req=5 ttl=63 time=0.098 ms
     10.0.1.2 ping statistics -
 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 3999ms
tt min/avg/max/mdev = 0.085/0.108/0.186/0.039 ms
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
                                          ether 00:00:00:aa:00:01
                                                                                                                                   eth0
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp -a
A1 (10.0.0.2) em 00:00:00:aa:00:01 [ether] em eth0
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# 🛚
root@n2:/tmp/pycore.36408/n2.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
                                                        00:00:00:aa:00:00
                                          ether
                                          ether
                                                        00:00:00:aa:00:03
root@n2:/tmp/pycore.36408/n2.conf# arp -a

90 (10.0.0.1) em 00:00:00;00;aa:00:00 [ether] em eth0

? (10.0.1.2) em 00:00:00;aa:00:03 [ether] em eth1

root@n2:/tmp/pycore.36408/n2.conf# [
 oot@n3:/tmp/pycore.36408/n3.conf# arp
ndereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
                                                       00:00:00:aa:00:02
                                                                                                                                  eth0
                                          ether
 oot@n3;/tmp/pycore.36408/n3.conf# arp -a
(10.0.1.1) em 00:00:00:aa:00:02 [ether] em eth0
```

Figura 17. Alterações nas tabelas ARP dos sistemas após fazer ping de n1 para n3.

19) Em n1 remova a entrada correspondente a n2. Coloque uma nova entrada para n2 com endereço Ethernet inexistente. O que acontece?

Procedemos conforme o descrito, como mostra a Figura 18. Concluímos que n1 perde a conexão para n2 e, por consequência, para n3, como podemos verificar, por exemplo, na Figura 19.

```
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
A1 ether 00:00:00:aa:00:01 C eth0
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp -d A1
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
A1 (incompleto) eth0
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp -s 00:00:00:aa:00:05
00:00:00:aa:00:05: Host desconhecido
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp -s
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
A1 (incompleto) eth0
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
A1 (incompleto) eth0
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# arp
Endereço TipoHW EndereçoHW Opções Máscara Interface
A1 ether 00:00:00:00:aa:00:05 CM eth0
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf#
```

Figura 18. Remoção da entrada relativa a n2 da tabela ARP de n1 e inserção de um endereço Ethernet inexistente.

```
root@n1:/tmp/pycore.36408/n1.conf# ping 10.0.0.2
PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
^C --- 10.0.0.2 ping statistics ---
7 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 6032ms
```

Figura 19. Ping de n1 para n2.

Alteramos a topologia conforme o descrito.

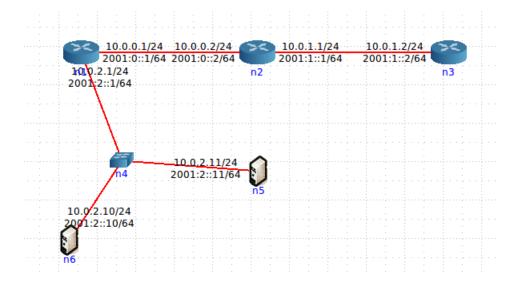


Figura 20. Topologia CORE após inserir n4, n5 e n6 à rede.

20) Faça ping de nó para n5. Sem consultar a tabela ARP anote a entrada que, em sua opinião, é criada na tabela ARP de nó. Verifique, justificando, se a sua interpretação sobre a operação da rede Ethernet e protocolo ARP estava correto.

Dado que o CORE começou por atribuir endereços MAC aos routers da forma $00:00:aa:00:0x,\,x\in[0,3]$, é espectável que para a nova interface de n1 seja atribuido o endereço 00:00:aa:00:04, para n5 00:00:aa:00:05 e para n6 00:00:aa:00:06. Ora, ao fazer ping de n6 para n5, seria de esperar que a entrada criada na tabela ARP de n6 atribuirá ao endereço IP de n5, 10.0.2.11, o endereço MAC 00:00:aa:00:05, como verificamos na Figura 33.

```
root@n6:/tmp/pycore.36409/n6.conf# arp
root@n6:/tmp/pycore.36409/n6.conf# ping 10.0.2.11
PING 10.0.2.11 (10.0.2.11) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.2.11: icmp_req=1 ttl=64 time=0.120 ms
64 bytes from 10.0.2.11: icmp_req=2 ttl=64 time=0.062 ms
64 bytes from 10.0.2.11: icmp_req=3 ttl=64 time=0.061 ms
64 bytes from 10.0.2.11: icmp_req=4 ttl=64 time=0.067 ms
64 bytes from 10.0.2.11: icmp_req=5 ttl=64 time=0.066 ms
^C
--- 10.0.2.11 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 3997ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.061/0.075/0.120/0.023 ms
root@n6:/tmp/pycore.36409/n6.conf# arp
Endereco TipoHW EnderecoHW Opcões Máscara Interface
10.0.2.11 ether 00:00:00:aa:00:05 C eth0
root@n6:/tmp/pycore.36409/n6.conf# arp -a
? (10.0.2.11) en 00:00:00:aa:00:05 Ether] em eth0
root@n6:/tmp/pycore.36409/n6.conf#
```

Figura 21. Tabela ARP de n6 após ping de n6 para n5.

3 Parte II

3.1 ARP Gratuito

1) Identifique um pacote de pedido ARP gratuito originado pelo seu sistema. Verifique quantos pacotes ARP gratuito foram enviados e com que intervalo temporal?

Na Figura 22 podemos ver um exemplo de pacote ARP gratuito enviado pelo nosso sistema. No total foram enviados 3 pacotes, com uma média de $\mu\approx 56.037552s$ entre eles.



Figura 22. Exemplo de pedido ARP gratuito.

2) Analise o conteúdo de um pedido ARP gratuito e identifique em que se distingue dos restantes pedidos ARP. Registe a trama Ethernet correspondente. Qual O resultado esperado face ao pedido ARP gratuito enviado?

Podemos constatar, pela Figura 23, que o pedido ARP gratuito, para além da informação contida nos pedidos ARP habituais, apresenta uma flag *Is gratuitous* a indicar que se trata de um ARP gratuito. É esperado que o pedido não obtenha resposta, pois caso lhe enviassem, significaria que existe algum sistema na rede com o mesmo endereço IP do nosso dispositivo, identificando um conflito na rede local.

```
Address Resolution Protocol (request/gratuitous ARP)
Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: request (1)
[Is gratuitous: True]
Sender MAC address: Pegatron_10:57:46 (60:02:92:10:57:46)
Sender IP address: 192.168.2.7
Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00)
Target IP address: 192.168.2.7
```

Figura 23. Campo ARP do pacote enviado.

3.2 Dominios de Colisão

1) Faça ping de n1 para n4. Verifique com a opção tcpdump como flui o tráfego nas diversas interfaces dos vários dispositivos. Que conclui?

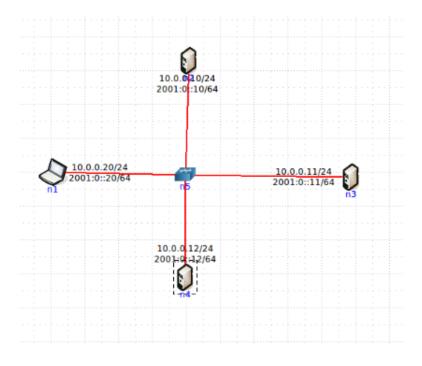


Figura 24. Rede com Hub

Figura 25. ping de n1 para n4.

```
root@n2:/tmp/pycore.59837/n2.conf

tcpdump; verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth0, link-type EMIOME (Ethernet), capture size 65535 bytes

Cl0:05:08.232186 IP 10.0.0.20 > All: ICMP echo request, id 79, seq 1, length 64
10:05:09.233289 IP All > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 79, seq 2, length 64
10:05:09.233699 IP 10.0.0.20 > All: ICMP echo request, id 79, seq 2, length 64
10:05:10.234388 IP 10.0.0.20 > All: ICMP echo request, id 79, seq 2, length 64
10:05:10.234388 IP 10.0.0.20 > All: ICMP echo request, id 79, seq 3, length 64
10:05:11.234335 IP 10.0.0.20 > All: ICMP echo reply, id 79, seq 3, length 64
10:05:11.234335 IP 10.0.0.20 > All: ICMP echo reply, id 79, seq 4, length 64
10:05:11.234335 IP 10.0.0.20 > All: ICMP echo reply, id 79, seq 4, length 64
10:05:12.233330 IP All > 10.0.0.20; ICMP echo reply, id 79, seq 5, length 64
10:05:12.233340 IP All > 10.0.0.20 > All: ICMP echo reply, id 79, seq 5, length 64
10:05:13.233340 IP All > 10.0.0.20 > All: ICMP echo reply, id 79, seq 6, length 64
10:05:13.233390 IP All > 10.0.0.20 > All: ICMP echo reply, id 79, seq 6, length 64
10:05:13.233390 IP All > 10.0.0.20 > All: ICMP echo reply, id 79, seq 6, length 64
10:05:13.233390 IP All > 10.0.0.20 > All: ICMP echo reply, id 79, seq 6, length 64
10:05:13.241291 ARP, Reply 10.0.0.20 is=at 00:00:00:as:00:00 (oui Ethernet), length 28
10:05:14.234500 IP All > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 79, seq 7, length 64
10:05:14.234500 IP All > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 79, seq 7, length 64
10:05:14.234500 IP All > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 79, seq 7, length 64
10:05:14.234500 IP All > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 79, seq 7, length 64
10:05:14.234500 IP All > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 79, seq 7, length 64
10:05:14.234500 IP All > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 79, seq 7, length 64
10:05:14.234500 IP All > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 79, seq 7, length 64
```

Figura 26. Tcpdump em n2

```
tcpdump; verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode listening on eth0, link-type ENLOWB (Ethernet), capture size 65535 bytes CLO:05:08.232132 IP 10.0,0.20 > Ad1: IDNP echo request, id 79, seq 1, length 64 10:05:08.232179 IP Ad1 > 10.0,0.20 > Ad1: IDNP echo request, id 79, seq 1, length 64 10:05:09.233646 IP 10.0,0.20 > Ad1: IDNP echo request, id 79, seq 2, length 64 10:05:09.233646 IP 10.0,0.20 > Ad1: IDNP echo request, id 79, seq 2, length 64 10:05:09.233645 IP 10.0,0.20 > Ad1: IDNP echo reply, id 79, seq 3, length 64 10:05:10.234407 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo reply, id 79, seq 3, length 64 10:05:11.234332 IP 10.0,0.20 > Ad1: IDNP echo request, id 79, seq 4, length 64 10:05:11.234334 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo request, id 79, seq 4, length 64 10:05:11.233334 IP D1.0,0.20 > Ad1: IDNP echo request, id 79, seq 4, length 64 10:05:12.233349 IP D1.0,0.20 > Ad1: IDNP echo reply, id 79, seq 5, length 64 10:05:12.233339 IP 0.0,0.20 > Ad1: IDNP echo reply, id 79, seq 6, length 64 10:05:13.233339 IP D1.0,0.20 > Ad1: IDNP echo reply, id 79, seq 6, length 64 10:05:13.233339 IP D1.0,0.20 > Ad1: IDNP echo reply, id 79, seq 6, length 64 10:05:13.233339 IP D1.0,0.20 > Ad1: IDNP echo reply, id 79, seq 6, length 64 10:05:13.241287 ARP, Request who-has 10.0.0.20 tell Ad1, length 28 10:05:13.241348 ARP, Reply 10.0,0.20 is-at 00:00:00:aa:00:00 (oui Ethernet), len th 28 10:05:14.234551 IP 10.0,0.20 > Ad1: IDNP echo request, id 79, seq 7, length 64 10:05:14.234598 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14.234598 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14.234598 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14.234598 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14.234598 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14.234598 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14.234598 IP Ad1 > 10.0,0.20: IDNP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14.234598 IP Ad1 > 10.
```

Figura 27. Tcpdump em n3

```
topdump; verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode listening on eth0, link-type ENIOMB (Ethernet), capture size 65535 bytes "C10:05:08,282128 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo request, id 79, seq 1, length 64 10:05:08,282128 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo reply, id 79, seq 2, length 64 10:05:09,233642 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo reply, id 79, seq 2, length 64 10:05:09,233642 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo request, id 79, seq 2, length 64 10:05:09,233642 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo request, id 79, seq 3, length 64 10:05:10,234361 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo request, id 79, seq 3, length 64 10:05:10,234361 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo request, id 79, seq 4, length 64 10:05:11,234369 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo request, id 79, seq 4, length 64 10:05:11,234359 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo request, id 79, seq 5, length 64 10:05:12,233345 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo request, id 79, seq 5, length 64 10:05:12,233376 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo request, id 79, seq 5, length 64 10:05:13,23334 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo request, id 79, seq 6, length 64 10:05:13,23334 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo request, id 79, seq 6, length 64 10:05:13,23334 IP 10.0,0,20 > All: IOMP echo reply, id 79, seq 6, length 64 10:05:13,24359 ARP, Request whor-has 10.0,0,20 tell All: length 28 10:05:13,241256 ARP, Reply 10.0,0,20 is=at 00:00:00:as:00:00 (oui Ethernet), length 28 10:05:14,234576 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14,234576 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14,234576 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14,234576 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14,234576 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14,234576 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14,234576 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14,234576 IP All > 10.0,0,20: IOMP echo reply, id 79, seq 7, length 64 10:05:14,234576 IP All > 10.0
```

Figura 28. Tcpdump em n4

Um hub ao receber um pacote de dados, reencaminha-o para todos os dispositivos que fazem parte da rede a que ele pertence, fazendo também a deteção de colisões. Através da análise do output resultante do comando tepdump em cada um dos hosts da rede conclui-se o que foi dito anteriormente. Apesar de ser realizada uma transferência de dados entre os hosts n1 e n4, a informação também é enviada como tráfego nos restantes hosts.

2) Na topologia de rede substitua o hub por um switch. Repita os procedimentos que realizou na pergunta anterior. Comente os resultados obtidos quanto à utilização de hubs e switches no contexto de controlar ou dividir domínios de colisão. Documente as suas observações e conclusões com base no tráfego observado/capturado.

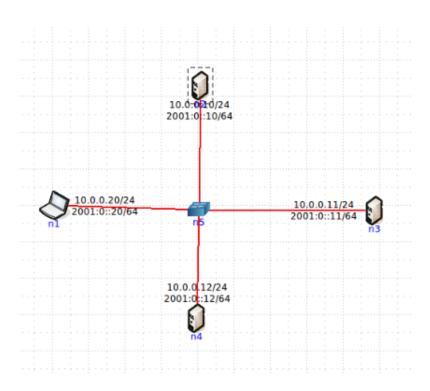


Figura 29. Rede com Switch

Figura 30. ping de n1 para n4.

```
root@n2:/tmp/pycore.59838/n2.conf — + ×

root@n2:/tmp/pycore.59838/n2.conf# tcpdump

tcpdump: verbose output suppressed, use "v or "vv for full protocol decode

listening on eth0, link-type ENIOMB (Ethernet), capture size 65535 bytes

^C10:08:28.511798 ARP, Request who-has A11 tell 10.0.0.20, length 28

1 packet captured
1 packet received by filter
0 packets dropped by kernel
root@n2:/tmp/pycore.59838/n2.conf#
```

Figura 31. Tcpdump em n2

Figura 32. Tcpdump em n3

```
**C10:08:28.511792 ARP, Request who-has A11 tell 10.0.0.20, length 28
10:08:28.511834 ARP, Reply A11 is-at 00:00:00;aa:00:03 (oui Ethernet), length 28
10:08:28.511835 IP A11 > 10.0.0.20 > A11: ICMP echo request, id 72, seq 1, length 64
10:08:28.511835 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 2, length 64
10:08:29.514047 IP 10.0.0.20 > A11: ICMP echo request, id 72, seq 2, length 64
10:08:29.514070 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 2, length 64
10:08:30.513316 IP 10.0.0.20 > A11: ICMP echo reply, id 72, seq 3, length 64
10:08:30.513340 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 3, length 64
10:08:31.513423 IP 10.0.0.20 > A11: ICMP echo request, id 72, seq 4, length 64
10:08:31.513445 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo request, id 72, seq 4, length 64
10:08:32.513377 IP 10.0.0.20 > A11: ICMP echo request, id 72, seq 4, length 64
10:08:32.513373 IP 10.0.0.20 > A11: ICMP echo reply, id 72, seq 5, length 64
10:08:33.513349 ARP, Request who-has 10.0.0.20 tell A11, length 28
10:08:33.513349 ARP, Reply 10.0.0.20 is-at 00:00:00:aa:00:00 (oui Ethernet), length 28
10:08:33.513349 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 6, length 64
10:08:33.513349 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo request, id 72, seq 6, length 64
10:08:33.513315 IP 10.0.0.20 > A11: ICMP echo request, id 72, seq 6, length 64
10:08:33.513315 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 7, length 64
10:08:33.513315 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 7, length 64
10:08:34.513315 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 7, length 64
10:08:34.513315 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 7, length 64
10:08:34.513315 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 7, length 64
10:08:34.513315 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 7, length 64
10:08:34.513315 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 7, length 64
10:08:34.513315 IP A11 > 10.0.0.20: ICMP echo reply, id 72, seq 7, length 64
```

Figura 33. Tcpdump em n4

O hub permite detetar, se acontecer, uma colisão entre tramas enviando um sinal, que permite que a trama em conflito volte à máquina de origem e fique à espera até que o hub termine a sua operação atual. Por outro lado, o switch neste dominio, permitem evitar colisões de tramas ao enviar dados que são relevantes a certos dispositivos na rede. Ao analisarmos o tráfego nos dispositivos podemos concluir que nos hosts n1 e n4 se verificou a captura de dados, e no n2 e n3 não se observa qualquer tráfego. Ou seja, como o comando ping foi executado apenas entre n1 e n4, a transferência de dados apenas é relevante para eles próprios, não realizando qualquer tráfego nos restantes. Com isto podemos concluir que o switch é um dispositivo que atenua melhor os conflitos.

4 Conclusão

Executada a II podemos concluir que houve um aumento da compreensão sobre a execução dos processos e objetivo predefinido, (relacionar e fornecer informação entre a camada L2 e L3), do protocolo ARP que contribuiu também para uma melhor assimilação dos conceitos da abordados na parte I, Ethernet e ARP. Este trabalho prático permitiu-nos ainda aprofundar o nosso conhecimento sobre as ferramentas utilizadas, ferramenta de simulação de redes (CORE) e de captura e análise de tramas (Wireshark). A utilização do Wireshark foi fundamental para este trabalho pois permitiu-nos verificar quais os protocolos envolvidos, qual o encapsulamento correto no processo de transferência e verificar outras propriedades importantes, que nos permitem saber informações como quais os endereços envolvidos, tipo da mensagem ARP e a análise de um pedido ARP.