

Rapport de la Première Séance

Ce qui a été fait lors de la première séance

1. **Création du dépôt Git** : Nous avons créé un dépôt Git pour le projet, avec deux branches pour chaque membre (une pour Nadjm et une pour Jugurtha). Cela nous permet de travailler chacun de notre côté tout en ayant une gestion de version propre.
2. **Exécution et visualisation des résultats initiaux** : Nous avons lancé le projet pour observer son comportement et mieux comprendre les éléments de base, y compris les interactions entre les pompiers et les incendies sur la grille.
3. **Analyse et compréhension du code** : Nous avons pris le temps de comprendre l'intégralité du code existant, en étudiant le fonctionnement des classes principales et en identifiant les responsabilités de chaque composant.
4. **Identification des problèmes liés aux principes SOLID** : Nous avons repéré des problèmes de conception qui ne respectaient pas les principes SOLID. Cela a impliqué une réflexion sur la répartition des responsabilités et l'utilisation des design patterns pour rendre le code plus modulaire et maintenable.
5. **Début de la création des classes `Fire` et `Firefighter`** : Nous avons commencé à structurer les nouvelles classes `Fire` et `Firefighter` pour isoler les fonctionnalités spécifiques aux incendies et aux pompiers. Cela facilitera l'extension et la maintenance du projet.

Ce qui est prévu pour la prochaine séance

- **Nadjm** : Finaliser le diagramme UML pour représenter la nouvelle organisation du projet et réfléchir aux solutions d'implémentation en respectant les principes SOLID et les design patterns identifiés.
- **Jugurtha** : Finaliser le code des classes `Fire` et `Firefighter`, en s'assurant qu'elles répondent aux besoins du projet et qu'elles respectent le plan de refactorisation basé sur les principes SOLID.