Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций РФ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики

> Кафедра ПМиК Расчетно-графическая работа

> > Вариант 7

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-017

Костин Андрей Викторович

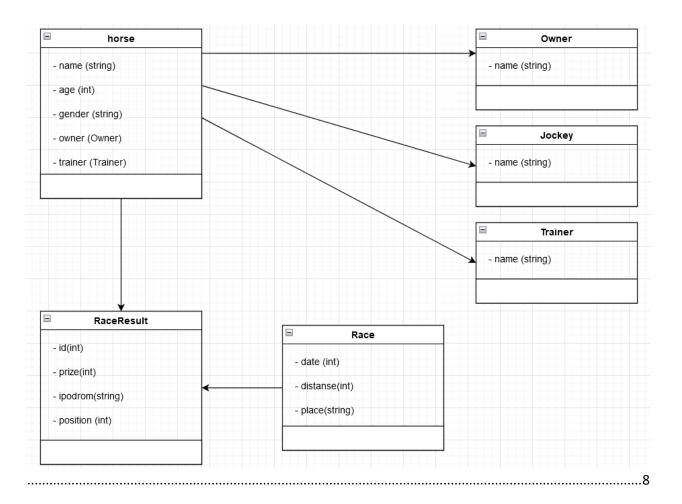
Преподаватель: Мелешко Антон Владимирович

Оглавление

1.	Задание	2
	Исследование предметной области и создание ER диаграммы	
	Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД	
4.	Визуальный интерфейс	

Frame 1	Имя	Пол	Возраст	Владелец	Жокей
Лошадь	711177	11071	Боораот	Бладолоц	monom
Забег					
Результат забега					
Запрос из БД					
Менеджер запросов					



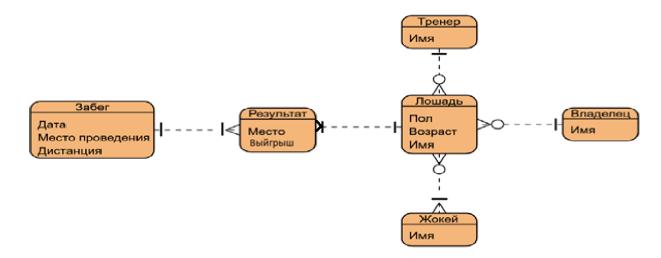


1. Задание

Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц и результатов должно быть реализовано через вкладки; запросов БД. И окно ДЛЯ менеджера К Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов. Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде списка с названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать существующие. Для создания и редактирования запросов должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор запросов должен поддерживать операции выборки, соединения, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

2. Исследование предметной области и создание ER диаграммы

На одного владельца может быть сколько угодно лошадей, а на одну лошадь может быть только один владелец. На лошади может выступать любой жокей. Тренер может тренировать сколько угодно лошадей, а лошадь может быть тренируема только одним тренером. В одном забеге может учувствовать сколько угодно лошадей, у каждой один результат, при этом одна лошадь может учувствовать только в одном забеге.

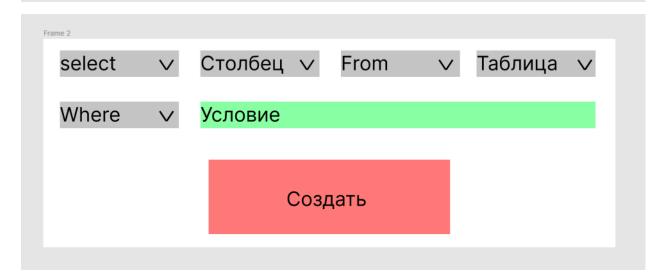


3. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД

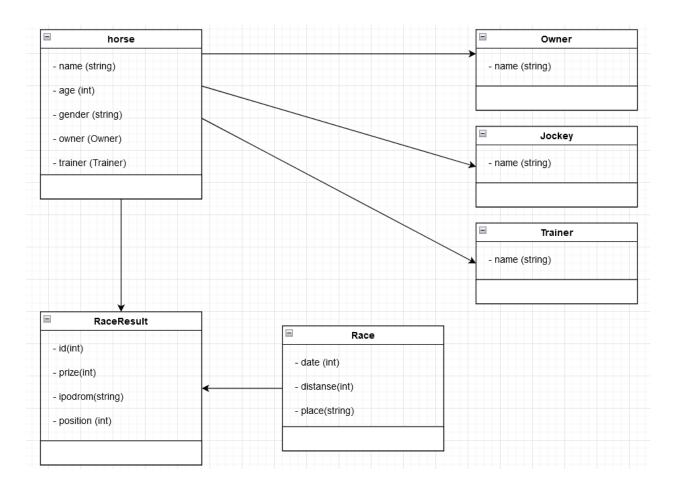
Сущности превращаем в таблицы, их уникальные идентификаторы в первичные ключи. «Многие к одному» реализовываем через внешние ключи, а «многие к многим» - через отдельную таблицу.

4. Визуальный интерфейс

Frame 1	Имя	Пол	Возраст	Владелец	Жокей
Лошадь			·		
Забег					
Результат забега					
Запрос из БД					
Менеджер запросов					



5. Диаграмма классов



6. Диаграмма классов

