



Pygame, 2D თამაშების აწყობა

1. Turtle Graphics_ის საფუძვლები
2. გეომეტრიული ფიგურები
3. ფრაგტალები
4. Paint_ის პროგრამა
5. მარტივი ანიმაცია
6. 2D თამაში
7. ფინალური პროექტი

