



## Pygame, 2D თამაშების ანყობა

1. თამაშის მთავარი ციკლის კონსტრუქცია
2. გეომეტრიული ფიგურების შექმნა
3. გეომეტრიული ფიგურების ანიმაცია
4. სპრაიტების შექმნა
5. მარტივი 2D თამაშის კონსტრუქცია
6. Pygame და ობიექტზე ორიენტირებული პროგრამირება
7. საშუალო სირთულის 2D თამაშის კონსტრუქცია
8. თამაშის exe ფაილად ექსპორტირება
9. ფინალური პროექტი

