# UNIFE

## Universidade Federal de Itajubá

Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação - IESTI

5º Laboratório – Exercício 2

Disciplina Projeto de Software – Prof. Enzo Seraphim

- 1) [Opcional se já feito] Instale o Dia Diagram Editor de licença GPLv2 através, fazendo o download em: http://dia-installer.de
- 2) Faça a leitura da especificação abaixo identificando as possíveis classes que representam o padrão de projeto Compositor

Elementos elétricos pode ser um circuito ou componentes. No circuito elétrico a corrente elétrica pode: percorrer um único caminho, chamado de série; percorrer mais de um caminho, chamado de paralelo; ter partes em série e partes em paralelo, chamado de misto. Quando no caminho a ser percorrido pela corrente elétrica existe uma interrupção o circuito tem o estado aberto e quando não existe impedimento algum o circuito está no estado fechado. O circuito elétrico é formado por componentes elétricos ou outro circuito elétrico. Os componentes elétricos podem ser resistor, capacitor, bobina e memristor. Um rótulo de identificação usado para diferenciar circuitos e para diferenciar componentes.

- 3) Modele o diagrama de classes de UML no Dia usando o padrão de projeto Compositor, sendo: ElementoEletrico como sendo a classe Componente do padrão; ComponenteEletrico como sendo a classe Folha do padrão; CircuitoEletrico como sendo a classe Compositor do padrão; App com main como sendo a classe Cliente do padrão. Adicione os atributos e os relacionamentos de acordo com a especificação. Omita métodos gets e sets para atributos privados da classe e os métodos manipuladores de relacionamentos entre as classes.
- 4) Crie uma classe chamada CaminhoEnum com esteriótipo enum para restringir os valores para o atributo caminho da classe CircuitoEletrico com os valores: UNICO e VARIOS. Crie outra classe chamada EstadoEnum com esteriótipo enum para restringir os valores para o atributo estado da classe CircuitoEletrico com os valores: ABERTO e FECHADO. Crie mais uma classe chamada ComponenteEnum com esteriótipo enum para restringir os valores para o atributo tipo da classe ComponenteEletrico com os valores: RESISTOR, CAPACITOR, BOBINA e MEMRISTOR. Finalmente, coloque esses enum como tipos dos atributos das classes correspondentes.
- 5) Para manipular parte ou toda hierarquia defina o método abstrato totalElementos() na classe abstrata ElementoEletrico. Esse método retorna um inteiro que representa a quantidade de elementos. Adicione o método totalElementos() mostrado sua implementação nas subclasses ComponenteEletrico e CircuitoEletrico.
- 6) Crie o pacote br.edu.unifei.ecot12.eletrico
- 7) Salve o diagrama UML no Dia como eletrico C:\Usuários\Aluno\vscode\ecot12-lab05-inicial

#### 8) Crie o pacote eletrico:

Botão direito br.edu.unifei.ecot12 e selecione a opção New Java Package com o nome: eletrico

#### 11) Crie classe abstract ElementoEletrico:

- Clique com o botão esquerdo do mouse no pacote br.edu.unifei.ecot12.eletrica em Explorador do VSCode e selecione New Java File | Class
- Input the class name: ElementoEletrico
- Conforme diagrama UML, declare seu atributo rotulo.
- Declare atributos e crie os gets e sets.
- Declare o método abstrato totalElementos

#### 12) Crie subclasse ComponenteEletrico:

- Clique com o botão esquerdo do mouse no pacote br.edu.unifei.ecot12.eletrica em Explorador do VSCode e selecione New Java File | Class
- Input the class name: ComponenteEletrico
- Declare atributos e crie os gets e sets.
- Implemente o método totalElementos para que retorne o valor 1.

#### 13) Crie subclasse CircuitoEletrico:

- Clique com o botão esquerdo do mouse no pacote br.edu.unifei.ecot12.eletrica em Explorador do VSCode e selecione New Java File | Class
- Input the class name: ElementoEletrico

Declare atributos e crie os gets e sets.

## 14) Implemente o método totalElementos da classe CircuitoEletrico:

```
@Override
public int totalElementos() {
   int soma=1;
   for (ElementoEletrico e : elementos) {
      soma+=e.totalElementos();
   }
   return soma;
}
```

### 15) Crie uma classe App com main (Cliente):

- Clique com o botão esquerdo do mouse no pacote br.edu.unifei.ecot12.eletrica em Explorador do VSCode e selecione New Java File | Class
- Input the class name: Main
- Declare o main: public static void main (String args[]) {}

#### 16) Implemente o método main de App:

No main instâncie os 8 objetos da classe Componente e os 4 objetos da classe Circuito. Conforme figura abaixo, adicione cada filho a seu respectivo pai para que obtenha a seguinte estrutura hierárquica.

