## 11월

일	화	수	목	급	토	일
10/30	10/31	1	2	3	4	5
CHAPTER05	CHAPTER06	CHAPTER07	CHAPTER08	CHAPTER09	CHAPTER10	CHAPTER03
DFS/BFS	정렬	이진탐색	다이나믹 프로그래밍	최단 경로	그래프 이론	그리디
음료수얼려먹기	위에서 아래로	부품 찾기	1로 만들기	미래도시	팀 결성	숫자 카드 게임
(115P)	(178P)	(197P)	(217P)	(259P)	(298P)	(96P)
6	7	8	9	10	11	12
CHAPTER04	CHAPTER05	CHAPTER06	CHAPTER07	CHAPTER08	CHAPTER09	CHAPTER10
구현	DFS/BFS	정렬	이진탐색	다이나믹 프로그래밍	최단 경로	그래프 이론
왕실의 나이트	미로 탈출	성적이 낮은 순서로	떡볶이 떡 만들기	개미전사	전보	도시 분할 계획
(115P)	(152P)	학생 출력하기(180P)	(201P)	(220P)	(262P)	(330P)
13	14	15	16	17	18	19
CHAPTER03	CHAPTER06	CHAPTER08	CHAPTER10	CHAPTER08	CHAPTER11	CHAPTER12
그리디	정렬	다이나믹 프로그래밍	그래프 이론	다이나믹 프로그래밍	그리디	구현
1이 될 때 까지	두 배열의 원소 교체	바닥 공사	커리큘럼	효율적인 화폐 구성	Q01 모험가 길드	Q07 럭키 스트레이트
(99P)	(182P)	(223P)	(303P)	(226P)	(311P)	(321P)
20	21	22	23	24	25	26
CHAPTER13	CHAPTER14	CHAPTER15	CHAPTER16	CHAPTER17	CHAPTER18	CHAPTER11
DFS/BFS	정렬	이진 탐색	다이나믹 프로그래밍	최단 경로	그래프 이론	그리디
Q15 특정 거리의	Q23 국영수	Q27 정렬된 배열	Q31 금광	Q37 플로이드	Q41 여행 계획	Q02 곱하기 혹은
도시 찾기(339P)	(359P)	(367P)	(375P)	(385P)	(393P)	더하기(312P)
27	28	29	30			
CHAPTER12	CHAPTER13	CHAPTER14	CHAPTER15			
구현 문제	DFS/BFS	정렬	이진 탐색			
Q08 문자열 재정렬	Q16 연구소	Q24 안테나	Q28 고정점 찾기			
(322P)	(341P)	(360P)	(368P)			