

[Home](#) / [My courses](#) / [1BGGR171524K - GOLANG FOR BEGINNER](#) / [Pertemuan 4](#) / [Post Test 4](#)

Started on Friday, 12 November 2021, 6:52 PM

State Finished

Completed on Friday, 12 November 2021, 6:58 PM

Time taken 6 mins 14 secs

Marks 12.00/15.00

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Referencing adalah ...

Select one:

- ☒ a. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel
- ☐ b. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer
- ☐ c. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
- ☐ d. Mengambil fungsi dari sebuah pointer

Question **2**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Keyword yang digunakan untuk menghapus suatu item dalam variable map adalah

Select one:

- ☐ a. Truncate
- ☐ b. Remove
- ☐ c. Nil
- ☒ d. Delete

Question **3**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dereferencing adalah ...

Select one:

- ☐ a. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
- ☐ b. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel
- ☒ c. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer
- ☐ d. Mengambil fungsi dari sebuah pointer

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk menampilkan nilai yang disimpan pada pointer menggunakan simbol/tanda ...

Select one:

- ☐ a. ;
- ☐ b. &
- ☐ c. .
- ☒ d. *

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Referencing adalah ...

Select one:

- ☐ a. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer
- ☐ b. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
- ☒ c. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel
- ☐ d. Mengambil fungsi dari sebuah pointer

Question **6**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang dimaksud dengan slice ?

Select one:

- ☐ a. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.
- ☐ b. tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value) yang disimpan, disiapkan juga key-nya.
- ☒ c. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array
- ☐ d. objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.

Question **7**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Struktur kontrol perulangan yang memudahkan untuk perulangan array atau slice adalah

Select one:

- ☒ a. For `i < len(a){i++}`
- ☐ b. For `_ b := range a {}`
- ☐ c. For `{}`
- ☐ d. For `i := 0 ; i < len(a) ; i++{}`

Question **8**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Cara yang digunakan untuk menguji keberadaan suatu key dalam suatu map adalah

Select one:

- ☐ a. Menggunakan struktur kontrol kondisi IF
- ☒ b. Membuat 2 variabel untuk menampung nilai pengaksesan item.
- ☐ c. Membuat 3 variabel untuk menampung nilai pengaksesan item.
- ☐ d. Menggunakan struktur kontrol perulangan FOR

Question **9**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan yang salah mengenai fungsi Append() dibawah ini adalah

Select one:

- ☐ a. Append() akan mengisi kapasitas yang tersedia ketika nilai kapasitas (cap) lebih besar dari pada (len), dan akan merubah nilai referensi slice yang berhubungan.
- ☐ b. Fungsi Append() dapat digunakan pada Slice
- ☒ c. Fungsi Append() dapat digunakan pada Map
- ☐ d. Append() akan membuat referensi baru ketika nilai dari kapasitas (cap) sama dengan jumlah elemen (len).

Question **10**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk mengakses properti pada struct menggunakan simbol/tanda ...

Select one:

- ☒ a. .
- ☐ b. &
- ☐ c. ;
- ☐ d. *

Question **11**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang dimasud dengan pointer?

Select one:

- ☐ a. Reference elemen array
- ☒ b. Sebuah variabel yang nilainya berisi alamat memori dari variabel lain
- ☐ c. Sebuah variabel yang menyimpan beberapa properti atau fungsi dalam 1 wadah
- ☐ d. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value

Question **12**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Yang bukan merupakan fungsi dari Slice adalah

Select one or more:

- ☒ a. Cap
- ☐ b. Copy
- ☒ c. Len
- ☐ d. Remove

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk mengambil alamat memori menggunakan simbol/tanda ...

Select one:

- ☒ a. &
- ☐ b. *
- ☐ c. .
- ☐ d. ,

Question **14**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang dimaksud dengan Map?

Select one:

- ☐ a. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.
- ☒ b. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value) yang disimpan, disiapkan juga key-nya.
- ☐ c. Objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.
- ☐ d. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array

Question **15**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Nilai kosong dari suatu slice adalah

Select one:

- ☐ a. Null Pointer
- ☐ b. Zero
- ☐ c. Null
- ☒ d. Nil

[◀ Pre Test 4](#)

Jump to...

[Upload Activity Pertemuan 4 ▶](#)