## <u>Home</u> / My courses / <u>1FWER171560K - FUNDAMENTAL WEB</u> / <u>PERTEMUAN 6</u> / <u>Post Test 6</u>

Started on Fide, 26 November 2021, 8:94 AM  Completed on Fide, 26 November 2021, 9:92 AM  Time take 13,000  Grade 8,67 out of 10.00 (87%)  Question 1	Completed on Time taken Marks Grade  Question 1 Complete Mark 1.00 out of 1.00	Finished  Friday, 26 November 2021, 9:02 AM  7 mins 58 secs  13.00/15.00  8.67 out of 10.00 (87%)  Pada pemrgoraman C# statement yang digunakan untuk menghentikan suatu proses adalah :  Select one:  a. This  b. Return  c. Continue  d. Break
Time take 7 in in 58 secs 13.00 1	Completed on Time taken Marks Grade  Question 1 Complete Mark 1.00 out of 1.00	Friday, 26 November 2021, 9:02 AM 7 mins 58 secs 13.00/15.00 8.67 out of 10.00 (87%) Pada pemrgoraman C# statement yang digunakan untuk menghentikan suatu proses adalah : Select one:  a. This  b. Return  c. Continue  d. Break
Time taken 1 20/15/05 50  Gade 8.67 out of 10/00 (87%)  Question 1 7	Time taken  Marks  Grade  Question 1  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Question 2  Jii	13.00/15.00  8.67 out of 10.00 (87%)  Pada pemrgoraman C# statement yang digunakan untuk menghentikan suatu proses adalah :  Select one:  a. This  b. Return  c. Continue  d. Break
Select one:   Complete   Mark 000 out of 1000   Modifier	Marks Grade  Question 1 Complete Mark 1.00 out of 1.00	13.00/15.00  8.67 out of 10.00 (87%)  Pada pemrgoraman C# statement yang digunakan untuk menghentikan suatu proses adalah:  Select one:  a. This  b. Return  c. Continue  d. Break
Outrion 1 Complete Mark 100 out of 10.00 (87%)  Pada permrgoraman C# statement yang digunakan untuk menghentikan suatu proses adalah: Select one:	Question 1 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Question 2  Jii	8.67 out of 10.00 (87%)  Pada pemrgoraman C# statement yang digunakan untuk menghentikan suatu proses adalah :  Select one:  a. This  b. Return  c. Continue  d. Break
Pada pemigoraman C# statement yang digunakan untuk menghentikan suatu proses adalah:  Select one:  a. This  b. Return  c. Continue  d. Break   Question 2 Complete Mark 1:00 out of 1:00  A. Constructor  b. Eelect one:  a. Constructor  c. Procedure  d. Modifier   Question 3 Complete Merk 0:00 out of 1:00  b. Name  c. ID  d. Text   Question 4 Complete Mark 1:00 out of 1:00  d. Text  Question 5 Complete Mark 1:00 out of 1:00  d. Text  Question 6 D. Name  d. Text  Question 7 D. Name  d. Text  Question 8 D. Name  d. Text  Question 9 D. Name  d	Question 1 Parameter 1,00 out of 1,00 Question 2 Jill	Pada pemrgoraman C# statement yang digunakan untuk menghentikan suatu proses adalah :  Select one:  a. This  b. Return  c. Continue  d. Break
Complete Mark 1.00 act of 1.00  Select one: a. This b. Return c. Continue d. Break   Question 2 Complete Mark 200 out of 1.00  Select one: a. Constructor b. Function c. Procedure d. Modifier   Question 3 Complete Mark 200 out of 1.00  And Select one: a. Select one: b. Function c. Procedure d. Modifier   Question 3 Complete Mark 200 out of 1.00  And Modifier   Question 4 Properties dari sustu control yang akan dijadikan sebagai variable acuan dalam pemrograman pada code behind adalah: Complete Mark 200 out of 1.00  Question 4 Pada Textbox 1.Text, Text merupakan suatu atribut yang bertipe: Select one: a. Char Bell 2 Select one: a. SkinlD Select one: a. S	Complete Mark 1.00 out of 1.00	Select one:  a. This  b. Return  c. Continue  d. Break
. a. This b. Return c. Continue d. Break  Coaston 2 Complete Mark 000 out of 1.00  Coaston 3 Complete Mark 000 out of 1.00  D. Name C. ID d. Text  Complete Mark 000 out of 1.00  Coaston 4 Complete Select one: a. SkinID  Coaston 4 Complete Select one: a. SkinID  Coaston 4 Complete Select one: b. Name c. ID d. Text  Coaston 4 Complete Select one: a. SkinID  Coaston 4 Complete Select one: a. SkinID  Coaston 4 Complete Select one: b. String c. Double	1.00 ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (	<ul> <li>a. This</li> <li>b. Return</li> <li>c. Continue</li> <li>d. Break</li> </ul>
Ouestion 2 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Ouestion 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Ouestion 4 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Ouestion 4 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Ouestion 5 Select one:  a. SkinID  b. Name c. ID d. Text  Ouestion 4 Complete Select one:  a. SkinID  b. Name c. ID d. Text  Ouestion 5 Select one:  a. SkinID  b. String c. Double	Question <b>2</b> Jii	<ul><li>b. Return</li><li>c. Continue</li><li>d. Break</li></ul>
Cuestro 2 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Questro 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Questro 4 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Questro 4 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Questro 4 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Questro 5 Select one: Questro 6 Questro 7 Questro 8 Select one: Questro 8 Questro 9 Qu	Question <b>2</b> Jji	○ c. Continue ◎ d. Break
Question 2 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Question 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Question 4 Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Question 4 Question 4 Question 5 Question 5 Question 6 Question 6 Question 7 Question 7 Question 8 Question 8 Question 8 Question 8 Question 9 Question 8 Question 9 Que	Question <b>2</b> Jil	od. Break
Question 2 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Question 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Question 5 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Question 6 Question 7 Question 8 Question 8 Question 9 Quest	Question <b>2</b> Jil	
Cuestion 2 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Cuestion 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Cuestion 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Cuestion 4 Complete Complete Complete Mark 1.00 out of 1.00  Cuestion 4 Complete Comp	Question <b>2</b> Jil	
Complete Mark 0.000 out of 1.00  Select one:  a. Constructor  b. Function c. Procedure d. Modifier   Cuestion 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Select one: 1.00  Select one: 1.00  D. Name c. ID d. Text   Cuestion 4 Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Select one: 2 c. ID d. Text  Select one: 3 c. Roman 4 Complete  Mark 1.00 out of 1.00  D. Same c. ID d. Text  Select one: 3 c. Roman 5 Complete  Mark 1.00 out of 1.00  D. Same c. ID d. Text  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  D. Select one: 3 c. Roman 6 Complete  Mark 1.00 out of 1.00  D. Select one: 3 c. Roman 6 Complete  Mark 1.00 out of 1.00  D. Select one: 3 c. Roman 6 Complete  Select one: 3 c. Roman 6 Complete Com	311	ika nada method terdanat void dan hukan ting data, maka method tercehut dikatakan cuatu :
Select one:  a. Constructor  b. Function c. Procedure d. Modifier   Properties dari suatu control yang akan dijadikan sebagai variable acuan dalam pemrograman pada code behind adalah: Select one: 1.00  Select one: 1.00  Ouestion 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Pada Textbox 1.Text, Text merupakan suatu atribut yang bertipe: Select one: 1.00  Ouestion 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  D. String D. String C. Double	complete	ika pada method terdapat volu dan bukan tipe data, maka method tersebut dikatakan suatu .
a. Constructor b. Function c. Procedure d. Modifier  Cuestion 3 Complete Mark 0.000 out of 1.00  D. Name c. ID d. Text  Cuestion 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  D. Select one: a. SkinID b. Name c. ID d. Text  Complete Mark 1.00 out of 1.00  D. Select one: a. SkinID c. ID c.	Mark 0.00 out of	Select one:
Ouestion 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  A Pada Textbox 1.Text, Text merupakan suatu atribut yang bertipe: Select one:  Ouestion 4 Complete Select one:  Ouestion 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  D Select one:  Ouestion 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  D Select one:  Ouestion 5 Complete Mark 1.00 out of 1.00  D Select one:  Ouestion 6 Complete Mark 1.00 out of 1.00  D Select one:  Ouestion 6 Complete Mark 1.00 out of 1.00  D Select one:  Ouestion 7 Complete Mark 1.00 out of 1.00  D Select one:  Ouestion 6 Complete Complete Mark 1.00 out of 1.00  D Select one:  Ouestion 7 Complete		
Question 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  A Select one:  Complete  Select one:  A SkinID  D Name  C ID  A Text  Pada Textbox 1. Text, Text merupakan suatu atribut yang bertipe:  Select one:  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  C D Outble  Select one:  C D Outble	-	
Question 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Are the complete Mark 1.00  Are the complete Mark 1.00 out of 1.00  Are the complete 1.00  Ar		
Question 3 Complete Mark 0.00 out of 1.00  Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  A Char  B Select one:  a Char  b String  c Double		
Complete  Mark 0.00 out of 1.00  Select one:  a. SkinID  b. Name  c. ID  d. Text   Question 4  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Pada Textbox1.Text, Text merupakan suatu atribut yang bertipe:  Select one:  a. Char  b. String  c. Double	((	<ul><li>d. Modifier</li></ul>
1.00  a. SkinID  b. Name  c. ID  d. Text   Question 4  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  b. String  c. Double	Complete	
Description 4  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Description 4  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Description 4  Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Description 4  Complete  Select one:  Description 4  Complete  Complete  Select one:  Description 4  Complete  Complete  Select one:  Description 4  Complete  Select one:  Description 4  Complete  Com		
Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Description 4 Select one:  a. Char  b. String c. Double	1.00	a. SkinID
Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  A Select one:  a Char  b String  c Double		O b. Name
Question 4 Complete Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. Char  b. String  c. Double		○ c. ID
Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. Char  b. String  c. Double		○ d. Text
Complete  Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. Char  b. String  c. Double		
1.00 a. Char  b. String  c. Double		Pada Textbox1.Text, Text merupakan suatu atribut yang bertipe :
<ul><li>b. String</li><li>c. Double</li></ul>		Select one:
O c. Double	1.00	○ a. Char
		<ul><li>b. String</li></ul>
O d. Int		C. Double
with the second		

Question <b>5</b> Complete	Ekstensi .aspx.cs merupakan file yang bersfungsi sebagai :
Mark 1.00 out of	Select one:
1.00	a. File Client
	○ b. File Config
	© c. File Code Behind
	Od. File Design
Question <b>6</b> Complete	Perintah yang digunakan untuk mencetak tulisan pada halaman web adalah :
Mark 1.00 out of	Select one:
1.00	a. Response.Write();
	○ b. Response.WriteFile();
	c. Response.TransmitFile();
	d. Response.ToString();
Question <b>7</b> Complete	Untuk membuat spasi pada halaman webform secara berurutan pada webform dapat menggunakan kode program :
Mark 1.00 out of 1.00	Select one:
1.00	<ul><li>a. (char)0XA0 dan &amp; amp;nbsp;</li></ul>
	b. (char)2XA2 dan & amp;nbsp;
	c. (char)1XA1 dan
	d. (char)3XA3 dan & amp;nbsp;
Question <b>8</b> Complete	Untuk membuat baris baru pada code C# dapat menggunakan code :
Mark 1.00 out of	Select one:
1.00	a. <a></a>
	b. " "
	○ c. "\t"
	O d. "\n"
Question <b>9</b> Complete	Pada Visual Studio, jendela apa yang digunakan untuk melihat file-file pada project ?
Mark 1.00 out of 1.00	Select one:
1.00	a. Toolbox
	O b. Error List
	c. Solution Explorer
	O d. Properties
Question <b>10</b> Complete Mark 1.00 out of	Method pada String yang digunakan untuk menyatakan nilai yang sama pada suatu variable seperti menggunakan symbol ( == ) adalah :
1.00	Select one:
	a. Redicect()
	b. Equals()
	c. ToString()
	d. Write()

Question <b>11</b> Complete Mark 1.00 out of	Walaupun kondisi tidak terpenuhi namun proses tetap dijalankan sebanyak 1 kali. Hal tersebut merupakan ciri dari perulangan :
1.00	Select one:
	a. While
	O b. For
	c. Do while
	O d. Foreach
Question <b>12</b> Complete	Pada operator logika, symbol negasi dilambangkan dengan tanda :
Mark 1.00 out of	Select one:
1.00	○ a. %
	O b.:
	O c./
	□ d.!
Question <b>13</b> Complete Mark 1.00 out of	Perintah html yang digunakan pada file .aspx untuk menyatakan bahwa control tersebut terhubung dengan method event pada code behind adalah :
1.00	Select one:
	a. Text="Button"
	b. onClick="Button1_Click"
	○ c. ID="Button1"
	○ d. runat="Server"
Question <b>14</b> Complete	Label.Text adalah object yang beratribut String, untuk itu jika suatu variable dengan tipe data int ingin diinputkan kedalam atribut tersebut maka variable int tersebut harus diubah menjadi bentuk String dengan menggunakan method :
Mark 1.00 out of 1.00	Select one:
	a. ToString()
	○ b. Write()
	oc. Redicect()
	○ d. Equals()
Question <b>15</b> Complete	Method event yang bekerja pada saat halaman web baru pertama kali dimunculkan adalah :
Mark 1.00 out of	Select one:
1.00	○ a. Button_Click
	○ b. Page_Unload
	○ c. Label_Click
	d. Page_Load
→ Pre Test 6	Jump to Upload Activity ►