

# **KURSUS LEPKOM: FUNDAMENTAL WEB**

## **Pre Test 1**

1. Yang diperlukan untuk membuat aplikasi web pada sisi client yaitu :
  - a. CGI
  - b. ASP
  - c. PHP
  - d. HTML
2. Sistem pengalamatan file yang digunakan di internet yaitu :
  - a. HTTP
  - b. FTP
  - c. TCP
  - d. URL
3. Aplikasi berbasis web merupakan aplikasi yang berarsitektur :
  - a. Topologi
  - b. Client-Server
  - c. Terstruktur
  - d. Stand alone
4. Arti dari membuat aplikasi berbasis web yaitu :
  - a. Memperkaya fungsi web server
  - b. Melakukan komunikasi
  - c. Memperkaya interaktivitas dokumen
  - d. A & C benar
5. URL merupakan singkatan dari :
  - a. Universal Resource Location
  - b. Uniform Resource Locator
  - c. Uniform Ring Locator
  - d. Uniform Ring Location
6. WWW merupakan singkatan dari :
  - a. World Web Wide
  - b. Wide World Web
  - c. World Wide Web
  - d. Web World Wide
7. Dalam PHP penulisan variable harus diawali dengan karakter :
  - a. ?
  - b. !
  - c. \$
  - d. #
8. Domain .uk merupakan domain negara :
  - a. Amerika
  - b. Inggris
  - c. Ukraina
  - d. Singapura
9. Berikut ini tipe data yang dikenal dalam PHP, kecuali :
  - a. Boolean
  - b. Semua salah
  - c. Objek
  - d. Integer
10. Tag HTML yang digunakan untuk memisahkan teks menjadi baris baru adalah :
  - a. <bb>
  - b. <hr>
  - c. <br>
  - d. <teks>
11. Suatu teknologi yang digunakan untuk memperindah halaman website (situs) adalah :
  - a. CSS
  - b. CGI
  - c. FTP
  - d. URL
12. Klasifikasi nama domain yang bergerak dalam bidang pendidikan adalah :
  - a. go.id
  - b. net
  - c. edu
  - d. org
13. Tanda baca yang diperbolehkan dalam penulisan variabel pada PHP yaitu :
  - a. \_
  - b. @
  - c. ?
  - d. !
14. Database yang didukung oleh PHP yaitu :
  - a. Sybase
  - b. Delphi
  - c. Apache
  - d. Access
15. Berikut ini yang bukan merupakan web browser adalah :
  - a. Google
  - b. Mozilla Firefox
  - c. Internet Explorer
  - d. Netscape

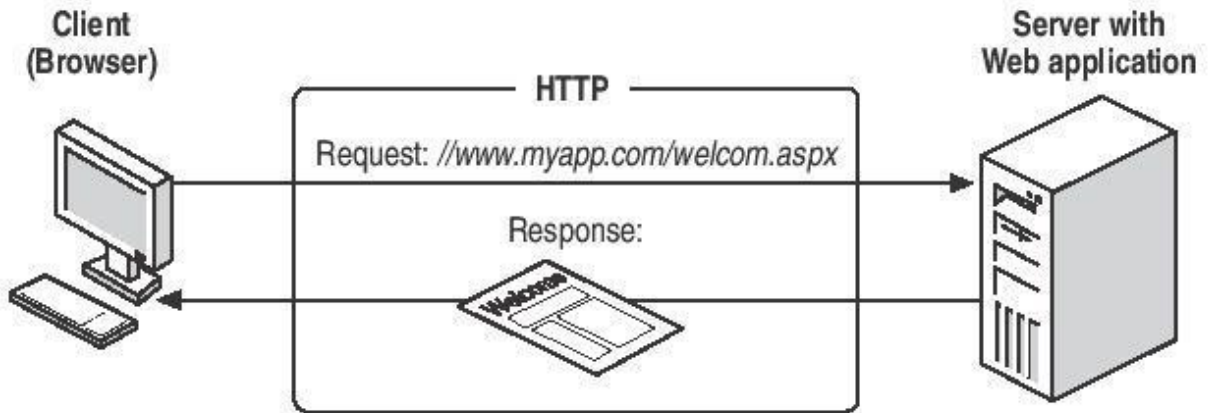
# **KURSUS LEPKOM: FUNDAMENTAL WEB**

## **Post Test 1**

1. Bahasa rakitan merupakan bahasa generasi :
  - a. kedua
  - b. keempat
  - c. pertama
  - d. ketiga
2. Suatu set item data sejenis yang disusun secara baik menjadi satu rangkaian dan diacu atau ditunjuk oleh satu identifier adalah :
  - a. Record
  - b. Array
  - c. String
  - d. Procedural
3. Sebuah cara untuk merepresentasikan operasi terhadap berbagai tipe data atau variable disebut :
  - a. Tipe Eksekusi
  - b. Expression
  - c. Tipe interaksi
  - d. Syntax
4. Menuliskan sub rutin program pada file yang terpisah merupakan ciri dari pemrograman :
  - a. Berorientasi Objek
  - b. Event-Driven
  - c. Modular
  - d. Scripting Language
5. Prolog merupakan contoh bahasa generasi :
  - a. ketiga
  - b. kedua
  - c. kelima
  - d. keempat
6. Lapisan yang berisi business logic ada pada bagian :
  - a. Data layer
  - b. Physical layer
  - c. Application layer
  - d. Presentation layer
7. Sistem operasi menyediakan dua modus interaksi yang dapat digunakan oleh pengguna, yaitu Graphical User Interface dan :
  - a. Command Line Interface
  - b. Framework
  - c. Virtual Machine
  - d. Compiled
8. Bahasa komputer yang memakai campuran instruksi dalam kata-kata bahasa manusia dan instruksi yang bersifat simbolik adalah :
  - a. Bahasa Tingkat Tinggi
  - b. Bahasa Mesin
  - c. Bahasa Tingkat Rendah
  - d. Bahasa Tingkat Menengah
9. Instruksi yang digunakan untuk memindahkan kontrol ke suatu bagian program yang berbeda adalah :
  - a. Scripting Language
  - b. GOTO
  - c. Event-Driven
  - d. Modular
10. Java merupakan suatu bahasa pemrograman yang menggunakan paradigma pemrograman :
  - a. No Procedural
  - b. Logical
  - c. Object-Oriented
  - d. Functional
11. Yang bukan merupakan contoh dari paradigma pemrograman adalah :
  - a. Object-Oriented
  - b. No Procedural
  - c. Functional
  - d. Logical
12. Yang bukan merupakan contoh bahasa generasi keempat adalah :
  - a. FOCUS
  - b. NOMAD
  - c. Prolog
  - d. Oracle
13. Suatu struktur program yang terdiri dari atribut dan operasi yang merepresentasikan suatu objek tertentu disebut :
  - a. Class
  - b. Method
  - c. Property
  - d. Sub-class
14. Dibawah ini merupakan struktur kendali secara umum, kecuali :
  - a. Sequence
  - b. Decision
  - c. Loop
  - d. Input
15. Sub program yang dapat memiliki satu atau lebih nilai balik atau tidak sama sekali disebut :
  - a. Trigger
  - b. Anonymous
  - c. Procedure
  - d. Function

## KURSUS LEPKOM: FUNDAMENTAL WEB

1. Jelaskan berikut tentang skema kerja client browser dibawah ini :



- Client disini dapat berupa komputer desktop dengan minimal memiliki browser dan terhubung ke web server melalui jaringan (intranet atau internet).
- Komputer yang berfungsi sebagai server, dimana didalamnya terdapat perangkat lunak web server. Agar komputer ini dapat diakses oleh client maka komputer harus terhubung ke jaringan (intranet atau internet). Dalam jaringan internet, komputer ini bisa saja bernama [www.myapp.com/welcom.aspx](http://www.myapp.com/welcom.aspx)
- Pertama-tama, client (user) akan meminta suatu halaman ke (web) server untuk ditampilkan di komputer client. Misalnya client mengetikkan suatu alamat (biasa disebut URL) di browser <http://www.myapp.com/welcom.aspx> . Client menekan tombol Enter atau klik tombol Go pada browser. Lalu apa yang terjadi? Melalui media jaringan (bisa internet, bisa intranet) dan melalui protokol http, akan dicarilah komputer bernama [www.myapp.com/welcom.aspx](http://www.myapp.com/welcom.aspx) . Jika ditemukan, maka seolah-olah terjadi permintaan, “hai google, ada client yang minta halaman utama nich, ada dimana halamannya?”. Inilah yang disebut request.
- Sekarang dari sisi server (web server). Mendapat permintaan halaman utama google dari client, si server akan mencari-cari di komputernya halaman sesuai permintaan. Namanya juga mencari, kadang ketemu, kadang juga tidak ketemu. Jika ditemukan, maka halaman yang diminta akan dikirimkan ke client (si peminta), namun jika tidak ditemukan, maka server akan memberi pesan “404. Page Not Found”, yang artinya halaman tidak ditemukan.

### **Note :**

- total Poin PG = 75, 1 soal PG = 5 POIN
- Total Poin essay = 25, 1 soal Essay = 5 POIN