

Started on	Friday, 5 November 2021, 7:24 AM
State	Finished
Completed on	Friday, 5 November 2021, 7:30 AM
Time taken	6 mins 52 secs
Marks	15.00/15.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Lokasi penyimpanan pada suatu pengenalan atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu dalam pemrograman disebut :

- Select one:
- ☐ a. konstanta
  - ☐ b. Argument
  - ☒ c. variabel ✓
  - ☐ d. Tipe data

The correct answer is: variabel

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Satu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program :

- Select one:
- ☐ a. argument
  - ☒ b. statement ✓
  - ☐ c. variabel
  - ☐ d. function

The correct answer is: statement

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :

- Select one:
- ☒ a. konstanta ✓
  - ☐ b. tipe data
  - ☐ c. function
  - ☐ d. variabel

The correct answer is: konstanta

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Merupakan bagian badan suatu function. Dapat berupa instruksi tunggal maupun satu blok instruksi yang dituliskan diantara kurung kurawal {} yaitu disebut :

Select one:

- ☐ a. variabel
- ☐ b. type data
- ☐ c. argument
- ☒ d. statement ✓

The correct answer is: statement

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Aturan penamaan variabel di Go :

Select one:

- ☐ a. Diawali dengan huruf
- ☐ b. Dapat berisi huruf
- ☒ c. Semua jawaban benar ✓
- ☐ d. Bilangan atau simbol \_ (underscore)

The correct answer is: Semua jawaban benar

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa kegunaan dari sebuah Web Container :

Select one:

- ☐ a. Mempercepat kerja server
- ☐ b. Mengolah request yang diberikan
- ☒ c. Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet ✓
- ☐ d. Menampilkan data yang telah diolah

The correct answer is: Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Struktur kontrol untuk mengeksekusi sebuah atau satu blok instruksi jika kondisi terpenuhi dengan kondisi statement :

Select one:

- ☐ a. for
- ☒ b. if-else ✓
- ☐ c. for-else
- ☐ d. switch

The correct answer is: if-else

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Struktur kontrol yang Digunakan untuk mengulang statement atau satu blok statement berulang kali sejumlah yang ditentukan :

Select one:

- ☐ a. switch
- ☐ b. if
- ☐ c. if-else
- ☒ d. for ✓

The correct answer is: for

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Format yang digunakan untuk menginisialisasi dan mempunyai ukuran,size maupun bertipe string, character ataupun number disebut :

Select one:

- ☒ a. tipe data ✓
- ☐ b. function
- ☐ c. variabel
- ☐ d. konstanta

The correct answer is: tipe data

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Suatu kondisi yang menentukan perintah-perintah yang akan dijalankan oleh suatu program disebut :

Select one:

- ☐ a. variabel
- ☐ b. statement
- ☒ c. struktur kontrol ✓
- ☐ d. function

The correct answer is: struktur kontrol

Question **11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Modifikasi program yang mencetak bilangan 1 – 10 di setiap baris dan menetapkan apakah bilangan-bilangan genap atau ganjil yaitu disebut :

Select one:

- ☐ a. switch
- ☐ b. if-else
- ☐ c. for
- ☒ d. if ✓

The correct answer is: if

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Instruksi digunakan untuk membandingkan beberapa nilai konstan yang mungkin untuk sebuah ekspresi disebut

Select one:

- ☐ a. for
- ☒ b. switch ✓
- ☐ c. if
- ☐ d. if-else

The correct answer is: switch

Question **13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini komponen dari suatu website, kecuali :

Select one:

- ☐ a. Hosting
- ☐ b. Desain web
- ☒ c. Salah semua ✓
- ☐ d. Domain name

The correct answer is: Salah semua

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut adalah kelebihan dari arsitektur Client-Server, kecuali :

Select one:

- ☐ a. Data disimpan terpusat di server
- ☐ b. Client mengakses fungsionalitas server dari jarak jauh
- ☐ c. Server dapat diakses secara simultan oleh banyak client
- ☒ d. Mempertimbangkan sinkronisasi dan paralelisme ✓

The correct answer is: Mempertimbangkan sinkronisasi dan paralelisme

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini yang termasuk dalam struktur kontrol pada GO :

Select one:

- ☐ a. IF, SWITCH, WHILE
- ☐ b. FOR, WHILE, DO WHILE
- ☐ c. IF, IF ELSE, WHILE
- ☒ d. FOR, IF ELSE, SWITCH ✓

The correct answer is: FOR, IF ELSE, SWITCH