

Pre Test 3

1. Pemanfaatan case untuk Banyak Kondisi dapat dilakukan dengan cara...
 - a. Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda titik
 - b. Tidak Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda koma
 - c. Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda koma
 - d. Menuliskan nilai pembanding-pembanding variabel yang dilakukan switch setelah kata kunci case dipisah oleh tanda titik dua
2. Cara ini digunakan untuk melakukan perulangan data bertipe array yang jumlah itemnya sudah ditentukan, yaitu...
 - a. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range
 - b. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan
 - c. for tanpa argumen atau kondisi
 - d. for mirip seperti konsep while
3. Berikut ini manakah yang bukan merupakan manfaat dari variabel temporary pada Go ...
 - a. Scope atau cakupan variabel tidak jelas, hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi lain saja.
 - b. Scope atau cakupan variabel jelas, hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi itu saja.
 - c. Kode menjadi lebih rapih.
 - d. Ketika nilai variabel tersebut didapat dari sebuah komputasi, perhitungan tidak perlu dilakukan di dalam blok masing-masing kondisi.
4. Variabel yang hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi dimana ia ditempatkan saja, merupakan pengertian dari...
 - a. Variabel Kondisi
 - b. Semua Jawaban Salah
 - c. Variabel temporary
 - d. Variabel Permanent
5. Biasanya disiapkan sebuah variabel untuk melakukan iterasi (perulangan) atau sebuah ...
 - a. Variabel penanda kapan perulangan akan dipending
 - b. Semua Jawaban Salah
 - c. Variabel penanda kapan perulangan akan diberhentikan
 - d. Variabel penanda kapan perulangan akan dilanjutkan
6. Cara berikut ini adalah perulangan yang akan dihasilkan perulangan tanpa henti (sama dengan for bernilai true), dan pemberhentian perulangan menggunakan bantuan kata kunci break, yaitu...
 - a. for mirip seperti konsep while
 - b. for tanpa argumen atau kondisi
 - c. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range
 - d. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan
7. Berikut ini merupakan beberapa cara menggunakan statemen for standar, kecuali...
 - a. Perulangan bersarang.
 - b. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci stop dan pause.
 - c. Menuliskan kata kunci for tanpa argumen atau kondisi.
 - d. Memasukkan variabel counter perulangan beserta kondisinya setelah kata kunci for.
8. Pada pemrograman Go, ketika sebuah case terpenuhi, maka...
 - a. Ketika nilai variabel tersebut didapat dari sebuah komputasi, perhitungan tidak perlu dilakukan di dalam blok masing-masing kondisi.
 - b. Akan dilanjutkan ke pengecekan case selanjutnya, meskipun ada kata kunci break.
 - c. Akan dilanjutkan ke pengecekan case selanjutnya, meskipun ada kata kunci break.
 - d. Tidak akan dilanjutkan ke pengecekan case selanjutnya, meskipun tidak ada kata kunci break.

KURSUS LEPKOM: GOLANG FOR BEGINNER

9. Bentuk umum ini hampir sama seperti bahasa pemrograman C/C++, yaitu adanya menyisipkan variabel counter, merupakan perulangan dengan konsep...
 - a. Perulangan for mirip seperti konsep while.
 - b. Perulangan dengan memasukkan variabel counter
 - c. Perulangan for mirip seperti konsep while When.
 - d. Semua jawaban salah
10. Bentuk yang sering ditemui di dalam suatu program aplikasi untuk melakukan pengulangan, merupakan pengertian dari...
 - a. Kondisi
 - b. Looping
 - c. Array
 - d. Semua Jawaban Benar
11. Penerapan if-else pada bahasa pemrograman Go, sama seperti pada bahasa pemrograman lainnya, yang membedakan hanya pada...
 - a. Semua Jawaban Salah
 - b. Tanda kurungnya (parentheses)
 - c. Konsepnya
 - d. Variabelnya
12. **VAR array =[]type{.,.,.,.} FOR var, var := range var_array {statemen}**, merupakan bentuk umum dari perulangan...
 - a. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan
 - b. for mirip seperti konsep while
 - c. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range
 - d. for tanpa argumen atau kondisi
13. **FOR { statemen iterasi kondisi break }**, merupakan bentuk umum dari perulangan...
 - a. for mirip seperti konsep while
 - b. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan
 - c. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci for dan range
 - d. for tanpa argumen atau kondisi
14. Switch merupakan seleksi kondisi yang sifatnya ...
 - a. Hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi lain saja.
 - b. Fokus pada satu variabel, lalu kemudian dicek nilainya.
 - c. Hanya bisa digunakan pada blok seleksi kondisi itu saja.
 - d. Tidak perlu dilakukan di dalam blok masing-masing kondisi.
15. Pada bahasa pemrograman Go, terdapat 2 macam kata kunci untuk seleksi kondisi, yaitu...
 - a. if else dan select
 - b. Semua Jawaban Benar
 - c. if else dan switch
 - d. if else dan for

Post Test 3

1. Salah satu hal unik pada pemrograman Go yaitu, statement switch dapat digunakan dengan gaya ...
 - a. Seperti statement select for.
 - b. Seperti statement for loop.
 - c. Seperti statement While.
 - d. Seperti statement if-else.
2. Apa yang dimaksud dengan iterasi ...
 - a. Semua jawaban salah
 - b. Kenaikan dan penurunan angka array
 - c. $i++$ artinya ditambah satu, sama seperti $i = i + 1$
 - d. Kamufase variabel
3. Deklarasi variabel temporary hanya bisa dilakukan melalui metode type inference, yaitu ...
 - a. Menggunakan tanda $>>$
 - b. Menggunakan tanda $<<$
 - c. Menggunakan tanda $==$
 - d. Menggunakan tanda $:=$
4. Pada statement switch case, bisa dikatakan bahwa default merupakan...
 - a. Switch Dengan Gaya if - else
 - b. Seleksi Kondisi Menggunakan Kata Kunci switch - case
 - c. Else dalam sebuah statement switch
 - d. perulangan pada statement switch case
5. **For kondisi {statement iterasi }** merupakan bentuk umum dari ...
 - a. Perulangan for mirip seperti konsep while.
 - b. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci break dan continue.
 - c. Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan.
 - d. Perulangan biasa seperti array
6. Tanda kurung kurawal ({ }) dapat diterapkan pada...
 - a. Kata kunci break dan continue.
 - b. Kata kunci case dan default.
 - c. Kata kunci select dan case.
 - d. Kata ganti case dan default.
7. **For inisialisasi; kondisi; iterasi{kondisi1{continue}kondisi2{break}statement}** merupakan bentuk umum dari...
 - a. Menuliskan kata kunci for tanpa argumen atau kondisi.
 - b. Perulangan dengan menggunakan kombinasi kata kunci break dan continue.
 - c. Menuliskan kata kunci for tanpa array atau break.
 - d. Perulangan for mirip seperti konsep while.
8. **For inisialisasi; kondisi; iterasi {For inisialisasi; kondisi; iterasi {statement}statement}** merupakan bentuk umum dari...
 - a. Kondisi IF
 - b. Array
 - c. For Bersarang
 - d. For dengan While Wend
9. Nilai dijadikan acuan oleh seleksi kondisi adalah...
 - a. Semua jawaban benar
 - b. Nilai bertipe desimal, bisa saja berasal dari variabel, ataupun pengurangan operasi perbandingan.
 - c. Nilai bertipe bool, bisa saja berasal dari variabel, ataupun hasil operasi perbandingan.
 - d. Nilai bertipe array, bisa saja berasal dari konstanta, ataupun hasil operasi perbandingan.

10. Fungsi dari fallthrough pada statement case adalah ...
- Untuk memaksa proses pengecekan diteruskan pada case selanjutnya.
 - Untuk memaksa proses pengecekan diteruskan pada case sebelumnya.
 - Untuk mengatur kenaikan dan penurunan angka array
 - Untuk menghentikan proses pengecekan diteruskan pada case selanjutnya.
11. Seleksi kondisi digunakan untuk mengontrol ...
- Program Iterasi
 - Perulangan Program
 - Semua jawaban salah
 - Alur Program
12. Berikut ini manakah yang bukan termasuk pernyataan perulangan dengan memanfaatkan teknik pemberian label...
- Ada cara agar kedua kata kunci ini bisa tertuju pada perulangan terluar atau perulangan tertentu, yaitu dengan memanfaatkan teknik pemberian label.
 - Pada salah satu kasus perulangan bersarang, break dan continue akan berlaku pada blok perulangan dimana break dan continue jika digunakan.
 - Pada salah satu kasus perulangan bersarang, stop dan pause akan berlaku pada blok perulangan dimana break dan continue jika digunakan.
 - Break dan continue akan berlaku pada blok perulangan dimana break dan continue jika digunakan.
13. **Switch var{case nilai1 :statement; case nilai 2,3,4,5,dst : statement; default : statement; }** merupakan bentuk umum dari...
- Case untuk Banyak Kondisi
 - Kurung Kurawal Pada Kata Kunci case dan default
 - Seleksi Kondisi Menggunakan Kata Kunci switch - case
 - Switch Dengan Gaya if - else
14. Berikut ini manakah yang bukan termasuk cara menggunakan statemen for standar pada pemrograman Go :
- Menuliskan kata kunci for tanpa array atau break.
 - Menuliskan kata kunci for tanpa argumen atau kondisi.
 - Perulangan dengan memasukkan variabel counter perulangan.
 - Perulangan for mirip seperti konsep while.
15. Untuk mengantisipasi agar pengecekan diteruskan pada case selanjutnya, maka dibutuhkan kata kunci...
- break
 - case loop
 - fallthrough
 - continue