<u>Home</u> / My courses / <u>1FWER171560K - FUNDAMENTAL WEB</u> / <u>PERTEMUAN 3</u> / <u>Pre Test 3</u>

Started on Firlday, 5 November 2021, 7:24 AM  Completed on Firlday, 5 November 2021, 7:30 AM  Time take 15:001-00 to 10:00 (100%)  Constitut 1 Consent 10:00 out of 10:00 (100%)  Constitut 1 Consent 10:00 out of 10:00 (100%)  Constitut 1 Consent 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 2 Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 2 Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent 10:00 out of 10:00 out of 10:00 (100%)  Consent	Completed on Fire Time taken 6 Marks 1: Grade 1:  Question 1 Lok Correct per Mark 1.00 out of 1.00 Sel  The	Finished Friday, 5 November 2021, 7:30 AM 5 mins 52 secs 15.00/15.00 10.00 out of 10.00 (100%)  Rekasi penyimpanan pada suatu pengenal atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu didalam emrograman disebut :  Relect one:  a. konstanta b. Argument c. variabel  c. variabel
Time take 1 Fourise 2 sees  Time take 1 Fourise 2 Fourise 2 Fourise 2 Fourise 2 Fourise 3 Fouri	Completed on Francisco Time taken 6  Marks 1: Grade 1  Question 1  Correct per Mark 1.00 out of 1.00  Sel	Friday, 5 November 2021, 7:30 AM 5 mins 52 secs 15.00/15.00 10.00 out of 10.00 (100%)  Rekasi penyimpanan pada suatu pengenal atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu didalam emrograman disebut :  Relect one:  a. konstanta b. Argument c. variabel   d. Tipe data
Time taken   6 mins 52 sees   10.00 out of 10.00 (100%)    Queston 1   Correct   Corr	Time taken 6  Marks 11  Grade 10  Question 1 Lok Correct per Mark 1.00 out of 1.00 Sel  The	in mins 52 secs 15.00/15.00 10.00 out of 10.00 (100%)  bkasi penyimpanan pada suatu pengenal atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu didalam emrograman disebut :  blect one:  a. konstanta  b. Argument  c. variabel   d. Tipe data
Coesion 1 Correct Mark 1:00 out of 10.00 (100%)  Lokasi penyimpanan pada suatu pengenal atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu didalam pemrograman disebut:  Select one:  a. konstanta b. Argument c. variabel ✓ d. Tipe data  The correct answer is: variabel  Select one:  Select one:  a. argument b. statement ✓ c. variabel d. function  The correct answer is: statement  Select one:  a. argument b. statement ✓ c. variabel d. function  The correct answer is: statement  Correct Mark 1:00 out of 1:00  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Select one: a. a. konstanta ✓ b. b. tipe data c. function d. variabel	Question 1 Lok Correct per Mark 1.00 out of 1.00 Sel	okasi penyimpanan pada suatu pengenal atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu didalam emrograman disebut :  elect one:  a. konstanta  b. Argument  c. variabel ✓  d. Tipe data
Lokasi penyimpanan pada suatu pengenal atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu didalam pemrograman disebut :  Select one:  a. konstanta b. Argument c. variabel ✓ d. Tipe data  The correct answer is; variabel  Select one: a. a. argument b. statement ✓ c. variabel d. function  The correct answer is; statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Select one: b. statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Select one: a. konstanta ✓ b. tipe data c. function  d. variabel d. d. variabel	Question 1 Lok Correct per Mark 1.00 out of 1.00 Sel  The  Question 2 Sat Correct	ekasi penyimpanan pada suatu pengenal atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu didalam emrograman disebut :  elect one:  a. konstanta  b. Argument  c. variabel   d. Tipe data
Correct Mark 100 out of 1.00  Select one:  a, konstanta b, Argument c, variabel d, Tipe data  The correct answer is: variabel  Select one: a, a symmet is statement  Select one: a, a argument b, statement ✓ c, variabel d, function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut: Select one: a, a konstanta ✓ b, tipe data  Cuestion 3  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut: Select one: a, a konstanta ✓ b, tipe data c, function  d, variabel	Correct per Mark 1.00 out of 1.00 Sel  The	emrograman disebut :  elect one:  a. konstanta  b. Argument  c. variabel   d. Tipe data
Select one:  a. konstanta b. Argument c. c. variabel   The correct answer is: variabel  Satu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program :  Correct Mark 1.00 out of 1.00  Select one: a. argument b. statement  C. c. variabel d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Select one: a. konstanta  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Select one: a. konstanta  O. b. tipe data c. function d. variabel	1.00 Sel  The  Question 2 Sat  Correct	a. konstanta b. Argument c. variabel ✓ d. Tipe data
© b. Argument	The Question 2 Sat Correct	b. Argument c. variabel ✓ d. Tipe data
© c. variabel ✓ ○ d. Tipe data  The correct answer is: variabel  Satu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program : Correct Mark 100 out of 1.00  Select one: ○ a. argument ○ b. statement ✓ ○ c. variabel ○ d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut : Select one: ○ a. konstanta ✓ ○ b. tipe data ○ c. function ○ d. variabel	The Question 2 Sat	c. variabel 🗸
© c, variabel ✓ ○ d. Tipe data  The correct answer is: variabel  Satu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program: Correct Mark 100 out of 1.00  Select one: ○ a. argument ○ b. statement ✓ ○ c. variabel ○ d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut: Select one: ○ a. konstanta ✓ ○ b. tipe data ○ c. function ○ d. variabel	The Question 2 Sat Correct	c. variabel 🗸
Cuestion 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. argument  b. statement   c. variabel  d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut:  Select one:  a. konstanta   b. tipe data  c. function  d. variabel	The  Question 2 Sat  Correct	d. Tipe data
The correct answer is: variabel  Satu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program:  Select one:  a. argument  b. statement ✓  c. variabel  d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut:  Select one:  a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel	Question 2 Sat	
Cuestion 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. argument  b. statement ✓  c. variabel  d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Select one:  a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel	Question <b>2</b> Sat	ne correct answer is: variabel
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. argument  b. statement ✓  c. variabel  d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Correct  Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel	Correct	
Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. argument  b. statement   c. variabel  d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Select one:  a. konstanta   b. tipe data  c. function  d. variabel		ıtu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program :
a. argument  b. statement   C. variabel  d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Correct  Mark 1.00 out of 1.00  a. konstanta   b. tipe data  c. function  d. variabel	Mark 1 00 out of   Sel	elect one:
<ul> <li>b. statement ✓</li> <li>c. variabel</li> <li>d. function</li> </ul> The correct answer is: statement Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut : Correct Mark 1.00 out of 1.00 <ul> <li>a. konstanta ✓</li> <li>b. tipe data</li> <li>c. function</li> <li>d. variabel</li> </ul>		a. argument
C. variabel  d. function  The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Select one:  a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel		b. statement ✓
Ouestion 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  A konstanta   b tipe data c function  d variabel  d. variabel		c variabel
The correct answer is: statement  Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :  Correct Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel		
Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel		d. function
Correct  Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel	The	ne correct answer is: statement
Mark 1.00 out of 1.00  Select one:  a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel	· · ·	riabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :
a. konstanta ✓  b. tipe data  c. function  d. variabel		elect one:
<ul><li>b. tipe data</li><li>c. function</li><li>d. variabel</li></ul>		
<ul><li>c. function</li><li>d. variabel</li></ul>		
O d. variabel		
The correct answer is: konstanta		d. variabel
	The	ne correct answer is: konstanta

Correct Mark 1.00 out of	Merupakan bagian badan suatu function. Dapat berupa instruksi tunggal maupun satu blok instruksi yang dituliskan diantara kurung kurawal {} yaitu disebut :
1.00	Select one:
	<ul><li>a. variabel</li></ul>
	O b. type data
	○ c. argument
	■ d. statement      ✓
	The correct answer is: statement
Question <b>5</b> Correct	Aturan penamaan variabel di Go :
Mark 1.00 out of	Select one:
1.00	a. Diawali dengan huruf
	b. Dapat berisi huruf
	© c. Semua jawaban benar
	d. Bilangan atau simbol _ (underscore)
	The correct answer is: Semua jawaban benar
Question <b>6</b> Correct	Apa kegunaan dari sebuah Web Container :
Correct Mark 1.00 out of	Apa kegunaan dari sebuah Web Container : Select one:
Correct	
Correct Mark 1.00 out of	Select one:
Correct Mark 1.00 out of	Select one:  a. Mempercepat kerja server
Correct Mark 1.00 out of	Select one:  a. Mempercepat kerja server  b. Mengolah request yang diberikan
Correct Mark 1.00 out of	Select one:  a. Mempercepat kerja server  b. Mengolah request yang diberikan  c. Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet ✓
Correct Mark 1.00 out of	Select one:  a. Mempercepat kerja server  b. Mengolah request yang diberikan  c. Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet   d. Menampilkan data yang telah diolah
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Question 7 Correct Mark 1.00 out of	Select one:  a. Mempercepat kerja server  b. Mengolah request yang diberikan  c. Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet   d. Menampilkan data yang telah diolah  The correct answer is: Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet  Struktur kontrol untuk mengeksekusi sebuah atau satu blok instruksi jika kondisi terpenuhi dengan kondisi statement :  Select one:
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Question 7 Correct	Select one:  a. Mempercepat kerja server  b. Mengolah request yang diberikan  c. Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet   d. Menampilkan data yang telah diolah  The correct answer is: Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet  Struktur kontrol untuk mengeksekusi sebuah atau satu blok instruksi jika kondisi terpenuhi dengan kondisi statement :
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Question 7 Correct Mark 1.00 out of	Select one:  a. Mempercepat kerja server  b. Mengolah request yang diberikan  c. Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet   d. Menampilkan data yang telah diolah  The correct answer is: Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet  Struktur kontrol untuk mengeksekusi sebuah atau satu blok instruksi jika kondisi terpenuhi dengan kondisi statement :  Select one:
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Question 7 Correct Mark 1.00 out of	Select one:  a. Mempercepat kerja server  b. Mengolah request yang diberikan  c. Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet   d. Menampilkan data yang telah diolah  The correct answer is: Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet  Struktur kontrol untuk mengeksekusi sebuah atau satu blok instruksi jika kondisi terpenuhi dengan kondisi statement :  Select one:  a. for

The correct answer is: if-else

Question <b>8</b> Correct Mark 1.00 out of 1.00	Struktur kontrol yang Digunakan untuk mengulang statement atau satu blok statement berulang kali sejumlah yang ditentukan :  Select one:  a. switch  b. if  c. if-else  d. for ✓  The correct answer is: for
Question <b>9</b> Correct Mark 1.00 out of 1.00	Format yang digunakan untuk menginisialisasi dan mempunyai ukuran,size maupun bertipe string, character ataupun number disebut :  Select one:
	O b. function
	○ c. variabel
	<ul><li>d. konstanta</li><li>The correct answer is: tipe data</li></ul>
Question <b>10</b> Correct Mark 1.00 out of 1.00	Suatu kondisi yang menentukan perintah-perintah yang akan dijalankan oleh suatu program disebut :  Select one:  a. variabel  b. statement
	<ul><li>d. function</li><li>The correct answer is: struktur kontrol</li></ul>
Question <b>11</b> Correct Mark 1.00 out of	Modifikasi program yang mencetak bilangan 1 – 10 di setiap baris dan menetapkan apakah bilangan-bilangan genap atau ganjil yaitu disebut :
1.00	Select one:
	<ul><li>a. switch</li></ul>
	○ b. if-else
	○ c. for
	□ d. if      ✓
	The correct answer is: if

Question 12	Instruksi digunakan untuk membandingkan beberapa nilai konstan yang mungkin untuk sebuah ekspresi disebut	
Correct  Mark 1.00 out of	Select one:	
1.00	a. for	
	○ d. if-else	
	○ d. II-eise	
	The correct answer is: switch	
Question 13 Correct	Berikut ini komponen dari suatu website, kecuali :	
Mark 1.00 out of	Select one:	
1.00	a. Hosting	
	O b. Desain web	
	O d. Domain name	
	The correct answer is: Salah semua	
Question 14	Berikut adalah kelebihan dari arsitektur Client-Server, kecuali :	
Correct  Mark 1.00 out of	Select one:	
1.00	a. Data disimpan terpusat di server	
	○ b. Client mengakses fungsionalitas server dari jarak jauh	
	c. Server dapat diakses secara simultan oleh banyak client	
	<ul> <li>□ d. Mempertimbangkan sinkronisasi dan paralelisme </li> </ul>	
	The correct answer is: Mempertimbangkan sinkronisasi dan paralelisme	
Question <b>15</b> Correct	Berikut ini yang termasuk dalam struktur kontrol pada GO :	
Mark 1.00 out of	Select one:	
1.00	a. IF, SWITCH, WHILE	
	O b. FOR, WHILE, DO WHILE	
	○ c. IF, IF ELSE, WHILE	
	d. FOR, IF ELSE, SWITCH   ✓	
	The correct answer is: FOR, IF ELSE, SWITCH	
■ Materi 2	Jump to Post Test 3	<b>&gt;</b>
<b>◄</b> Materi 2	Jump to Post Test 3	