

Started on	Friday, 22 October 2021, 8:26 AM
State	Finished
Completed on	Friday, 22 October 2021, 8:38 AM
Time taken	12 mins 23 secs
Marks	8.00/15.00
Grade	5.33 out of 10.00 (53%)

Question **1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Bahasa rakitan merupakan bahasa generasi :

Select one:

- ☒ a. kedua
- ☐ b. keempat
- ☐ c. pertama
- ☐ d. ketiga

Question **2**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Suatu set item data sejenis yang disusun secara baik menjadi satu rangkaian dan diacu atau ditunjuk oleh satu identifier adalah :

Select one:

- ☐ a. Record
- ☒ b. Array
- ☐ c. String
- ☐ d. Procedural

Question **3**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Sebuah cara untuk merepresentasikan operasi terhadap berbagai tipe data atau variable disebut :

Select one:

- ☐ a. Tipe Eksekusi
- ☐ b. Expression
- ☒ c. Tipe interaksi
- ☐ d. Syntax

Question **4**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Menuliskan sub rutin program pada file yang terpisah merupakan ciri dari pemrograman :

Select one:

- ☐ a. Berorientasi Objek
- ☐ b. Event-Driven
- ☐ c. Modular
- ☒ d. Scripting Language

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Prolog merupakan contoh bahasa generasi :

Select one:

- ☐ a. ketiga
- ☐ b. kedua
- ☒ c. kelima
- ☐ d. keempat

Question **6**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Lapisan yang berisi business logic ada pada bagian :

Select one:

- ☒ a. Data layer
- ☐ b. Physical layer
- ☐ c. Application layer
- ☐ d. Presentation layer

Question **7**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Sistem operasi menyediakan dua modus interaksi yang dapat digunakan oleh pengguna, yaitu Graphical User Interface dan :

Select one:

- ☒ a. Command Line Interface
- ☐ b. Framework
- ☐ c. Virtual Machine
- ☐ d. Compiled

Question **8**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Bahasa komputer yang memakai campuran instruksi dalam kata-kata bahasa manusia dan instruksi yang bersifat simbolik adalah :

Select one:

- ☒ a. Bahasa Tingkat Tinggi
- ☐ b. Bahasa Mesin
- ☐ c. Bahasa Tingkat Rendah
- ☐ d. Bahasa Tingkat Menengah

Question **9**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Instruksi yang digunakan untuk memindahkan kontrol ke suatu bagian program yang berbeda adalah :

Select one:

- ☐ a. Scripting Language
- ☒ b. GOTO
- ☐ c. Event-Driven
- ☐ d. Modular

Question **10**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Java merupakan suatu bahasa pemrograman yang menggunakan paradigma pemrograman :

Select one:

- ☐ a. No Procedural
- ☐ b. Logical
- ☒ c. Object-Oriented
- ☐ d. Functional

Question **11**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang bukan merupakan contoh dari paradigma pemrograman adalah :

Select one:

- ☐ a. Object-Oriented
- ☒ b. No Procedural
- ☐ c. Functional
- ☐ d. Logical

Question **12**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Yang bukan merupakan contoh bahasa generasi keempat adalah :

Select one:

- ☐ a. FOCUS
- ☐ b. NOMAD
- ☐ c. Prolog
- ☒ d. Oracle

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Suatu struktur program yang terdiri dari atribut dan operasi yang merepresentasikan suatu objek tertentu disebut :

Select one:

- ☒ a. Class
- ☐ b. Method
- ☐ c. Property
- ☐ d. Sub-class

Question **14**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Dibawah ini merupakan struktur kendali secara umum, kecuali :

Select one:

- ☐ a. Sequence
- ☒ b. Decision
- ☐ c. Loop
- ☐ d. Input

Question **15**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Sub program yang dapat memiliki satu atau lebih nilai balik atau tidak sama sekali disebut :

Select one:

- ☐ a. Trigger
- ☐ b. Anonymous
- ☐ c. Procedure
- ☒ d. Function