

[Home](#) / [My courses](#) / [1BGGR171524K - GOLANG FOR BEGINNER](#) / [Pertemuan 4](#) / [Pre Test 4](#)

**Started on** Friday, 12 November 2021, 6:38 PM

**State** Finished

**Completed on** Friday, 12 November 2021, 6:51 PM

**Time taken** 12 mins 52 secs

**Marks** 12.00/15.00

**Grade** 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Yang bukan merupakan fungsi dari Slice adalah

Select one or more:

- ☐ a. Len
- ☐ b. Cap
- ☒ c. Remove ✖
- ☒ d. Copy ✖

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Tanda yang digunakan sebagai pembatas Key dan value pada map adalah

Select one:

- ☐ a. Titik koma (;)
- ☐ b. Titik(.)
- ☒ c. Titik dua (:) ✔
- ☐ d. Koma (,)

The correct answer is: Titik dua (:)

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk menampilkan nilai yang disimpan pada pointer menggunakan simbol/tanda ...

Select one:

- ☐ a. .
- ☐ b. & ;
- ☐ c. ;
- ☒ d. \* ✓

The correct answer is: \*

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Referencing adalah ...

Select one:

- ☐ a. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
- ☐ b. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer
- ☐ c. Mengambil fungsi dari sebuah pointer
- ☒ d. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel ✓

The correct answer is: Mengambil alamat memori dari sebuah variabel

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk mengambil alamat memori menggunakan simbol/tanda ...

Select one:

- ☐ a. .
- ☐ b. \*
- ☐ c. ,
- ☒ d. & ; ✓

The correct answer is: & ;

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut adalah cara pendeklarasian variabel bertipe pointer:

Select one:

- ☐ a. var umur\* int
- ☐ b. var \*umur int
- ☐ c. \*var umur int
- ☒ d. var umur \*int ✓

The correct answer is: var umur \*int

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Yang bukan merupakan fungsi dari Slice adalah

Select one:

- ☐ a. Cap
- ☒ b. Remove ✓
- ☐ c. Copy
- ☐ d. Len

The correct answer is: Remove

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Tanda yang digunakan sebagai pembatas tiap item pada map adalah

Select one:

- ☐ a. Titik(.)
- ☒ b. Koma (,) ✓
- ☐ c. Titik dua (;)
- ☐ d. Titik koma (;)

The correct answer is: Koma (,)

Question **9**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Untuk menampilkan nilai yang disimpan pada pointer menggunakan simbol/tanda ...

Select one:

- ☐ a. \*
- ☐ b. &amp;
- ☐ c. .
- ☒ d. ; ✖

The correct answer is: \*

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut adalah cara pendeklarasian sebuah struct:

Select one:

- ☐ a. User type struct
- ☒ b. type User struct ✔
- ☐ c. struct type User
- ☐ d. type struct User

The correct answer is: type User struct

Question **11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang dimasud dengan pointer?

Select one:

- ☐ a. Sebuah variabel yang menyimpan beberapa properti atau fungsi dalam 1 wadah
- ☒ b. Sebuah variabel yang nilainya berisi alamat memori dari variabel lain ✔
- ☐ c. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value
- ☐ d. Reference elemen array

The correct answer is: Sebuah variabel yang nilainya berisi alamat memori dari variabel lain

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk mengakses properti pada struct menggunakan simbol/tanda ...

Select one:

- ☐ a. \*
- ☐ b. ;
- ☒ c. . ✓
- ☐ d. &amp;

The correct answer is: .

Question **13**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Dereferencing adalah ...

Select one:

- ☐ a. Mengambil fungsi dari sebuah pointer
- ☐ b. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
- ☒ c. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel ✗
- ☐ d. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer

The correct answer is: Mengambil atau mengubah nilai dari pointer

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang dimaksud dengan Map?

Select one:

- ☐ a. Objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.
- ☐ b. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array
- ☐ c. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.
- ☒ d. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value ) yang disimpan, disiapkan juga key-nya. ✓

The correct answer is: Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value ) yang disimpan, disiapkan juga key-nya.

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa yang dimaksud dengan slice ?

Select one:

- ☐ a. tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value) yang disimpan, disiapkan juga key-nya.
- ☐ b. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.
- ☐ c. objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.
- ☒ d. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array ✓

The correct answer is: Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array

[◀ Materi Minggu 3](#)

Jump to...

[Post Test 4 ▶](#)