

[illegible]

***(Pengenalan .NET Framework dan C#)***

- Buatlah sebuah Project baru
- Tambahkan sebuah webform baru
- Ketikkan kode berikut pada method event `page_load` :

## 2. Activity B (Poin : 25)

- Buatlah sebuah Project baru
- Tambahkan sebuah webform baru
- Ketikkan kode program berikut :

```
public String GetNama(String Nama)
{
    return "Nama saya adalah " + Nama + "<br/>";
}

public String GetUmur(int Umur)
{
    return "Umur saya " + Umur + "<br/>";
}

public String GetAlamat(String Alamat)
{
    return "Alamat saya di " + Alamat + "<br/>";
}
```

```

public void SetData(String Nama, int Umur, String Alamat)
{
    Response.Write(GetNama(Nama));
    Response.Write(GetUmur(Umur));
    Response.Write(GetAlamat(Alamat));
}

```

- Kemudian untuk menampilkan outputnya, panggil method SetData pada method event Page\_load dan isilah parameternya dengan **nama, umur dan alamat** anda.

### 3. Activity C (Poin : 25)

- Buatlah sebuah Project baru
- Tambahkan sebuah webform baru
- Deklarasikan 3 variabel berikut

```

int m = 9;
int n = 7;
int p = 5;

```

- Tambahkan potongan kode AND

```

if (m >= n && m >= p)
{
    Response.Write(m >= n && m >= p);
    Response.Write("<br/>");
    Response.Write("Tidak ada yang lebih besar dari m.");
    Response.Write("<br/>");
}

```

- Tambahkan potongan kode AND dan NOT

```

if (m >= n && !(m > p))
{
    Response.Write(m >= n && m >= p);
    Response.Write("<br/>");
    Response.Write("Tidak ada yang lebih besar dari m.");
    Response.Write("<br/>");
}

```

- Tambahkan potongan kode program OR

```

if (m > n || m > p)
{
    Response.Write(m >= n && m >= p);
    Response.Write("<br/>");
    Response.Write("m bukan yang terkecil.");
    Response.Write("<br/>");
}

```

- Tambahkan potongan kode program NOT dan OR

```

if (!(m >= n) || m >= p)
{
    Response.Write(m >= n && m >= p);
    Response.Write("<br/>");
    Response.Write("Sekarang m adalah yang terkecil.");
    Response.Write("<br/>");
}

```

#### 4. Activity D (Poin : 25)

- Buatlah sebuah Project baru
- Tambahkan sebuah webform baru
- Ketikkan kode program berikut ini :
- Buatlah method fungsi Fibonacci berikut ini

```

public int Fibonacci(int x)
{
    if (x <= 0)
    {
        return 0;
    }
    else if (x == 1)
    {
        return 1;
    }

    return Fibonacci(x - 1) + Fibonacci(x - 2);
}

```

- Kemudian buatlah method procedure

```

public void SetFibonacci(int PanjangDeret)
{
    for (int i = 0; i < PanjangDeret; i++)
    {
        if (i == PanjangDeret - 1)
        {
            Response.Write(Fibonacci(i) + "<br/>");
        }
        else
        {
            Response.Write(Fibonacci(i) + ",");
        }
    }
}

```

- Panggil method SetFibonacci pada method event Page\_load dan isikan parameternya seperti berikut

```

protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    SetFibonacci(4);
    SetFibonacci(10);
    SetFibonacci(7);
}

```