



GOLANG FOR BEGINER UJIAN



Team.Kumal



webkumal.com

link in description

Started on	Monday, 17 January 2022, 1:13 PM
State	Finished
Completed on	Monday, 17 January 2022, 1:26 PM
Time taken	13 mins 5 secs
Marks	15.00/20.00
Grade	7.50 out of 10.00 (75%)

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Simbol atau tanda yang digunakan untuk menampung nilai balik fungsi yang tidak digunakan dan isi variabel ini tidak ditampilkan adalah :

Select one:

- ☐ a. ==
- ☐ b. !=
- ☐ c. -
- ☒ d. _

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dalam deklarasi variabel dapat dilakukan dengan menggunakan kata var di depan nama variabel yang disebut dengan:

Select one:

- ☐ a. Deklarasi Variabel manifest typing
- ☒ b. Deklarasi Variabel Var
- ☐ c. Deklarasi Variabel Multi
- ☐ d. Deklarasi Variabel type inference

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi konversi data yang digunakan untuk mengkonversi dari tipe string ke int adalah:

Select one:

- ☐ a. strconv.ParseInt()
- ☐ b. strconv.Itoa()
- ☐ c. strconv.FormatInt()
- ☒ d. strconv.Atoi()

Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

kata kunci yang digunakan untuk menghentikan program dengan menggunakan :

Select one:

- ☐ a. system.exit
- ☐ b. defer
- ☐ c. quit
- ☒ d. exit

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

variabel dengan menggunakan kata kunci tertentu yang digunakan untuk mencetak data pointer dengan tipe data tertentu dan nilai data dari default tipe datanya adalah :

Select one:

- ☐ a. Slice
- ☐ b. Default
- ☐ c. Var
- ☒ d. New

Question **6**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Operator yang digunakan untuk mendapatkan sisa bagi adalah :

Select one:

- ☐ a. -
- ☐ b. =
- ☒ c. %
- ☐ d. =

Question **7**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pendeklarasian variabel yang tidak diikuti oleh tipe data disebut dengan metode:

Select one:

- ☐ a. Indentansi
- ☒ b. type inference
- ☐ c. manifest typing
- ☐ d. Fungsi Variabel

Question **8**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Operator logika yang digunakan untuk menyamakan antara ruas kiri dan kanan adalah :

Select one:

- ☐ a. &&
- ☐ b. /
- ☒ c. !
- ☐ d. ||

Question **9**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Tipe data yang dapat digunakan untuk bilangan desimal bulat adalah, kecuali:

Select one:

- ☐ a. int32
- ☐ b. float32
- ☐ c. int64
- ☒ d. int8

Question **10**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

contoh penggunaan variabel berikut nama1 := "Budi", merupakan penerapan dengan metode:

Select one:

- ☐ a. manifest typing
- ☒ b. Fungsi Variabel
- ☐ c. Indentansi
- ☐ d. type inference

Question **11**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Fungsi konversi data yang digunakan untuk mengkonversi data dari tipe integer ke string adalah:

Select one:

- ☐ a. strconv.ParseInt()
- ☒ b. strconv.FormatInt()
- ☐ c. strconv.Itoa()
- ☐ d. strconv.Atoi()

Question **12**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Variabel dalam Golang dibagi menjadi dua jenis penulisan, yaitu:

Select one:

- ☐ a. Variabel diikuti tipe data
- ☐ b. Variabel tidak diikuti tipe data
- ☐ c. Salah Semua
- ☒ d. Benar Semua

Question **13**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Pendeklarasian variabel yang diikuti oleh tipe data disebut dengan metode:

Select one:

- ☐ a. manifest typing
- ☒ b. Fungsi Variabel
- ☐ c. type inference
- ☐ d. Indentansi

Question **14**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Jika deklarasi nama variabel lebih dari satu pada baris yang sama dan tipe data yang dideklarasikan juga sama, maka dapat dipisahkan dengan tanda atau simbol:

Select one:

- ☐ a. Titik
- ☒ b. Koma
- ☐ c. Titik Dua
- ☐ d. Single Quote

Question **15**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Fungsi konversi data yang digunakan untuk mengkonversi data dari tipe float64 ke string adalah:

Select one:

- ☒ a. strconv.FormatFloat()
- ☐ b. strconv.Itoa()
- ☐ c. strconv.ParseInt()
- ☐ d. strconv.Atoi()

Question **16**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tipe data yang hanya menyimpan dua nilai yaitu true atau false adalah :

Select one:

- ☐ a. int32
- ☐ b. float32
- ☒ c. Boolean
- ☐ d. uint64

Question **17**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tempat untuk menyimpan sebuah nilai disebut:

Select one:

- ☐ a. Konstanta
- ☐ b. Parameter
- ☐ c. Fungsi
- ☒ d. Variabel

Question **18**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tipe data dengan cakupan nilai diantara 0 sampai 255 adalah :

Select one:

- ☒ a. uint8
- ☐ b. uint4
- ☐ c. uint16
- ☐ d. uint32

Question **19**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Mengakhirkan eksekusi sebuah pernyataan dengan menggunakan :

Select one:

- ☐ a. system.exit
- ☐ b. quit
- ☒ c. defer
- ☐ d. exit

Question **20**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tanda atau simbol yang digunakan dalam pendeklarasian variabel yang tidak dituliskan tipe datanya dengan menggunakan simbol:

Select one:

- ☐ a. ==
- ☐ b. !=
- ☒ c. :=
- ☐ d. =

[◀ Ketentuan penggunaan Virtual Machine \(VM\) dan Installer Software Kursus](#)

Jump to...

[Ujian 2 ▶](#)

Question **1**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Direktori berisi file executable hasil build disebut **GOROOT**

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **2**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Tanda yang digunakan sebagai pembatas tiap item pada map adalah koma (,)

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **3**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Remove bukan merupakan fungsi dari Slice

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

Question **4**

Not yet answered

Marked out of 1.00

yang dimaksud variable **GOPATH** direktori tempat proyek golang

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **5**

Not yet answered

Marked out of 1.00

* (asterik) digunakan untuk menampilkan nilai yang disimpan pada pointer

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **6**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Nul adalah nilai kosong dari sebuah slice.

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **7**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array Online

Select one:

- ☒ True
- ☐ False



Question **8**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Dereferencing adalah mengambil atau mengubah nilai dari pointer

Select one:

☒ True

☐ False

Question **9**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Tipe data assosiatif yang ada di golang berbentuk key-value adalah map

Select one:

☒ True

☐ False

Question **10**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Pada statement switch case, bisa dikatakan bahwa default merupakan switch dengan gaya if else.

Select one:

☒ True

☐ False

[◀ Ketentuan penggunaan Virtual Machine \(VM\) dan Installer Software Kursus](#)

Jump to...



Online

Question **11**

Not yet answered

Marked out of 1.00

sebuah program yang memiliki Iterasi menggunakan seleksi kondisi untuk sebuah struktur kontrol.

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **12**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Library atau package yang digunakan untuk kebutuhan operasi JSON adalah net/http

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **13**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Pointer adalah sebuah variabel yang nilainya berisi alamat memori dari variabel lain

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **14**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Property pada package html/template yang digunakan untuk parsing sebuah template adalah template.LoadParse

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question **15**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Referencing adalah mengambil alamat memori dari sebuah variabel

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

[◀ Ketentuan penggunaan Virtual Machine \(VM\) dan Installer Software Kursus](#)

Jump to...



Online



Online

Question **1**
Not yet answered
Marked out of 1.00

Cocokkan pertanyaan dan jawaban berikut

Fungsi konversi data yang digunakan untuk mengkonversi dari tipe string ke int

strconv.Atoi()

Tempat untuk menyimpan sebuah nilai disebut

Variabel

Property pada package net/http yang digunakan untuk menghandle route dengan fungsi adalah

http.HandleFunc

Perintah ... digunakan untuk melakukan testing paket-paket Go

Go test

Perintah ... digunakan untuk menampilkan dokumentasi paket atau simbol

Go doc

Simbol atau tanda yang digunakan untuk menampung nilai balik fungsi yang tidak digunakan dan isi variabel ini tidak ditampilkan adalah

-

Fungsi konversi data yang digunakan untuk mengkonversi data dari tipe float64 ke string

strconv.FormatFloat()

Pendeklarasian variabel yang tidak diikuti oleh tipe data disebut dengan metode

type inference

Tipe data yang hanya menyimpan dua nilai yaitu true atau false adalah

Boolean

Perintah ... digunakan untuk menghapus file-file object atau file executable

Go clean

Perintah ... digunakan untuk menampilkan versi Go

Go version

Perintah ... digunakan untuk melakukan kompilasi paket dan dependensi

Go build

Perintah ... digunakan untuk menampilkan pengaturan pada Go

Go env

Perintah ... digunakan untuk kompilasi dan install paket serta dependensinya

Go install

Tanda atau simbol yang digunakan dalam pendeklarasian variabel yang tidak dituliskan tipe datanya dengan menggunakan simbol

:=

◀ [Ujian 2](#)

Jump to...

