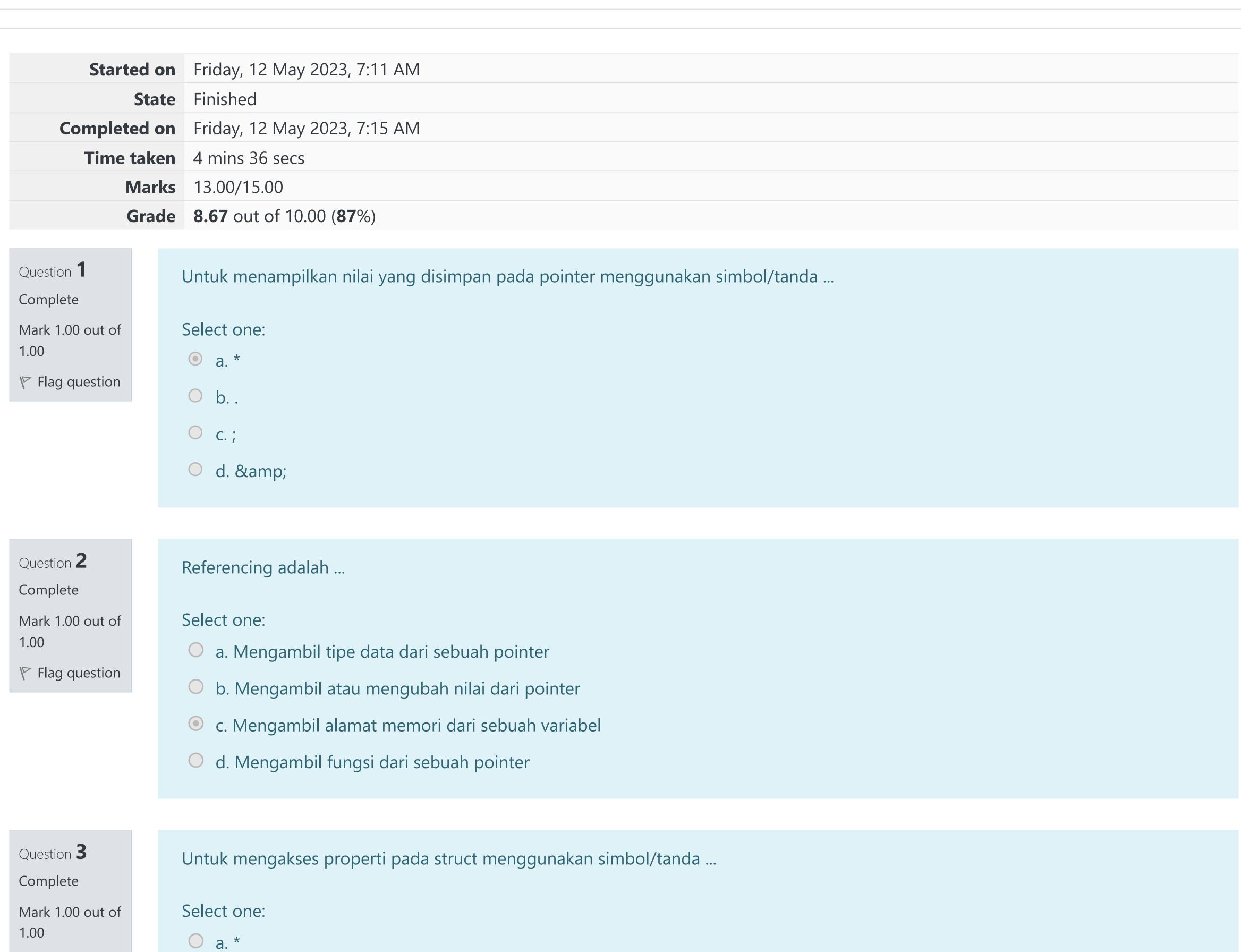
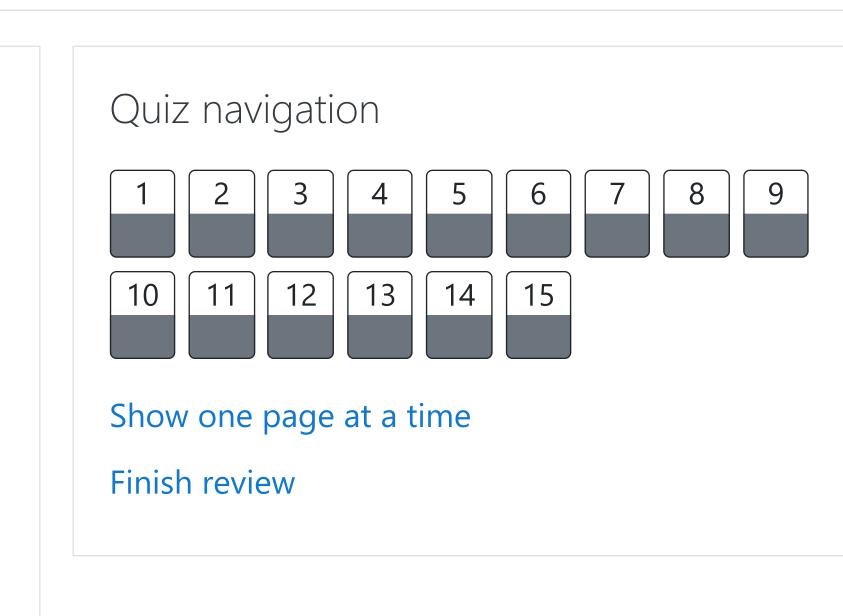
1BGGR201540K - GOLANG FOR BEGINNER

Home / My courses / 1BGGR201540K - GOLANG FOR BEGINNER / Pertemuan 4 / Post Test 4





b. Append() akan mengisi kapasitas yang tersedia ketika nilai kapasitas (cap) lebih besar dari pada (len), dan akan merubah nilai

b. &

O C..

O d.;

Question 4

Complete

Question **5**

Complete

Question **6**

Complete

1.00

Mark 1.00 out of

1.00

Mark 1.00 out of

Select one: a. Append() akan membuat referensi baru ketika nilai dari kapasitas (cap) sama dengan jumlah elemen (len).

Nilai kosong dari suatu slice adalah

Pernyataan yang salah mengenai fungsi Append() dibawah ini adalah

referensi slice yang berhubungan. c. Fungsi Append() dapat digunakan pada Slice d. Fungsi Append() dapat digunakan pada Map

1.00 a. Null Pointer b. Zero oc. Null od. Nil

Select one:

Referencing adalah ... Select one: Mark 1.00 out of a. Mengambil tipe data dari sebuah pointer b. Mengambil fungsi dari sebuah pointer

Question **7** Complete Mark 1.00 out of 1.00

Question **8**

Question **9**

1.00

Select one: a. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value

Apa yang dimasud dengan pointer?

 b. Sebuah variabel yang menyimpan beberapa properti atau fungsi dalam 1 wadah c. Reference elemen array

c. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel

d. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer

d. Sebuah variabel yang nilainya berisi alamat memori dari variabel lain

Complete Select one: Mark 1.00 out of

1.00 a. Delete b. Remove c. Truncate od. Nil

Keyword yang digunakan untuk menghapus suatu item dalam variable map adalah

Dereferencing adalah ... Complete Select one: Mark 1.00 out of

 a. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer b. Mengambil fungsi dari sebuah pointer

c. Mengambil tipe data dari sebuah pointer

d. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel

Apa yang dimaksud dengan Map?

Mark 1.00 out of 1.00 Flag question

Question 10

Complete

Select one: a. Objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.

o. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value) yang disimpan, disiapkan juga keynya.

Struktur kontrol perulangan yang memudahkan untuk perulangan array atau slice adalah

c. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.

ob. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda

dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array

Question 11 Complete Mark 0.00 out of 1.00 Flag question

Mark 1.00 out of

Question 13

c. For i := 0 ; i &It; len(a) ; i++{} d. For i < len(a){i++}

Question 12 Cara yang digunakan untuk menguji keberadaan suatu key dalam suatu map adalah Complete

Select one:

Select one:

a. For {}

1.00 a. Membuat 3 variabel untuk menampung nilai pengaksesan item. b. Menggunakan struktur kontrol kondisi IF

c. Menggunakan struktur kontrol perulangan FOR

b. For _, b := range a {}

od. Membuat 2 variabel untuk menampung nilai pengaksesan item.

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Select one: a. *

Untuk mengambil alamat memori menggunakan simbol/tanda ...

O b.. O C.,

d. &

Select one:

Apa yang dimaksud dengan slice?

Yang bukan merupakan fungsi dari Slice adalah

Complete Mark 1.00 out of 1.00

Question 14

a. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama. Flag question b. objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.

o. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array

od. tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value) yang disimpan, disiapkan juga keynya.

Mark 0.00 out of 1.00

→ Pre Test 4

Question 15

Complete

b. Copy

a. Cap

Select one or more:

c. Remove d. Len

Jump to...

Finish review

Upload Activity Pertemuan 4 ►