

Nama : Afif Nurwidiyanto

Nim : 2000018131

Kelas : A

Carilah paper penelitian mengenai multimedia (boleh game,AR/VR,animasi,dll) kemudian review dan berikan komentar terkait ketertarikan anda penelitian tersebut.

Link Document :

<http://repository.lppm.unila.ac.id/32006/1/SONI%20ARIATAMA%20FULL%20PAPER.pdf>

Penggunaan Teknologi Virtual Reality (Vr) Sebagai Upaya Eskalasi Minat Dan Optimalisasi Dalam Proses Pembelajaran Secara Online Dimasa Pandemi

Review

Penggunaan Teknologi Virtual Reality (VR) dapat menjadi salah satu upaya untuk meningkatkan minat dan optimalisasi dalam proses pembelajaran secara online, terutama di masa pandemi. VR dapat memberikan pengalaman yang sangat mendekati situasi nyata sehingga dapat meningkatkan pemahaman dan ketertarikan siswa terhadap materi pelajaran.

Komentar

Saya tertarik dengan penelitian ini karena teknologi virtual reality semakin populer dan banyak digunakan di berbagai bidang, termasuk pendidikan, kesehatan, dan hiburan. Penggunaan Virtual Reality (VR) ini juga dapat meningkatkan partisipasi dan perspektif berpikir kritis siswa serta mendekatkan siswa dengan teknologi Virtual Reality (VR)