



Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra
Campus Santo Tomás de Aquino
Fundamentos de Programación [ISC-204-P]

Tercera Práctica

1. Utilice una sentencia **for** para desplegar en pantalla los números que son divisible entre 5.
2. Escriba un programa que solicite en forma continua diez (10) calificaciones comprendidas entre 0 y 100 (imprimir mensaje de error en caso de calificación inválida). Al finalizar el programa debe imprimir en pantalla la calificación promedio con dos (2) posiciones decimales.
3. Escribir y ejecutar un programa que simule una simple calculadora. El programa recibirá como entrada dos enteros y un carácter. Si el carácter es + se realizará la suma de los dos enteros, si el carácter es – se realizará la resta, si el carácter es * se realizará la multiplicación y si el carácter es / se realizará la división tomando en cuenta para esta ultima que la división por 0 no existe y por ende el programa debe mostrar un mensaje de error si se trata de realizar esta operación. Utilizar la sentencia **switch** para determinar qué operación realizar. Hacer que el programa se ejecute continuamente a menos que se introduzca la operación @.
4. Escribir un programa que imprima todos los números primos comprendidos entre el 1 y un *límite* introducido por el usuario. Un número primo es aquel que solo es divisible entre el mismo y la unidad.
5. Escriba un programa para invertir los dígitos de un número entero positivo. Por ejemplo, si se introduce el número 8735, el número desplegado deberá ser 5378. (Sugerencia: Use una instrucción **do** y continuamente quite y despliegue el dígito de las unidades del número. Si la variable *num* en un inicio contiene el número introducido, el dígito de las unidades se obtiene como (*num* % 10). Después que se despliega un dígito de unidades, dividir el número entre 10 establece el número para la siguiente iteración. Por tanto (8735 % 10) es 5 y (8735 / 10) es 873. La instrucción **do** deberá continuar en tanto el número remanente no sea 0.