

**Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra**  
**Recinto Santo Tomás de Aquino**  
**Fundamentos de Programación [ISC-204-P]**

Práctica #2 (5 ptos.)  
[23/06/2010 22:00 – 30/06/2010 18:00]

- A. Diseñe un programa informático en lenguaje de programación C para cada uno de los siguientes problemas propuestos:
1. Pedir al usuario que introduzca diez (10) números y luego realizar el promedio de esos números. Debe almacenar los números en un arreglo.
  2. Crear un arreglo bidimensional que contenga 3 filas y 3 columnas. Asignar valores aleatorios para cada uno de las posiciones y luego imprimir en pantalla la sumatoria de esos elementos.
  3. Calcular la suma y el producto de los elementos de la diagonal principal de una matriz 4 x 4.
  4. Se dispone de una lista de nombre de siete (7) alumnos. Pedir al usuario que introduzca un nombre y luego el algoritmo indique si ese nombre aparece dentro de la lista.
  5. Imagine que posee un arreglo con veinte (20) notas de veinte (20) alumnos diferentes. Leer cada una de esas calificaciones e imprimir en pantalla que letra obtuvo cada uno de los estudiantes.