

Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra Campus Santo Tomás de Aquino Fundamentos de Programación [ISC-204-P]

Segunda Práctica

- 1. Escribir un programa que solicite al usuario introducir un número de mes (1 al 12) y a continuación visualice el nombre del mes y la cantidad de días que posee.
- 2. Escribir y ejecutar un programa que simule una simple calculadora. El programa recibirá como entrada dos enteros y un carácter. Si el carácter es + se realizará la suma de los dos enteros, si el carácter es se realizará la resta, si el carácter es * se realizará la multiplicación y si el carácter es / se realizará la división tomando en cuenta para esta ultima que la división por 0 no existe y por ende el programa debe mostrar un mensaje de error si se trata de realizar esta operación. Utilizar la sentencia SWITCH para determinar qué operación realizar.
- 3. Escribir un programa que determine si un año es bisiesto o no. Un año es bisiesto si es múltiplo de 4 (ejemplo, el 2008). Sin embargo, los años múltiplos de 100 solo son bisiesto cuando a la vez son múltiplos de 400 (ejemplo, 1800 no es bisiesto pero 2000 si).
- 4. Se desea redondear un entero positivo N a la centena más próxima y visualizar la salida. Para ello la entrada de datos debe ser los cuatro dígitos del entero A, B, C, D. Por ejemplo, si A es 2, B es 3, C es 6 y D es 2, entonces N será 2362 y el resultado redondeado será 2400 basado en que C redondea a B ya que sobrepasa de 5.
- 5. Escriba un programa para invertir los dígitos de un número entero positivo. Por ejemplo, si se introduce el número 8735, el número desplegado deberá ser 5378. (Sugerencia: Use una instrucción **do** y continuamente quite y despliegue el dígito de las unidades del número. Si la variable *num* en un inicio contiene el número introducido, el dígito de las unidades se obtiene como (*num* % 10). Después que se despliega un dígito de unidades, dividir el número entre 10 establece el número para la siguiente iteración. Por tanto (8735 % 10) es 5 y (8735 / 10) es 873. La instrucción **do** deberá continuar en tanto el número remanente no sea 0.