



**Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra**  
**Campus Santo Tomás de Aquino**  
**Fundamentos de Programación [ISC-204-P]**

Primera Práctica

Realizar tres (3) programas diferentes para cumplir con cada uno de los siguientes mandatos:

1. Crear un programa donde se ponga en práctica la creación e inicialización de variables. Debe crear una (1) variables de tipo char e inicializarla en la misma línea, crear dos (2) variables de tipo int en la misma línea y leer de teclado -en líneas separadas- el valor de cada una de ellas, crear una (1) variable de tipo float e inicializarla con el siguiente valor 5368.2146 y, por último crear una variable de tipo double e inicializarla con un valor de su preferencia. Luego imprimir en pantalla, en líneas separadas, el valor de cada una de las variables mencionadas anteriormente.
2. Crear un programa donde se ponga en práctica los conocimientos adquiridos sobre Operadores Aritméticos. Debe crear tres (3) variables de tipo int y leer del teclado los valores de cada una de ellas. Luego hacer un printf para cada una de las operaciones matemáticas (aritméticas: +, -, \*, /). Escribir una sentencia printf que imprima el residuo de la división de las dos primeras variables declaradas.
3. Crear un programa donde se ponga en práctica los conocimientos adquiridos sobre Operadores Relacionales. Debe crear dos (2) variables de tipo int, leer de teclado los valores de cada una de dichas variables y hacer un printf para imprimir la comparación de la primera variable con la segunda utilizando los operaciones relacionales (>, <, >=, <=, ==, !=).
4. Escriba un programa que evalúe e imprima en pantalla el resultado de las siguientes expresiones:
  - a.  $(5 * (3 + 6) / 2) - (((8 + 5 - 6) * 9 / 3) \% 2)$
  - b.  $(3 \leq 10) \geq ((3 * 8) - 10)$
  - c.  $((99 > 12) \&\& (56 \leq 10)) \mid\mid (89 \neq 0) \&\& ((5 == 5) \geq 1)$
5. Escriba un programa donde declare cuatro (4) variables de cada uno de los tipos de datos conocidos (float, double, char, int) y asigne un valor a cada una de dichas variables declaradas. A continuación utilice un *printf* para imprimir el tamaño en bytes de cada una de dichas variables utilizando en valor *sizeof*. Asimismo escriba una sentencia *printf* para cada uno de los tipos de datos mencionados anteriormente que imprima el tamaño de cada uno de ellos utilizando el operador *sizeof*.