

## Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra Recinto Santo Tomás de Aquino Fundamentos de Programación [ISC-206-T]

Asignación #1 (5 ptos.) [08/Febrero/2013] Fecha de entrega: 15/Febrero/2013

- A. Diseñe un programa informático en lenguaje de programación C para cada uno de los siguientes problemas propuestos:
  - 1. Obtener el mayor de cinco (5) números introducidos por el usuario
  - 2. Determinar si un número es primo o no entre los primero 50 números
  - 3. Escriba un programa que introducida una cantidad de dinero, el programa calcule las papeletas y monedas de curso local actual que representan esa cantidad. Debe empezar a contar desde la moneda más alta
  - 4. Un año bisiesto es aquel cuyo mes de Febrero contiene 29 días. Escribir un programa que pida al usuario que introduzca un número de año y luego visualice en pantalla si este año es bisiesto o no. El rango de años debes estar entre 1916 y 2080
  - 5. Un número perfecto es aquel que la sumatoria de sus divisores es igual al mismo número. Ej.: 6 = 3 + 2 + 1. Escribir un programa que imprima los números perfectos comprendidos entre uno (1) y un número introducido por el usuario