

Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra
Recinto Santo Tomás de Aquino
Fundamentos de Programación [ISC-204-P]

Práctica #1 (5 ptos.)
[13/06/2010 22:00 – 20/06/2010 18:00]

- A. Diseñe un programa informático en lenguaje de programación C para cada uno de los siguientes problemas propuestos:
1. Un año bisiesto es aquel cuyo mes de Febrero contiene 29 días. Escribir un programa que pida al usuario que introduzca un número de año y luego visualice en pantalla si este año es bisiesto o no. El rango de años debes estar entre 1916 y 2080.
 2. Escribir un programa en C que pida al usuario introducir un carácter y a continuación visualice en pantalla si el carácter introducido es un número o, una letra o símbolo.
 3. Escribir un programa que pida al usuario introducir tres (3) números y a continuación visualice en pantalla la siguiente información:
 - i. ¿Cuál es el mayor?
 - ii. ¿Cuál es el menor?
 - iii. Si alguno de los numeros introducidos es igual a la suma de los otros dos (2), entonces visualizar en pantalla ese dicho número.
 4. Escriba un programa que introducida una cantidad de dinero, el programa calcule las papeletas y monedas de curso local actual que representan esa cantidad. Debe empezar a contar desde la moneda más alta.
 5. Un número primo es aquel que solo es divisible entre sí mismo y la unidad. Escribir un programa que pida al usuario introducir un límite y a continuación el programa calcule y visualice en pantalla cuales son los números primos entre 1 y el limite introducido.