### **DJI Onboard API Linux Command Line Sample**

## 说明文档

版本	时间	描述
V1.0.0	2015-05	创建

文档介绍基于 Linux 的 DJI Onboard API C++例程 ,编译例程后,通过 Linux 命令行终端运行程序,进行飞机的基本控制,如起飞、降落、返航等。

# 开发环境

主机平台: Ubuntu 12.04。

## 例程目录结构

例程: DJI\_Onboard\_API\_Cmdline\_Sample

目录	说明		
src	源代码目录		
cmake	makefile 文件目录及编译生成临时文件的目录		
output	编译源代码后可执行文件的生成目录		
doc	例程文档		

# 主要功能函数

#### ▶ 串口配置

### int Pro\_Hw\_Setup(const char \*device,int baudrate)

函数功能:配置并打开 Linux 下串口。

函数参数: device 串口设备文件名, baudrate 串口波特率。

函数返回值: 0成功; -1失败。

> 初始化函数

### int DJI\_Pro\_Test\_Setup(void)

函数功能:初始化函数。包括定义 App id、key、配置通信串口等。

函数参数:无。

函数返回值:返回0标准成功;-1表示失败。

➤ API 激活函数

### void DJI\_Onboard\_API\_Activation(void)

函数功能:激活 API。

函数参数:无。函数返回值:无。

▶ 获取或释放飞机控制权

### void DJI\_Onboard\_API\_Control(unsigned char arg)

函数功能:激活 API 后,获取或释放控制权 函数参数:1请求获取控制权;0释放控制权。

函数返回值:无。

▶ 请求飞机起飞

### void DJI\_Onboard\_API\_Takeoff(void)

函数功能:请求飞机起飞。

函数参数:无。 函数返回值:无。

▶ 请求飞机降落

### void DJI\_Onboard\_ API\_Landing(void)

函数功能:请求飞机降落。

函数参数:无。函数返回值:无。

▶ 请求飞机返航

### void DJI\_ API\_Request\_Gohome(void)

函数功能:请求返航并降落到 Home 点。

函数参数:无。函数返回值:无。

## 例程配置

开发者在编译使用 DJI\_Onboard\_API\_Cmdline\_Sample 前,需要根据在 DJI 网站注册获得的 app id,api level,密钥 key 以及 Linux 所使用的串口设备文件名和串口波特率按照如下图所示修改到函数 int DJI\_Pro\_Test\_Setup(void)中。

```
⇒int DJI_Pro_Test_Setup(void)
 {
     int ret;
    activation_msg.app_id = 10086;
                                                  App id & App level
     activation_msg.app_api_level = 2;
     activation_msg.app_ver = 1;
     memcpy(activation_msg.app_bundle_id,"1234567890123456789012", 32);
            5837313ef98f1f7f1c50eebb0b06363d523a369289e042c4d00b66d8e49337a7";
     ret = Pro_Hw_Setup("/dev/ttyUSB0",230400);
     if(ret < 0)
         return ret;
                                                                        Key
     Pro_Link_Setup();
                                            Uart device name & baud rate
     App_Recv_Set_Hook(App_Recv_Req_Data);
     App_Set_Table(set_handler_tab, cmd_handler_tab);
     CmdStartThread();
     Start_Simple_Task_Thread();
     return 0;
 }
```

开发者需要注意保证程序包的波特率配置和飞机的波特率一致。

## 例程编译

在 Linux 主机下编译程序包,以下示例是在 Ubuntu 12.04 版本的主机下执行的。 打开 Linux 控制终端,输入命令 g++ --version 确认 Linux 安装 g++编译器。

进入 DJI\_Onboard\_API\_Cmdline\_Sample 的 cmake 目录,输入 make 命令编译程序包。

```
😮 🖨 📵 wuyuwei@ubuntu: ~/Desktop/DJI_Onboard_API_Cmdline_Sample/cmake
wuyuwei@ubuntu:~$ g++ --version
g++ (Ubuntu/Linaro 4.6.3-1ubuntu5) 4.6.3
Copyright (C) 2011 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
wuyuwei@ubuntu:~S
wuyuwei@ubuntu:~$ cd ~/Desktop/DJI_Onboard_API_Cmdline_Sample/
wuyuwei@ubuntu:~/Desktop/DJI_Onboard_API_Cmdline_Sample$
wuyuwei@ubuntu:~/Desktop/DJI_Onboard_API_Cmdline_Sample$ cd cmake/
wuyuwei@ubuntu:~/Desktop/DJI_Onboard_API_Cmdline_Sample/cmake$
wuyuwei@ubuntu:~/Desktop/DJI_Onboard_API_Cmdline_Sample/cmake$ make
g++ -Wall -03 -Isrc/ -c ../src/main.cpp
g++ -Wall -03 -Isrc/ -c ../src/DJI_Pro_App.cpp
g++ -Wall -03 -Isrc/ -c ../src/DJI_Pro_Hw.cpp
g++ -Wall -03 -Isrc/ -c ../src/DJI_Pro_Link.cpp
g++ -Wall -O3 -Isrc/ -c ../src/DJI_Pro_Test.cpp
g++ -Wall -O3 -Isrc/ -c ../src/DJI_Pro_Codec.cpp
g++ -o ../output/DJI_Onboard_API_Cmdline_Test main.o DJI_Pro_App.o DJI_Pro_Hw.o
DJI_Pro_Link.o DJI_Pro_Test.o DJI_Pro_Codec.o -lpthread
wuyuwei@ubuntu:~/Desktop/DJI_Onboard_API_Cmdline_Sample/cmake$
wuyuwei@ubuntu:~/Desktop/DJI_Onboard_API_Cmdline_Sample/cmake$
```

生成的 Linux 可执行文件在 DJI Onboard API Cmdline Sample/output 目录下。

## 程序运行

编译后在 DJI\_Onboard\_API\_Cmdline\_Sample/output 目录下生成可执行文件 DJI Onboard API Cmdline Test。

在 Linux 终端下使用下面命令查看程序版本:

### ./DJI\_Onboard\_API\_Cmdline\_Test -v

Linux 终端会输出当前程序的版本信息:

#### DJI Onboard API Cmdline Test, Ver 1.x.x

由于程序会访问 Linux 下的串口设备,开发者在运行程序前需要保证程序具有访问该串口的权限。假设串口设备名为/dev/ttyUSBO,在 Ubuntu Linux 下可以通过以下命令赋予程序访问串口的权限。

### sudo chmod 777 /dev/ttyUSB0

在 Linux 终端下使用下面命令运行程序:

### ./DJI\_Onboard\_API\_Cmdline\_Test

程序运行后在 Linux 终端上会看到下图所示的操作菜单:

## 例程功能

程序运行成功后 Linux 终端会输出操作菜单,相关功能介绍如下:

[a]: 请求 API 激活

[b]: 请求获得飞机控制权

[c]:释放飞机控制权

[d]: 请求飞机起飞

[e]: 请求飞机降落

[f]: 请求飞机返航

[g]: 查询飞机状态

# 飞行控制

进行程序飞行控制前,通过串口线连接飞机和 Linux 主机,并设置飞机在 API 控制模式下。

▶ 查询飞机状态

输入g查询飞机状态,Linux终端如下图所示:

由上面信息可知道 API 的激活状态、飞机的电池剩余电量及飞机现在的受控设备。

#### 激活 API

输入 a 请求激活 API, 激活成功后 Linux 终端如下图所示:

#### ▶ 请求获得飞机控制权

输入 b 请求获得飞机控制权,获得成功后 Linux 终端如下图所示:

获得飞机控制权后再查询飞机状态信息,可以得到如下状态提示:

由状态信息知道, API 激活成功以及飞机的受控设备为第三方设备。

▶ 飞行控制

输入 d、e、f 控制飞机执行起飞、降落、返航等动作,命令执行成功后 Linux 终端如下图所示:

```
[a] Request activation
[b] Request to obtain control
[c] Release control
[d] Takeoff
[e] Landing
[f] Go home
[g] Query UAV current status

input a/b/c etc..then press enter key

input: [DEBUG] in send
[DEBUG] send req cmd ok
Pro_Link_Recv_Hook:Recv Session 2 ACK
Sdk_ack_cmd0_callback,sequence_number=5,session_id=2,data_len=2
[DEBUG] CMD_RECIEVE
[DEBUG] send req status ok
Pro_Link_Recv_Hook:Recv Session 2 ACK
Sdk_ack_cmd0_callback,sequence_number=6,session_id=2,data_len=2
[DEBUG] recv_Hook:Recv Session 2 ACK
Sdk_ack_cmd0_callback,sequence_number=6,session_id=2,data_len=2
[DEBUG] recv_ack1 status ok
[DEBUG] recv_ack1 status ok
[DEBUG] recv_ack1 status ok
[DEBUG] recv_ack1 status ok
```