

移动设备与机载设备数据透传 使用说明

V1.0.0

2015.06

目录

目录.....	2
数据透传功能介绍.....	3
1 数据透传功能的开发目的.....	3
2 机载设备透传数据至移动设备.....	3
2.1 机载设备发送数据至飞控.....	3
2.2 飞控发送数据至移动设备.....	4
3 移动设备透传数据至机载设备.....	6
3.1 移动设备发送数据至飞控.....	6
3.2 飞控发送数据至机载设备.....	7

数据透传功能介绍

在本章中，我们将对移动设备和机载设备之间的数据透传功能做一个整体介绍，包括开发这一功能的主要目的、数据透传的使用方法，以及相关的示例代码。

开发者需注意移动设备透传数据给机载设备的通信带宽约 1KB/s，机载设备透传数据给移动设备的通信带宽约为 8KB/s。

1 数据透传功能的开发目的

DJI 为开发者提供了两种功能完善的 API 帮助开发飞行应用：Mobile API 和 Onboard API。Mobile API 允许开发者基于 iOS/Android 编写相应的移动端应用以控制飞行器，而 Onboard API 则允许开发者基于 Windows/Linux 编写相应的 PC 端应用，或直接利用单片机等其他计算设备编写相应控制程序，并将相应的计算设备挂载到飞行器上，通过串口直接控制飞行器。

两者相较而言，使用 Mobile API 不需另购机载设备，且操作简单直观，开发者可直接在移动端实时观察飞行器运行状态。然而由于移动设备计算能力通常较小，且数据需要经过无线链路传输，不可避免的对控制程序的实时性和复杂度产生限制；使用 Onboard API 可将计算设备直接挂载在飞行器上，并且通过有线进行数据传输，这使得开发者可以对飞行器进行实时可靠的复杂控制。需要注意的是，使用 Onboard API 进行控制时，由于机载设备已经挂载在飞机上，用户无法直接获取程序的运行状态，属于一定程度上的“盲飞”。当程序跑飞或出现其他特殊状况时，用户只能手动切入遥控器控制。

基于上述考虑，我们开发了移动设备和机载设备之间的数据透传功能。开发者可以从移动设备端向机载设备发送数据，用以控制机载设备端的程序运行等；也可以从机载设备端向移动设备发送数据，以便开发者监控程序运行等。

简要来讲，数据透传功能可以作为 Mobile API 与 Onboard API 之间的通信桥梁，方便开发者最大限度的实现自己的定制开发。

2 机载设备透传数据至移动设备

2.1 机载设备发送数据至飞控

机载设备与飞控之间的通信方式以《DJI Onboard API 说明文档》中介绍数据透传部分相关章节为准，本文档将在上述文档基础上详细说明。

机载设备至飞控的相应通信协议说明如下：

命令集：0x00

命令码：0xFE

相关示例代码：

	偏移 (字节)	大小 (字节)	说明
请求数据	0	1~100	需要发送给 REMOTE 端的数据

	偏移 (字节)	大小 (字节)	说明
应答数据	0	2	返回码，应答码 0: 成功

```

char cmd_buf[10];
cmd_buf[0] = 0x00;
cmd_buf[1] = 0xFE;
memcpy(&cmd_buf[2], "Hello!", 7);
Linklayer_Send(
    SESSION_MODE3,
    cmd_buf,
    9,
    0,
    200,
    3,
    0
);

```

2.2 飞控发送数据至移动设备

开发者可在 DJI 官网上下载相应应用或自行编写移动端应用。以 Android 系统为例，开发者可进入 DJI-SDK-DEMO 应用程序（图 1），选择合适机型（数据透传功能暂仅支持 Matrice 100）。选择合适机型后，可使用相关功能查看飞行器状态（图 2），并在 Main Controller State 页面中使用透传功能。用户可从移动设备端向机载设备发送数据，也可接受接收来自机载设备端的数据。

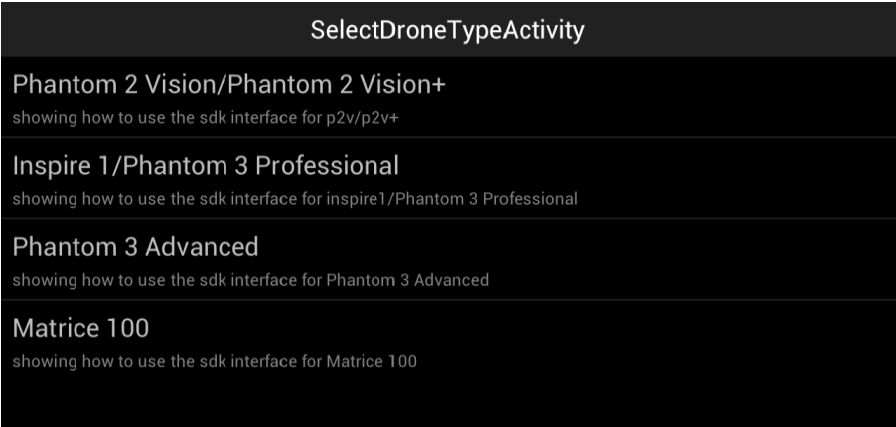


图 1. DJI-SDK-DEMO 应用程序主界面

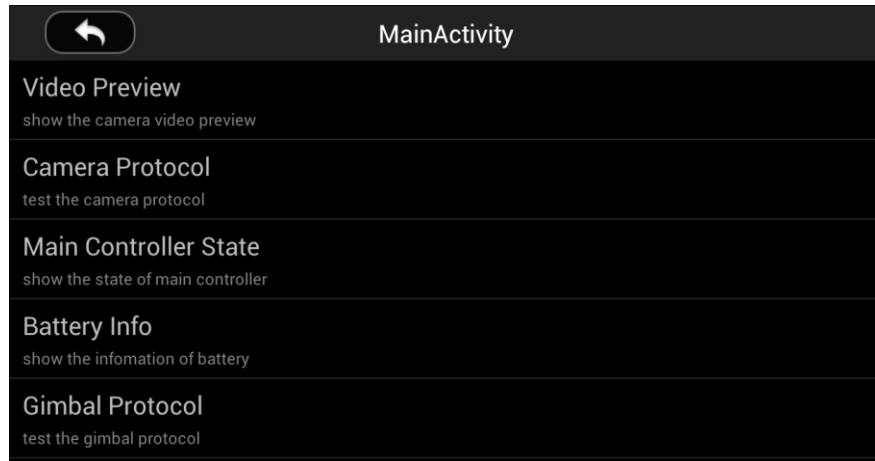


图 2. DJI-SDK-DEMO 相关功能

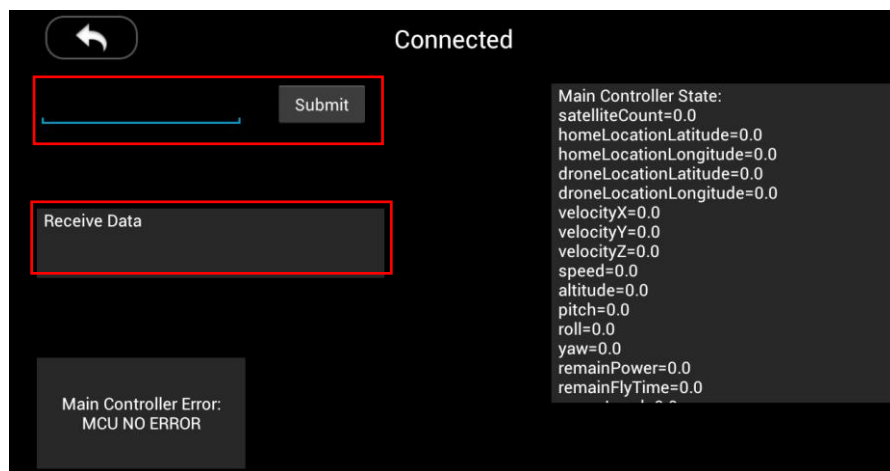


图 3. DJI-SDK-DEMO 数据透传功能示例

相关的示例代码如下：

iOS:

接收数据：

// 设置委托

inspireMC.mcDelegate = self;

// 实现委托函数，当接受到数据的时候，该函数被调用

-(void)mainController:(DJIMainController*)mc

didReceivedDataFromExternalDevice:(NSData*)data{

 // data 为接收到的数据

 NSLog(@"%@",data);

}

Android:

//接收主控透传过来的数据回调接口

DJIMainControllerExternalDeviceRecvDataCallBack mExtDevReceiveDataCallBack = null;

//回调接口实例化

mExtDevReceiveDataCallBack = new DJIMainControllerExternalDeviceRecvDataCallBack() {

```

@Override
public void onResult(byte[] data)
{
    //data:接收到的数据

}
};
//设置回调接口
DJI.Drone.getDjiMC().setExternalDeviceRecvDataCallBack(mExtDevReceiveDataCallBack);

```

3 移动设备透传数据至机载设备

3.1 移动设备发送数据至飞控

移动设备端的透传数据相关功能开发，以 DJI Mobile SDK 中的 API 为准。
相关示例代码如下：

iOS:

1. 初始化，创建对象并连接到飞行器

//根据飞行器类型创建 DJIDrone 对象。

```
DJI.Drone* drone = [DJI.Drone droneWithType:DJI.Drone_Inspire];
```

//从 DJIDrone 对象获取主控对象

```
DJI.InspireMainController* inspireMC = (DJI.InspireMainController*)drone.mainController;
```

//开启通信连接

```
[drone connectToDrone];
```

2. 发送数据

// 透传数据，大小不能超过 100 字节

```
NSData* data = [NSData dataWithBytes:"..."];
```

// 发送透传数据给外设，并通过回调检查发送状态

```
[inspireMC sendDataToExternalDevice:data withResult:^(DJIError* error)]{
```

```
    if (error.errorCode == ERR_Succeeded)
```

```
    {
```

```
        // 数据发送成功
```

```
    }
```

```
    Else if(error.errorCode == ERR_InvalidParam)
```

```
    {
```

```
        // data 数据为空或超过 100 字节
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        // 数据发送失败
```

```
    }
```

```
});
```

Android:

```
byte[] data = {0};          //需要发送的透传数据, 大小不能超过 100 字节
//发送透传数据给飞控
DJI Drone.getDjiMC().sendDataToExternalDevice(data,new DJIExecuteResultCallback(){
    @Override
    public void onResult(DJIErrror result)
    {
        //result 为发送后返回结果:
        // 1 . result == DJIErrror.ERR_PARAM_IILEGAL , data 可能为空或者长度超过 100
        // 2 . result == DJIErrror.ERR_TIMEOUT , 发送失败
        // 3 . result == DJIErrror.RESULT_OK , 发送成功

    }
});
```

3.2 飞控发送数据至机载设备

相关的通信协议说明如下:

命令集: 0x02

命令码: 0x02

相关示例代码:

	偏移 (字节)	大小 (字节)	说明
推送数据	0	1~100	用户自定义数据
应答数据	0	0	无应答数据