DJI Onboard API Linux ROS Sample

说明文档

版本	时间	描述
V1. 0. 0	2015-05	创建

文档介绍基于 ROS(Robot Operating System)的 DJI Onboard API C++例程 ,该例程使用了 ROS 软件包 "keyboardteleop.js",编译该程序包后,通过 HTML 网页 GUI 进行飞机的基本控制,如起飞、降落、返航等。

开发环境

主机平台: Ubuntu12.04、Ubuntu14.04

ROS 包: ROS hydro、ROS indigo

浏览器: Firefox

例程目录结构

例程: DJI Onboard API ROS Sample

目录	说明	
dji_sdk	子目录 src: 包含例程源代码。	
	子目录 launch: 包含 ros 包的 launch 文件	
dji_keyboard_ctrl2	目录中 sdk_keyboard_demo.html 为 GUI 网页	
doc	文档	

ROS 安装

开发者参考以下 ROS wiki 安装 ROS 到 Linux 主机中。

http://wiki.ros.org/ROS/Installation

安装完后,安装 rosbridge server 包。Ubuntu 下通过如下形式命令安装:

sudo apt-get install ros-[ROS VERSION]-rosbridge-server

如果开发者安装的 ROS 版本为 hydro,则安装 rosbridge server 包的命令为:

sudo apt-get install ros-hydro-rosbridge-server

主要功能函数

▶ 串口配置

int Pro_Hw_Setup(QString port_name, int baudrate)

函数功能:配置并打开 Linux 下串口。

函数参数: port name 串口设备文件名, baudrate 串口波特率。

函数返回值: 1成功; 0失败。

➤ API 激活函数

void ros_activation_callback(const std_msgs::Float32::ConstPtr& msg)

函数功能:激活 API。

函数参数: ROS Float32 消息。

函数返回值:无。

▶ 获取或释放飞机控制权

void ros_nav_open_close_callback(const std_msgs::Float32::ConstPtr& msg)

函数功能:激活 API 后,获取或释放控制权

函数参数: ROS Float32 消息,消息数据为 1 请求获取控制权; 0 释放控制权

函数返回值:无。

▶ 基本的飞行控制

void ros_cmd_data_callback(const std_msgs::Float32::ConstPtr& msg)

函数功能:基本的起飞、降落、返航控制。

函数参数: ROS Float32 消息,消息数据为 1 返航、4 起飞、6 降落。

函数返回值:无。

例程配置

例程配置前,开发者需要通过 DJI 网站注册获得 APP id、API level 以及密钥。

编辑 *dji_sdk/launch/sdk_demo.launch*,如下图所示,根据获得 APP id、API level、密钥 key,以及使用的串口设备名和波特率修改对应项目。

例程编译

将 dji_sdk 拷贝到 ROS workspace 下,使用 ros 编译命令 catkin_make 编译。

例程运行

编辑 *dji_keyboard_ctrl2/*sdk_keyboard_demo.html, 把 url 中的地址改成当前 Linux 主机 名或者 localhost(127.0.0.1),如下图所示

```
function init() {
// Connecting to ROS.
var ros = new ROSLIB.Ros({
url : 'ws://127.0.0.1:9090'
});
```

由于程序会访问 Linux 下的串口设备,开发者在运行程序前需要保证程序具有访问该串口的权限。假设串口设备名为/dev/ttyUSB0,在 Ubuntu Linux 下可以通过以下命令赋予程序访问串口的权限。

sudo chmod 777 /dev/ttyUSB0

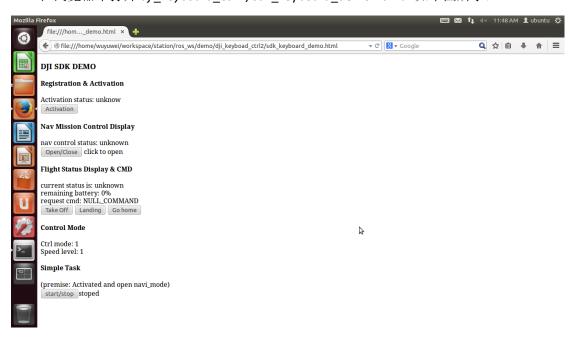
启动 rosbridge server。

roslaunch rosbridge_server rosbridge_websocket.launch

启动例程 launch。

roslaunch dji_sdk sdk_demo.launch

在浏览器中打开 dji_keyboard_ctrl2/sdk_keyboard_demo.html,如下图所示:



飞行控制

进行程序飞行控制前,通过串口线连接飞机和 Linux 主机,并设置飞机在 API 控制模式下。

点击"Activation"按钮激活 API,

点击"Open/Close"请求打开或关闭 API 控制模式。

点击"Take off"按钮,请求飞机起飞。

点击"Landing"按钮,请求飞机降落。

点击"Go Home"按钮,请求飞机返回 Home 点。

点击"Start/Stop" 按钮,飞机会完成一系列的简单命令,例如起飞,pitch、roll、yaw 控制和降落控制。为了飞行安全,开发者使用这个功能做真实飞行时,要确保飞机处在一个空阔的区域。

此外,通过按下 Linux 主机键盘"WASD"键控制飞行前后左右方向,"ZC"控制竖直速度、"QE"控制偏航旋转。

"WASD"控制前后左右方向的倾角度数为 5*speed_level, 这里 speed_level 默认为 1,通过键盘数字"123456"来修改,speed_level 修改后,姿态控制指令的数值也会随之改变。请谨慎使用大姿态角。