

	LOVELACE	HAMILTON	GOSLING	EICH	DJIKSTRA	TURING	NONAKA
09:00	INTRO TEAM						
09:10	<b>L'ORCHESTRE UN MODÈLE DE GESTION DE GROUPE ?</b> Samuel Couffignal <b>ALIENS</b>						
09:35	PRÉSENTATION DES SESSIONS						
09:40	<b>LA NAISSANCE DE LA GONETTE</b> Nicolas Briet <b>ALIENS</b>						
09:50	PAUSE						
10:10	<b>CARGO CULT AGILE</b> Emilie Esposito <b>APPRENDRE</b>	<b>RUST FOR JAVA DEVELOPERS *</b> Hanneli Tavante <b>TECH</b>	<b>UN LANGUAGE QUE TOUT LE MONDE ELM</b> Jordane Grenat <b>TECH</b>	<b>QUELLES BIBLIOTHÈQUES CHOISIR POUR VOTRE PROJET DATA-SCIENCE ? THAT'S THE QUESTION !</b> Anastasia Lieva <b>TECH</b>			
11:00	PAUSE						
11:10	<b>DÉVELOPPEZ DES APPLICATIONS WEB DESKTOP AVEC ELECTRON DE GITHUB</b> Eric Briand, Yvonnick Frin <b>TECH</b>	<b>SPRING BOOT 2</b> Stéphane Nicoll <b>TECH</b>	<b>IL EST TEMPS DE REPENSER NOTRE MANIÈRE DE TRAVAILLER !</b> Marie-cécile Paccard <b>APPRENDRE</b>	<b>GAMIFICATION: JOUER POUR APPRENDRE</b> Charlotte Cavalier <b>APPRENDRE</b>	<b>THE QUEST FOR THE ULTIMATE TEST STORY *</b> Ard Kramer, Stéphane Colson, François Le nôtre <b>APPRENDRE</b>	<b>JOUER ET GAGNER EN PROGRAMMANT UNE BLOCKCHAIN AVEC ETHEREUM ET DOCKER</b> Philippe Bazart, Cédric Flamens <b>TECH</b>	<b>JENKINS MODERNE ET LIVRAISON CONTINUE : ÉCRIVONS ENSEMBLE DES PIPELINE DÉCLARATIFS POUR VOTRE APPLICATION</b> Damien Duportal <b>TECH</b>
12:00	DÉJEUNER						
13:00							

## \* TALK EN ANGLAIS

La salle Lovelace est équipée d'un système de transcription pour sourds et mal-entendants. Nous bêta testons le système Handi-speech créé par Maxime Rinna, développeur lyonnais. Les conférences françaises seront transcrites en semi-automatique avec correction. Les conférences anglaises seront transcrites en mode automatique.

## PARTICIPEZ À L'HEXAGON CHALLENGE 10:00 à 18:00 / Hall

Florent Pellet,  
Clément Bouillier  
Emilien Pecoul

Hexagon challenge est une sorte de codingame. L'objectif est de développer une AI pour conquérir des terrains. Les différentes AI sont évaluées en se rencontrant. Les participants peuvent ainsi s'amuser en développant et combattant les autres joueurs. Les règles sont simples et abordables à tout le monde.

	LOVELACE	HAMILTON	GOSLING	EICH	DJKISTRA	TURING	NONAKA
13:10	QUELLE ÉTHIQUE POUR LES DÉVELOPPEURS ? Guillaume Champeau HACKTIVISM						
13:35	PRÉSENTATION DES SESSIONS						
13:40	RANDOM TALKS						
14:00	TROUVEZ VOS CADENCES, ET FAITE UN PAS VERS LE CONTINUOUS DELIVERY Anne Gabrillagues APPRENDRE	CSS IS AWESOME! Igor Latori DESIGN	NOTES ON TYPE THEORY FOR ABSOLUTE BEGINNERS * Hanneli Tavante TECH	DES ROBOTS QUI S'ADAPTENT À LEUR ENVIRONNEMENT Stéphane Doncieux TECH	CONQUÉRIR LE MONDE AVEC COREOS Yan Matagne, Antoine Stalin TECH	SENSIBILISATION AUX BONNES PRATIQUES TECHNIQUES DU SOFTWARE CRAFTSMANSHIP : LEGO® À LA RESCOURSSE ! Alice Barralon, Isabelle Blasquez MAKERS	OFFREZ-VOUS UNE EXPÉRIENCE DE DESIGN THINKING Marine Cloux, Sylvia Cohen DESIGN
14:50	PAUSE						
15:00	THE FUTURE OF KOTLIN: HOW AGILE CAN LANGUAGE DEVELOPMENT BE? * Andrey Breslav TECH	L'AGILITÉ, UN ANARCHISME INCOMPATIBLE AVEC L'ENTREPRISE ? Fabien Maury, Olivier My APPRENDRE	HOW TO BECOME A GOOD OPEN SOURCE CONTRIBUTOR IN 1 HOUR Simon Baslé APPRENDRE	VERS UNE RÉVOLUTION ENTREPRENEURIALE - DE L'EFFET DE MODE À LA RÉALITÉ DES ENJEUX ET DES PRATIQUES Jean-Michel Degeorge APPRENDRE			
15:50	PAUSE						
16:10	APPRENDRE À APPRENDRE Laurent Victorino APPRENDRE	JAVASCRIPT... *SOUPIRS* Siegfried Ehret TECH	SERVERLESS : TRANSITION DU MONOLITHIQUE AU SYSTÈME DISTRIBUÉ Yves Brissaud TECH	CLOUD ENCRYPTION WITH CRYPTOMATOR - PRIVACY PROTECTION FOR EVERYONE * Christian Schmickler, Markus Kreusch HACKTIVISM	À LA DÉCOUVERTE DE KANBAN AVEC KANBANZINE ! Anne Gabrillagues, Arnaud Gonzales APPRENDRE	DEEP LEARNING POUR LA RECONNAISSANCE DE CHATONS Rémi Emonet APPRENDRE	HANDS-ON ANGULAR: LET'S CHAT! Nicolas Payot TECH
17:00	PAUSE						
17:10	MYTHS AND PATTERNS OF ORGANIZATIONAL CHANGE * Rising Linda APPRENDRE	PROGRESSIVE WEB APPS, AU-DELÀ DU BUZZWORD Paul-Guillaume Déjardin, Antoine Le Taxis TECH	L'ODYSSÉE DE LA LOG Gérald Quintana TECH	LEGACY CLUB Thomas Pierrain, Bruno Boucard MAKERS			
18:00	PAUSE						
18:10	MAJORITY JUDGMENT Rida Laraki ALIENS						
18:35							

	LOVELACE	HAMILTON	GOSLING	EICH	DJIKSTRA	TURING	NONAKA
09:00	INTRO TEAM						
09:10	PRÉSENTATION DES SESSIONS						
09:15	<b>REGEN VILLAGES *</b> Marjolein Shiamatey <b>HACKTIVISM</b>						
09:40	PAUSE						
10:00	<b>LE STREAMING D'API : POURQUOI ET COMMENT TRANSFORMER VOS APIS STATIQUES EN DONNÉES TEMPS RÉEL ?</b> Audrey Neveu <b>TECH</b>	<b>SI L'ERGONOMIE DES IHM M'ÉTAIT CONTÉE COMME UN SYSTÈME BOOLÉEN, SIMPLE ET NON-NÉGOCIABLE</b> Nathalie Cotté <b>DESIGN</b>	<b>REPRÉSENTER L'ÉCONOMIE, LE POUVOIR, LES LOBBIES GRÂCE AUX VISUALISATIONS DE DONNÉES : QUAND LE DESIGNER FAIT L'ÉQUILIBRISTE</b> Fabrice Sabatier <b>DESIGN</b>	<b>DATA ENGINEER'S TOOLKIT</b> Horacio Lassey-assiakoley <b>TECH</b>			
10:50	PAUSE				<b>NOESTIMATES GAME *</b> Matthew Philip <b>APPRENDRE</b>	<b>LA DATAVIZ AVANCÉE SUR LE WEB EN JAVASCRIPT AVEC D3.JS</b> Romain Vuillemot <b>TECH</b>	<b>DES PETITS CARRÉS DE COULEUR</b> Laurent Victorino <b>ALIENS</b>
11:00	<b>COMMENT GÉRER SON TEMPS EFFICACEMENT INDIVIDUELLEMENT ET EN ÉQUIPE ?</b> Romain Couturier <b>APPRENDRE</b>	<b>AU SECOURS, MA PROD EST SOUS DOCKER !</b> Francois Teychene <b>TECH</b>	<b>SOFT ROBOTICS FOR SPACE APPLICATIONS *</b> Kari Love <b>MAKERS</b>	<b>COMPAGNONNAGE, CSS ET VEXILLOGIE</b> Tim Carry <b>ALIENS</b>			
11:50	DÉJEUNER						
13:00							

	LOVELACE	HAMILTON	GOSLING	EICH	DJIKSTRA	TURING	NONAKA
13:00	REVENU UNIVERSEL, 25 MINUTES POUR TOUT COMPRENDRE Les écolo Humanistes ALIENS						
13:25	PRÉSENTATION DES SESSIONS						
13:30	RANDOM TALKS						
13:50	REACT NATIVE DANS VOS APPS, VOS APPS DANS REACT NATIVE Damien Cavaillès TECH	SPÉCIFICATIONS EN MILIEU AGILE Arnaud Lemaire MAKERS	LA THÉORIE DES GRAPHEs, APPLIQUÉE À GIT Geoffrey Bachelet TECH	COMMENT SAUVER LA PRINCESSE... ET SI LE DESIGN SPRINT M'ÉTAIT CONTÉ ? Benjamin Richy, Fabrice Liut DESIGN	ERGONOMIE DU POSTE DE TRAVAIL, ET SI L'ERREUR ÉTAIT (ENCORE, AUSSI) ENTRE LA CHAISE ERGONOMIQUE ET LE CLAVIER ORTHOGONAL ? Olivier Guéry, Matthieu Lecoupeau APPRENDRE	CTF : SORTEZ LE MR ROBOT QUI EST EN VOUS ! Mickael Jeanroy, Houssein Belhadj ahmed HACKTIVISM	WIRESKETCHING DESSINER LES INTERFACES Cynthia Savard Saucier DESIGN
14:40	PAUSE						
14:50	PROJECT AMBER WHAT'S NEW IN JAVA 10 Rémi Forax TECH	ENCRYPTED EMAIL: HOW HARD COULD IT BE? * Bart Butler HACKTIVISM	MANAGEMENT RESPONSABLE ET CRÉATION DE VALEUR PARTAGÉE Sandrine Berger-Douce, Arnaud Gautier APPRENDRE	ÊTRE UN DÉVELOPPEUR APRÈS 40 ANS Adrian Kosmaczewski MAKERS			
15:40	PAUSE						
16:00	ENTREPRENEUR DANS L'ÂME ? COMMENT PASSER DE L'IDÉE AU CONCRET ? Caroline Van Renterghem MAKERS	WEBASSEMBLY POUR LES DÉVELOPPEURS WEB Benjamin Bouvier TECH	BALADE COSMIQUE AUTOUR DES TROUS NOIRS Frédéric Marin ALIENS	DEV RENCONTRE OPS, 1 AN APRÈS Aurore Malherbes, Pauline Bourjot TECH			
16:50	PAUSE						
17:00	TAKE JAVA ON THE ROAD * Nety Herawaty, Mila Yuliani ALIENS						
17:25	OUTRO TEAM						
17:45							

## \* TALK EN ANGLAIS

La salle Lovelace est équipée d'un système de transcription pour sourds et mal-entendants. Nous bêta testons le système Handi-speech créé par Maxime Rinna, développeur lyonnais. Les conférences françaises seront transcrites en semi-automatique avec correction. Les conférences anglaises seront transcrites en mode automatique.

**PARTICIPEZ À MIXTEEN**  
**14:00 à 18:00**  
 Mezzanine

Les enfants, on fait quoi pendant les vacances ? On programme ! Pas besoin d'être un geek en herbe, pas besoin de passer son temps devant un ordinateur... Avec de la créativité et de la curiosité, il est possible de réaliser des programmes informatiques tout en s'amusant. <https://mixitconf.org/mixteen>