






	LOVELACE 	HAMILTON 	GOSLING	EICH	DIJKSTRA	TURING	NONAKA			
08:45	INTRO TEAM									
08:55	BUILDING HIGHLY PRODUCTIVE TEAMS WITH EMPATHY  Sharon Steed <b>ALIEN</b>									
09:20	LES OUVRAGES D'ANTICIPATION PEUVENT ILS CONTRIBUER A CHANGER LE MONDE ? Ariel Kyrrou <b>ALIEN</b>									
09:45	PRESENTATION DES SESSIONS									
09:50	PAUSE									
10:10	VUE.JS LE FRAMEWORK PROGRESSIF Guillaume Chau <b>TECH</b>	PUNISHMENT AND HUMILIATION  John Le Drew <b>TEAM</b>	STATE OF THE BLOCKCHAIN Hugo Briand <b>LEARN</b>	VERS LA DEGOOGLISATION ET AU DELA Pierre-Yves Thouvenot Marien Fressinaud <b>HACKTIVISM</b>	EPIC LEGACY CODE CHALLENGE Julien Jakubowski Clotilde Desquilbet <b>TECH</b>	LEGO vs KAPLA PROBLEMATIQUE DEVOPS PAR LE JEU Tamara Kondakjian Mathieu Perret <b>MAKER</b>	PEUT ON ETRE AGILE SANS ETRE AGILE Nathalie Jeauffroy Sophie Boissier Julie Attard <b>TEAM</b>			
11:00	PAUSE									
11:10	UTILISATION DE JEUX EN MANAGEMENT DE PROJET Alexandre Boutin <b>TEAM</b>	YES YOUR SITE TOO CAN (AND SHOULD) BE ACCESSIBLE  Laura Carvajal <b>TECH</b>	REX FRANCE TELE PASSER DE FAIRE DE L'AGILE A ETRE AGILE Jean-Pierre Lambert Richard Sourianarayanan <b>TEAM</b>	LES DESSOUS D'UN EMBARGO DE SECURITE Stephen Kitt <b>TECH</b>						
12:00	DEJEUNER La communauté du goût									
13:10										

 TALK EN ANGLAIS

 Salle équipée pour les sourds et les malentendants



Le grand amphithéâtre Lovelace est équipé avec un **service vélotypie (Système RISP)** avec transcription des paroles sur un écran latéral  
Le petit amphithéâtre Hamilton est équipé du système **Scrivobox** créé par Maxime Rinna, développeur lyonnais. Les conférences françaises sont transcrites avec correction en semi automatique et les conférences anglaises sont transcrites en mode automatique.

**HACKATON SOLIDAIRE**  
09:00 à 18:00  
Salle BernersLee

Une petite dizaine de personnes vont développer 2 projets pour l'association Plastic Odyssey qui prépare le premier tour du monde à bord d'un catamaran de 25 mètres, en autonomie, rien que ça! Le navire se déplacera grâce aux récoltes de déchets plastiques qui alimenteront ses moteurs.






**RASPBERRY PI JAM**  
04:00 à 18:00  
Accueil

Venez découvrir, discuter, bricoler et coder sur des Raspberry le temps d'un après midi avec Alan, Joshua et Thierry... Quelque soit le temps que vous avez, ils trouverons de quoi échanger avec vous.


	LOVELACE 	HAMILTON 	GOSLING	EICH	DIJKSTRA	TURING	NONAKA
13:10	LA TECHNOLOGIE A L'ATTAQUE DU CHOMAGE: REX SUR L'AVENTURE BOB EMPLOI Florian Jourda <b>MAKER</b>						
13:35	PRESENTATION DES SESSIONS						
13:40	PAUSE						
13:50	RANDOM TALKS						
14:10	DEMYSTIFIER LE REACTIF ET L'ORCHESTRATION AC VERTX, KOTLIN, KUBER.. Julien Ponge <b>TECH</b>	VOUS ARRIVE T'IL D'INFLIGER DE L'AIDE ? Julie Quillé Thomas Clavier <b>LEARN</b>	DESIGNER/CODEUR COMMENT LE METIER ET LES OUTILS EVOLUENT Nicolas Baldran <b>DESIGN</b>	ELM PR LA CONSTRUCT. D'UNE WEBAPP MODERNE Xavier Van de Woestyne <b>TECH</b>	PROPULSEZ VOTRE APPLICATION ANGULAR AVEC GRAPHQL ET APOLLO Betous Thomas Antoine CELLIER <b>TECH</b>	CODING GAME CHALLENGE Hugo Metivier Matthieu BRECHET <b>TECH</b>	IF YOU CAN DRAW THE PB YOU CAN SOLVE IT SYSTEMS THINKING MADE PRATICIAL* Roland Flemm Silvis Emile <b>LEARN</b>
15:00	PAUSE						
15:10	VOTRE APPLICATION MULTIPLATEFORME EN KOTLIN Gaetan Zoritchak Pierre Mariac <b>TECH</b>	MES FAILS EN TANT QUE CTO Jean-Baptiste Dusseaut <b>MAKER</b>	INTEGREZ LA SECU DS VOTRE QUOTIDIEN... Houssem Belhadj Ahmed Mickael Jeanroy <b>TECH</b>	CESSONS LES ESTIMATIONS Frédéric Leguëdois <b>TEAM</b>			
16:00	PAUSE						
16:20	COMMENT LE GOUV NZ S'INSPIRE D'AGILE POUR AMELIORER LES CONDITIONS DE VIE Joathan Scher <b>ALIEN</b>	AGILE IS IT REAL OF FAIRYTALE * Allan Rennebo Jepsen <b>TEAM</b>	OPEN SOURCE AS A BUSINESS : STRATEGY, STRUGGLE & SUCCESS Philipp Krenn <b>MAKER</b>	1 PIXEL PER SECOND Simon BASLE <b>TECH</b>	RESEAU VU DU LANG DE PROGRAMMATION : QUELLE API ? Stéphane Bortzmeyer <b>TECH</b>	SE LIBERER DES ENTREPRISES... Thomas Parisot Claire Zuliani <b>TEAM</b>	AUGMENT YOUR REALITY WITH ARCORE! Wajdi Ben Rabah <b>TECH</b>
17:10	COMMENT REVEILLER L'INGENIEUR POSITIF PRESENT EN CHACUN DE VOUS Isabelle Huynh <b>ALIEN</b>						
17:35	GOSSIP ON THE BLOCK * James Auger <b>ALIEN</b>						
18:00							

\* TALK EN ANGLAIS

RENDEZ-VOUS A L'HOTEL DE VILLE A PARTIR DE 19H30 POUR LA SOIREE MIXIT  
(places à réserver avant)

	LOVELACE 	HAMILTON 	GOSLING	EICH	DIJKSTRA	TURING	NONAKA			
09:00	INTRO TEAM									
09:10	PERCEVOIR ET COMMUNIQUER: REALITE ET FICTIONS PERSONNELLES Yves Rosseti <b>ALIEN</b>									
09:35	PRESENTATION DES SESSIONS									
09:40	PAUSE									
10:10	MODERN ANDROID DEVELOPMENT  Romain Guy Chet Haase <b>TECH</b>	MENTORING A TOUS LES ETAGES Nicolas Savoie Aurélie AMBAL <b>MAKER</b>	SECURITE DANS L'IOT DIFICULTES, FAILLES... Alexis DUQUE <b>TECH</b>	DE JAVASCRIPT A HASKELL PROGRAMMATION FONCTIONNELLE Xavier Detant <b>TECH</b>	DATAVIZ SANS DATA LE PROTOTYPAGE RAPIDE DE VISUALISATION DE DONNEES... SANS DONNEES ! Romain Vuillemot <b>DESIGN</b>	THE BEYONDS SCRUM GAME  Allan Rennebo Jepsen <b>MAKER</b>	PLAN DE VOL : GROUND CONTROL TO MAJOR TOM Sarah Haim-Lubczanski Éric Daspet <b>TEAM</b>			
11:00	PAUSE									
11:10	APPLICATION WEB AVEC SPRING BOOT 2.0 Stephane Nicoll Brian Clozel <b>TECH</b>	RECONSTRAINED DESIGN  James Auger <b>DESIGN</b>	SERVERLESS IS THE NEW BACK Gérôme EGRON Jérémy Pinsolle <b>TECH</b>	FAISONS DE LA MAGIE GRACE A HOUDINI CSS Jean-Francois Garreau <b>DESIGN</b>						
12:00	DEJEUNER La communauté du goût									
13:10										

\* TALK EN ANGLAIS

 Salle équipée pour les sourds et les malentendants

Le grand amphithéâtre Lovelace est équipé avec un service **velotypie** (Système RISP) avec transcription des paroles sur un écran latéral  
Le petit amphithéâtre Hamilton est équipé du système **Scrivobox** créé par Maxime Rinna, développeur lyonnais. Les conférences françaises sont transcrites avec correction en semi automatique et les conférences anglaises sont transcrites en mode automatique.

## HACKATON SOLIDAIRE

09:00 à 18:00

Salle BernersLee

Une petite dizaine de personnes vont développer 2 projets pour l'association Plastic Odyssey qui prépare le premier tour du monde à bord d'un catamaran de 25 mètres, en autonomie, rien que ça! Le navire se déplacera grâce aux récoltes de déchets plastiques qui alimenteront ses moteurs.

	LOVELACE 🌀	HAMILTON 🌀	GOSLING	EICH	DIJKSTRA	TURING	NONAKA
13:10	15 YEARS OF SPRING ✨ Juergen Hoeller TECH						
13:35	PRESENTATION DES SESSIONS						
13:40	PAUSE						
13:50	RANDOM TALKS						
14:10	TYPOGRAPHIE ET ACCESSIBILITE Marie Guillemet DESIGN	MAKE MORE THAN MUSIC WITH MIDI, JS & TINY COMPUTER ✨ Mandis George MAKER	FACILITER LE DEV D'APP PERFORMANTES AVEC WEBASSEMBLY Benjamin Bouvier TECH	COMMENT LE SUIVI DU DIABETE M'A AMENE A LA DATAVIZ Stéphanie Moalliac TECH	(RE)INVENT YOUR TEST STRATEGY ✨ Beren Van Daele Stéphane Colson François Le nôtre TECH	MIEUX COMMUNIQUER EN DECOUVRANT SES FILTRES D'ATTENTION Olivier MY TEAM	MISE ENPRATIQUE DE L'ATOMIC DESIGN Dylan Cozian DESIGN
15:00	PAUSE						
15:10	#RETOUR AUX SOURCES COOKIES HTTP Hubert Sablonnière TECH	JUNIT 5 NEW OPPORTUNITIES FOR TESTING ON JVM Sam Brannen ✨ TECH	EN VIE DE COURAGE Claude Bonnet Véronique Bonnet ALIEN	DEEP LEARNING ET MECANIMES D'ATTENTION Christian Wolf DESIGN			
16:00	PAUSE						
16:20	DOCKER, KUBERNETES ET ISTIO C'EST UTILE SUR UN MONOLITHE ? David Gageot TECH	PRINCIPLES FOR DATA VISUALIZATION DESIGN Lynn Cherny ✨ DESIGN	BUG FREE BY DESIGN Johan Martinsson TECH	S'EPANOUIR GRACE AUX NOUVEAUX FORMATS DE TRAVAIL Isis Latorre LEARN	COMMENT LEBONCOIN EST PASSE EN FEATURES TEAM Rogelio Canedo Abderrahmane Abdellahoum TEAM	THE DARK AGES OF IOT ✨ Sebastian Golasch MAKER	PENSER AUTREMENT L'EXPRESSION DU BESOIN AGILE Anne Gabrillagues TEAM
17:10	UNE BONNE INTELLIGENCE ARTIFICIELLE Samuel Lepine ALIEN						
17:35	OUTRO TEAM						
17:45							

\* TALK EN ANGLAIS

**PARTICIPEZ A MIXTEEN**

14:00 à 18:00

Mezzanine

Les enfants, on fait quoi pendant les vacances ? On programme ! Pas besoin d'être un geek en herbe, pas besoin de passer son temps devant un ordinateur. Avec de la créativité et de la curiosité, il est possible de réaliser des programmes informatiques tout en s'amusant.