

Программа экзамена по машинному обучению

ФИБТ весна 2019

1. Метрики качества классификации: accuracy, balanced accuracy, precision, recall, f1-score (multiclass extensions), ROC-AUC.
2. Метрики качества регрессии: MSE, MAE, R2, другие варианты.
3. Линейная регрессия.
Постановка задачи линейной регрессии. Аналитическое решение МНК, оптимальность оценки, теорема Гаусса-Маркова (формулировка). Градиентное решение задачи линейной регрессии.
4. Логистическая регрессия.
Эквивалентность решений полученных методом максимального правдоподобия и минимизации логистической функции потерь.
5. Bias-Variance tradeoff.
6. Проблема несбалансированных классов.
7. Задача снижения размерности. Алгоритм PCA. Связь с SVD, теорема Эккарта-Янга (формулировка).
8. Понятие информации, информационной энтропии.
Критерии информативности: энтропийный, Джини.
9. Процедура bootstrap. Бэггинг. Метод случайных подпространств. Смесь моделей и смесь экспертов (декларативно).
10. Random Forest.
11. Бустинг. Градиентный бустинг.
12. Матричные вычисления. Матричное дифференцирование. Производные основных функций: $a^T x$, Ax .
13. Backpropagation.
Градиентный спуск (GD). Стохастический градиентный спуск (SGD).
Adaptive gradient methods. Adagrad, adamax, adadelta. RMSprop. Adam.
14. Neural network concept. Fully-connected networks.
Logistic regression as simple NN.
XOR problem.
15. Losses for NNs: logistic loss, softmax, etc.
16. Activation functions, their impact on the network, computational complexity.
17. Matrix convolution. Convolutional layer, backpropagation through it. 1x1 convolutions, comparison to Dense layers. Transposed convolutions. Max/Average Pooling.
18. Seq2 something. Recurrence as proxy to work with local context.
Backpropagation through RNN.
19. LSTM, gates ideas.
20. Text mining: Bag of Words, TF-IDF.

21. Word2vec. Skip-gram, negative sampling, treating idioms as “words”.
Word2vec as matrix factorization (optional).
22. Работа с категориальными признаками и пропущенными значениями.
Mean encoding.
23. Геометрические методы машинного обучения: IsoMap, LLE, DBSCAN, k-means, t-SNE
24. Наивный байесовский классификатор.
25. Подбор гиперпараметров моделей. Кросс-валидация. Утечки в процессе обучения.
26. Проблема переобучения, способы борьбы с ней.
27. Регуляризация в Supervised learning.
L1 и L2 регуляризация, их вероятностная интерпретация. Другие способы регуляризации.
Регуляризация как ограничения/prior на модель (e.g. глубина и кол-во деревьев, Dropout, Batch-normalization, Weights normalization, Data augmentation etc.)

Теоретический минимум

1. Постановка задачи обучения с учителем (supervised learning). Отличие регрессии от классификации.
2. Что такое объект, целевая переменная, признак, модель, функционал ошибки и обучение?
3. Запишите формулы для линейной модели регрессии и для среднеквадратичной ошибки
4. Что такое градиент? Какое его свойство используется при минимизации функций?
5. Запишите формулу для одного шага градиентного спуска. Как модифицировать градиентный спуск для очень большой выборки?
6. Что такое кросс-валидация? На что влияет количество блоков в кросс-валидации?
7. Чем гиперпараметры отличаются от параметров? Что является параметрами и гиперпараметрами в линейных моделях и в решающих деревьях? Этот вопрос, вероятно, можно допилить, добавив забытые
8. автором параметры и гиперпараметры этих моделей
9. Что такое регуляризация? Чем на практике отличается L1-регуляризация от L2?
10. Запишите формулу для линейной модели классификации. Что такое отступ?
11. Что такое точность и полнота?
12. Что такое ROC-AUC? Как построить ROC-кривую?
13. Запишите функционал логистической регрессии. Как он связан с методом максимума правдоподобия?

14. Опишите жадный алгоритм обучения решающего дерева.
15. Почему с помощью решающего дерева можно достичь нулевой ошибки на обучающей выборке без повторяющихся объектов?
16. Что такое бэггинг?
17. Что такое случайный лес? Чем он отличается от бэггинга над решающими деревьями?
18. Как в градиентном бустинге обучаются базовые алгоритмы?
19. Зачем нужен backprop, что такое производная вектора по вектору?
20. Опишите принцип работы сверточного слоя.
21. Опишите принцип работы базового рекуррентного слоя (vanilla RNN)
22. Что такое Dropout?
23. Как работает метод k-Means?