Benutzerhandbuch

Softwaretechnik-Projekt SoSe2024

Thema

Plattform zum Vergleich von Spiele-KIs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Änderungshistorie** | | | | |
| **Version** | **Datum** | **Kapitel** | **Änderung** | **Name** |
| 0.1 | 04.07.2024 | Alle | Anlegen und Füllen | Justine Buß |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Herausgeber | [Technische Hochschule Mittelhessen – FB06 Mathematik, Naturwissenschaften und Informatik](https://www.thm.de/mni/) | |
| Dateiname | Benutzerhandbuch\_ver\_0.1 | |
| Dokumentenbezeichnung | Technische Dokumentation: Plattform zum Vergleich von Spiele-KIs | |
| Version | 0.1 | |
| Stand | Donnerstag, 4. Juli 2024 | |
| Status | In Bearbeitung | |
| Autoren | Justine Buß, Thorben Jones, Alexander Roos, Maximilian Bachmann, Omar Karkotli, Sven Reinhard, Pascal Waldschmidt | |
| Freigegeben von |  |  |
| Ansprechpartner | Justine Buß | [justine.buss@mni.thm.de](mailto:justine.buss@mni.thm.de) |
|  | Thorben Jones | [thorben.jones@mni.thm.de](mailto:thorben.jones@mni.thm.de) |
| Kurzinfo | „Technische Hochschule Mittelhessen Softwaretechnik-Projekt. Technische Dokumentation.“ | |

Inhaltsverzeichnis

**Es wurden keine Einträge für das Inhaltsverzeichnis gefunden.**

Abbildungssverzeichnis

**Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**

Tabellenverzeichnis

**Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**

# 1 Einführung

Dieses Benutzerhandbuch dient als Leitfaden für die Navigation und Nutzung der Plattform. Es richtet sich sowohl an Nutzer, die über die Webseite spielen möchten, als auch an solche, die komplexere Anwendungsfälle, wie die Anbindung an die Schnittstelle und die Implementierung eigener Künstlicher Intelligenzen (KI), realisieren wollen.

## 1.1 Kurzübersicht der Software

Die Software stellt eine vielseitige Plattform bereit, auf der Nutzer in verschiedenen Spielen gegeneinander antreten können. Ein Alleinstellungsmerkmal ist die Möglichkeit, gegen vortrainierte KIs zu spielen, die für jedes Spiel verfügbar sind. Die Plattform kann über eine Webseite genutzt werden oder über ein Terminal, wenn die Anbindung an die bereitgestellte Schnittstelle erfolgt.

Ein zusätzliches Feature der Software ist die Option, eigene KI-Implementierungen zu integrieren. Entwickler können ihre KIs gegen andere Spieler, deren KIs oder vortrainierte KIs testen. Dies eröffnet vielfältige Möglichkeiten für Entwicklungen im Bereich der KI.

## 1.2 Zielgruppen

Dieses Benutzerhandbuch richtet sich an eine vielfältige Nutzergruppe:

* **Allgemeiner Spieler**: Personen, die auf der Webseite spielen und gegen andere Nutzer oder vortrainierte KIs antreten möchten.
* **Studierende**: Nutzer, die erste Erfahrungen mit KI sammeln oder spezielle KI-Module belegen und ihre eigenen KIs entwickeln möchten.
* **Dozenten:** Lehrkräfte, die die Plattform für Lehr- und Forschungszwecke im Bereich KI verwenden.
* **Entwickler**: Nutzer, die die Plattform über die Schnittstelle nutzen und eigene KI-Implementierungen integrieren möchten.

# 2 Einrichtung

## 2.1 Systemanforderungen

## 2.2 Ersteinrichtung und Konfiguration

# 3 Benutzeranleitung für die Webseite

## 3.1 Überblick über die Benutzeroberfläche

## 3.2 Hauptfunktionen und deren Nutzung

(Auswahl und Start eines Spiels, Spielen gegen andere Nutzer, Spielen gegen vortrainierte KIs, Nutzung der verschiedenen Spielmodi)

# 4 Benutzeranleitung für die Schnittstelle

## 4.1 Überblick über die Schnittstelle

## 4.2 Kommandos

## 4.3 Anbindung und Einrichtung

## 4.4 Hauptfunktionen und deren Nutzung

# 5 Häufige Probleme und Lösungen

# 6 Glossar

# 7 Index