

Stan prac zespołu Z29

Link do nagrania pokazującego działający prototyp – zostanie przekazany na Teams

Lista wymagań funkcjonalnych aplikacji:

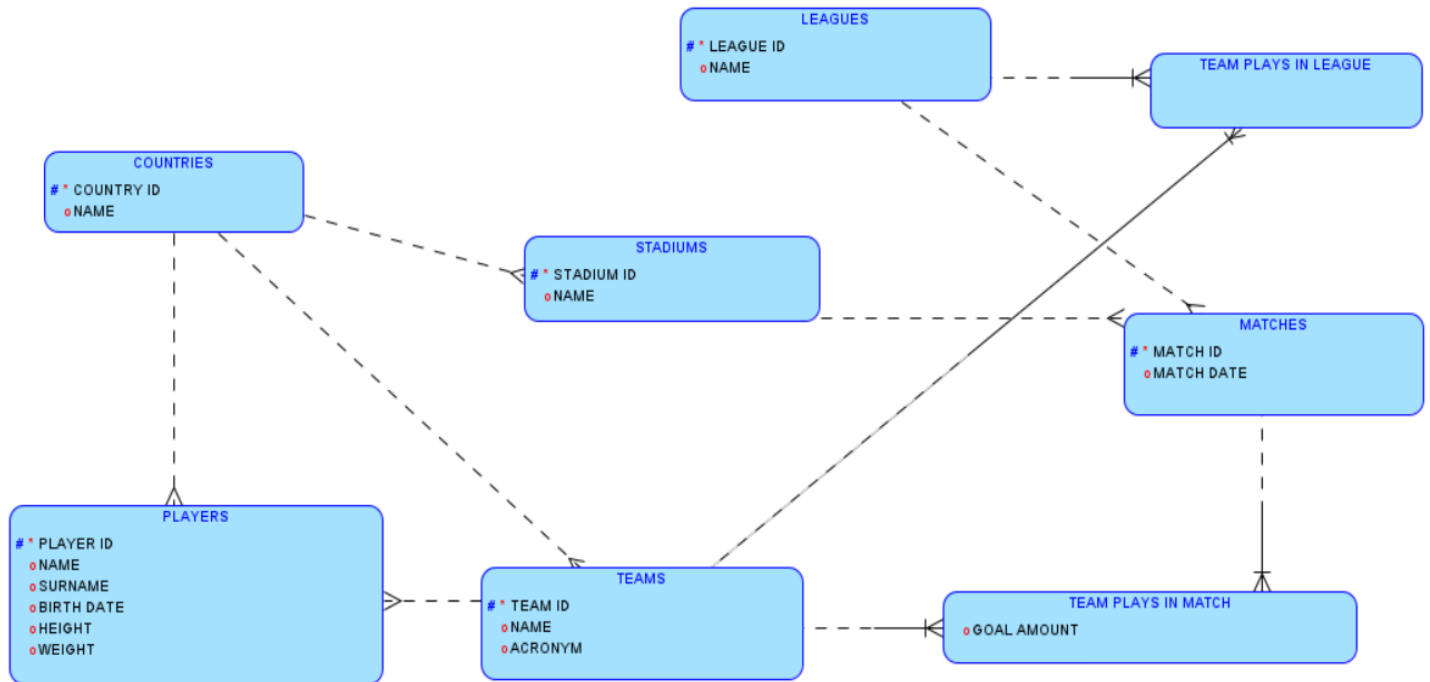
1. Wykonywanych przez użytkownika:
 - a. Związane z zakończeniem spotkania w lidze:
 - dodanie wyniku spotkania
Po rozegraniu danego spotkania użytkownik aplikacji może dodać wynik spotkania do aplikacji w celu aktualizacji tabeli ligi.
 - dodanie strzelców bramek
Po rozegraniu danego spotkania użytkownik aplikacji może dodać strzelców bramek w spotkaniu.
 - b. Związane z operacjami na drużynie, w której gra użytkownik
 - zgłoszenie drużyny do rozgrywek
Zgłoszenie chęci do uczestnictwa w danych rozgrywkach, na które aktualnie prowadzone są zapisy.
 - usunięcie drużyny z rozgrywek
Usunięcie drużyny z danych rozgrywek, w przypadku braku chęci do dalszego uczestnictwa w lidze.
 - c. Pozostałe
 - wyszukanie drużyny w rozgrywkach
W przypadku chęci zebrania informacji o innej drużynie (na przykład przed nadchodzącym spotkaniem).
2. Wykonywanych przez administratora:
 - a. Związane z działaniami na lidze
 - zawieszenie / zamknięcie ligi
W przypadku zbyt małej ilości drużyn w lidze dopuszcza się możliwość jej zamknięcia lub zawieszenia.
 - utworzenie nowej ligi
W przypadku większej ilości chętnych drużyn, niż możliwa ilość w lidze dopuszcza się możliwość utworzenia nowej ligi.
 - b. Pozostałe
 - utworzenie drużyny
Utworzenie drużyny na podstawie przesłanego zgłoszenia.
 - usunięcie zawodnika
Dopuszcza się możliwość usunięcia zawodnika z rozgrywek w przypadku na przykład niesportowego zachowania.
3. Pozostałe:
 - a. wyświetlanie listy rozegranych spotkań
 - b. wyświetlanie listy drużyn
 - c. wyświetlanie informacji o zawodniku
 - d. wyświetlanie informacji o spotkaniu
 - e. wyświetlanie tabeli danej ligi

Procentowy stopień wykonania wymagań:

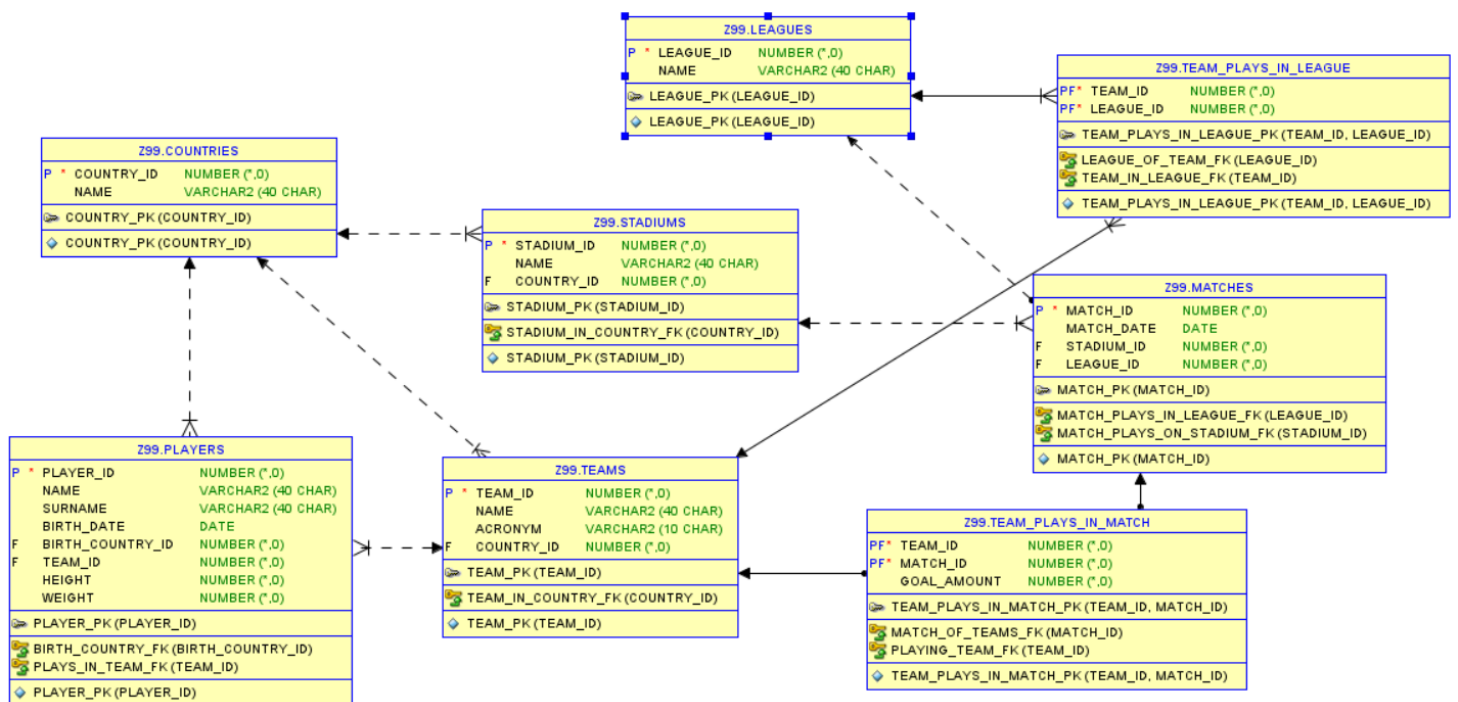
Wykonane do tej pory: 3a, 3b, 3c, 3d -> 4/14 wszystkich wymagań (~30%)

Opis prototypu

Zaproponowany przez nas prototyp aplikacji współdziela w pełni funkcjonalnie ze stworzoną na potrzeby projektu bazą danych. Aplikacja pozwala na połączenie się z bazą oraz na pobranie z niej danych na temat piłkarzy, drużyn i rozgrywek meczowych. W przyszłym etapie tworzenia projektu pomoże nam to w tworzeniu interfejsu graficznego aplikacji. Do stworzenia bazy danych skorzystaliśmy z proponowanej na przedmiocie Bazy Danych 1 bazy Oracle. W ramach realizacji projektu używamy języka Java.



Model logiczny stworzonej bazy danych



Model ER bazy danych