

Lista wymagań funkcjonalnych aplikacji:

1. Wykonywanych przez użytkownika:
 - a. Związane z zakończeniem spotkania w lidze:
 - dodanie wyniku spotkania
Po rozegraniu danego spotkania użytkownik aplikacji może dodać wynik spotkania do aplikacji w celu aktualizacji tabeli ligi
 - dodanie strzelców bramek
Po rozegraniu danego spotkania użytkownik aplikacji może dodać strzelców bramek w spotkaniu
 - b. Związane z operacjami na drużynie, w której gra użytkownik
 - zgłoszenie drużyny do rozgrywek
Zgłoszenie chęci do uczestnictwa w danych rozgrywkach, na które aktualnie prowadzone są zapisy
 - usunięcie drużyny z rozgrywek
Usunięcie drużyny z danych rozgrywek, w przypadku braku chęci do dalszego uczestnictwa w lidze
 - c. Pozostałe
 - wyszukanie drużyny w rozgrywkach
W przypadku chęci zebrania informacji o innej drużynie (na przykład przed nadchodzącym spotkaniem)
2. Wykonywanych przez administratora:
 - a. Związane z działaniami na lidze
 - zawieszenie / zamknięcie ligi
W przypadku zbyt małej ilości drużyn w lidze dopuszcza się możliwość jej zamknięcia lub zawieszenia
 - utworzenie nowej ligi
W przypadku większej ilości chętnych drużyn, niż możliwa ilość w lidze dopuszcza się możliwość utworzenia nowej ligi
 - b. Pozostałe
 - utworzenie drużyny
Utworzenie drużyny na podstawie przesłanego zgłoszenia
 - usunięcie zawodnika
Dopuszcza się możliwość usunięcia zawodnika z rozgrywek w przypadku na przykład niesportowego zachowania
3. Pozostałe:
 - a. wyświetlanie listy rozegranych spotkań
 - b. wyświetlanie listy drużyn
 - c. wyświetlanie informacji o zawodniku
 - d. wyświetlanie informacji o spotkaniu
 - e. wyświetlanie tabeli danej ligi