侧扫声纳数据输出协议说明

1、原始数据输出协议模仿 XTF 格式,只是每一帧的帧头都包括 XTF 文件头, 其他帧数据排理跟 XTF 定义相同。帧结构具体示意图如下:

每一帧侧扫原始数据的数据包结构

文件头	帧头	第0通	第0	第1通	第 1	第2通	第 2	第3通	第 3
(1024)	(256)	道头	通道	道头	通道	道头	通道	道头	通道
		(64)	数据	(64)	数据	(64)	数据	(64)	数据

- 文件头, XTFFILEHEADER, 长度 1024 字节。具体参见 XTF 格式文档 XTFFILEHEADER 定义;
- 帧头, XTFPINGHEADER, 长度 256 字节。具体参见 XTF 格式文档 XTFPINGHEADER 定义;
- 第 0 通道头, XTFPINGCHANHEADER, 长度 64 字节。具体参见 XTF 格式 文档 XTFPINGCHANHEADER 定义;
- 第0通道数据,低频左舷数据;
- 第1通道头, XTFPINGCHANHEADER, 长度 64 字节。具体参见 XTF 格式 文档 XTFPINGCHANHEADER 定义:
- 第1通道数据,低频右舷数据;
- 第2通道头,XTFPINGCHANHEADER,长度64字节。具体参见XTF格式 文档 XTFPINGCHANHEADER 定义;
- 第2通道数据,高频左舷数据;
- 第3通道头,XTFPINGCHANHEADER,长度64字节。具体参见XTF格式 文档 XTFPINGCHANHEADER 定义;
- 第3通道数据,高频右舷数据;
- 每一通道数据的长度在通道头中有定义,具体定义参见 XTF 格式文档;
- 2、预处理数据格式跟原始数据相同,不同之处是通道数据中的数据是经过增益补偿、背景均衡、16bit 为8bit 灰度等处理后的8bit 数据。
- 3、XTF 格式说明参见《Triton Imaging, Inc. eXtended Triton Format (XTF) Rev. 41》

4、图像数据格式

单频每一帧图像数据的数据包结构

干9	火马 恢日体数据的数据已纪约
帧头(128)	图像数据
双	频每一帧图像数据的数据包结构
帧头(128)	低频图像数据高频图像数据
帧头数据结构:	
//输出图像数据帧头纬	- 档 ,128 个字节
struct ImageDataPacketHead	der
{	
char Header[2]; /	/头标志,Header[0] = 0xDE,Header[1] = 0x89 <mark>两个字节 </mark> <u>2</u>
unsigned short Year;	//Ping 所对应的年 两个字节 4
unsigned short Month;	//Ping 所对应的月 两个字节 6
unsigned short Day;	//Ping 所对应的天 两个字节 8
unsigned short Hour;	//Ping 所对应的小时 两个字节 10
unsigned short Minute;	//Ping 所对应的分钟 两个字节 12
unsigned short Second;	//Ping 所对应的秒(60 进制) <mark>两个字节</mark> 14
unsigned short hSecond;	//Ping 所对应的毫秒(1000 进制) 两个字节
short ImageWidth;	//图像宽度 <mark>两个字节</mark> 18
short ImageHeight;	//图像高度 两个字节 20
short DoubleFreqFlag;	//双频标志,0单频,1双频 两个字节 22
short LowFreqRange;	//低频量程 <mark>两个字节</mark> 24
short HighFreqRange;	//高频量程 两个字节 26
unsigned int OtherDatas	Size; //接下来信息以字节为单位的大小 4字节 30
float GPSHeading;	//GPS 所测得航向(度) <mark>四个字节</mark> 34

//GPS 所测得经度(度) <mark>八个字节</mark>

//GPS 所测得纬度<mark>八个字节</mark>

//航速

四个字节

42

50

54

double Lon;

double Lat;

float Speed;

```
四个字节
                           //方位(度)
                                                      58
 float Heading;
                                     四个字节
                           //纵摇(度)
                                                      62
 float Pitch;
                                                       66
 float Roll;
                           //横摇(度)
                                     四个字节
                           //深度(米)
 float Depth;
                                                     70
                                     四个字节
                                                             74
 float Altitude;
                           //离底高度(米)
                                        四个字节
                          //托缆长度(米) 四个字节
                                                        78
 float CableOut;
                           //拖点到 GPS 的距离
 float CableToGps;
                                            四个字节
                                                            82
                                                                      86
                                                         四个字节
 float NavAntennaToTowpointShipHeading; //GPS 天线到拖点船艏方向距离
                                //GPS 天线到拖点右舷方向距离 四个字节
 float NavAntennaToTowpointStarboard;
                                                                       90
                                //拖点离水面高度 四个字节
                                                             94
 float TowpointToSealevelHeight;
 char
       Reserved[128 - 94];
                                //保留位
}
```

图像数据是 RGB 数据,每个图像数据点包括 R、G、B 三个 Bit 位,可以直接进行显示。