

- PROYECTO BOOTSTRAP –
- JOSÉ CARLOS SÁNCHEZ GARCÍA –



- ÍNDICE -



1. Explicación general
2. Index.html
3. Eventos.html
4. FAQ.html
5. Páginas de los productos
6. Funciones comunes de Bootstrap
7. Bibliografía

- EXPLICACIÓN GENERAL -

Para la realización de este proyecto se ha implementado el sistema Bootstrap, el cual, como se ha visto en clase, emplea un sistema de rejilla, basándose en la división vertical de documento en columnas, y la horizontal en celdas de una unidad, configurándose en doce posibles celdas. También se ha empleado el sistema de colocación de los elementos de la pagina mediante etiquetas en la clase: xs, sm, md y lg.

El beneficio de Bootstrap frente a otras opciones de programación es la posibilidad de editar cada elemento con los estilos ya integrados, pudiendo variar los colores, formas, tamaños, fondos y una larga lista de personalizaciones las cuales serán explicadas más adelante. Cabe destacar que el CSS de este proyecto ha sido mínimo, exclusivamente para los elementos, como los hover, que no cubre Bootstrap.

Cabe destacar que el sistema SASS o SCSS, permite modificar el valor de las variables, y mapas de estas, prediseñados por Bootstrap, y de esta manera conseguir los resultados que se quieren, empleando las clases, en este caso modificadas, y así reducir aun más el uso de CSS, aunque no eliminarlo por completo.

Para facilitar la presentación de este trabajo, se ha procedido a desplegar en Vercel, dando así un servicio de hosting sencillo y gratuito.

Accesible desde: <https://racecars.vercel.app>

La estructura de este proyecto se basa en una página principal y más extensa, Index.html. Esta página enlazará con cinco páginas de productos, y a demás con tres páginas con enlaces en el navbar principal, el cual cuenta con logo usable. Estas páginas son: Eventos, Productos (contiene también las cinco páginas descritas más adelante), FAQ y Nosotros. A continuación, la explicación de cada una y del código usado para su realización, se procederá a explicar desde la parte superior, primeramente, hasta la inferior.

Las páginas serán descritas de arriba abajo, haciendo énfasis en los elementos no vistos en clase. Al final se describirán funciones empleadas en todo el documento, las cuales no sean elementos como tal.

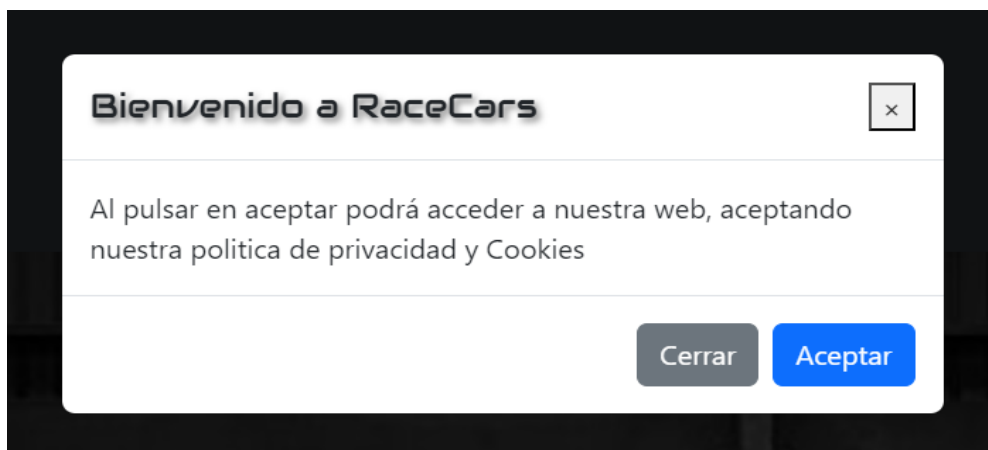
- Index.html -

Modal:

Un modal es un elemento de Bootstrap que aparece sobre la página en forma de PopUp, en este caso mostrando un mensaje de aviso de Cookies y permitiendo aceptar o rechazar. Se pueden incluir más elementos dentro de este, como formularios, botones...

Definido por la clase Modal, definiendo la estructura con la clase Modal-content y pudiendo contener modal-header para el encabezado o modal-body. En mi caso el header del modal incluye un mensaje de bienvenida y el body el mensaje de cookies y tres botones, un close, y dos botones secundarios de la clase Bootstrap btn-secondary, para aceptar y rechazar. A demás los modales se pueden cerrar pinchando fuera del elemento.

```
<div class="modal fade" id="RaceModal" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="RaceModalLabel" aria-hidden="true">
  <div class="modal-dialog" role="document">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <h5 class="modal-title" id="RaceModalLabel">Bienvenido a RaceCars</h5>
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
          <span aria-hidden="true">&times;</span>
        </button>
      </div>
      <div class="modal-body">
        Al pulsar en aceptar podrá acceder a nuestra web, aceptando nuestra politica de privacidad y Cookies
      </div>
      <div class="modal-footer">
        <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Cerrar</button>
        <button type="button" class="btn btn-primary" data-dismiss="modal">Aceptar</button>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```



NavBar:

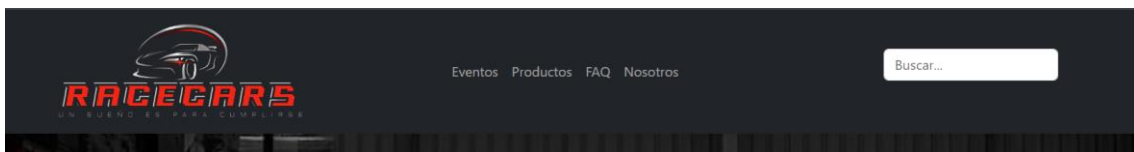
Este bloque será común a todas las páginas. Contiene un logo el cual sirve de enlace, a su derecha en pantallas grandes se encuentra un menú de enlaces, en caso de encoger la pantalla, este se convertirá en desplegable. Y a la derecha del todo se sitúa un buscador. Para esto se han empleado las clases NavBar, NavBar-expand-lg el cual expandirá el menú para pantallas grandes o superiores, y la clase para dar color NavBar-dark. También se incluye la clase fixed-top para que al scrolear la pantalla, la barra de navegación se mantenga fija en el borde superior.

Una vez declarada la barra de navegación, se escribirá dentro de esta el primer elemento, el enlace, con la clase NavBar-brand, a su vez se declara la etiqueta de imagen en un SVG, permitiendo crear un gráfico vectorial, para conseguir modificar el tamaño de la imagen, la cual se encuentra dentro de esta etiqueta, sin que pierda calidad.

Seguidamente se implementa el botón que se mostrará en pantallas más pequeñas de la manera: etiqueta botón con clase navbar-toggler tipo button y data-bs-toggle: collapse para conseguir que el efecto de despliegue. Este botón contendrá el icono del menú encogido gracias a la clase navbar-toggler-icon.

Para los enlaces contenido en este menú, se encapsulan los enlaces con clase nav-link en una lista, cada li será de tipo nav-item, y el ul principal tendrá la clase navbar-nav. Todo estará a su vez encapsulado en una caja con clase navbar-collapse collapse.

Por último, dentro de la caja principal del nav se añade una etiqueta form con clase form-inline, conteniendo un input de tipo search con clases form-control form-control-dark.



Masthead:

Este elemento, pese a ser más sencillo que los demás, da un buen efecto visual, en este caso se ha utilizado en el encabezado, permitiendo tras añadir las clases oportunas para el resultado deseado, escribir el título en una imagen la cual ocupa todo el ancho de la página. Para ello, dentro de la etiqueta header, se escribe la clase masthead, que después de, en mi caso, mediante el uso del grid de Bootstrap colocar el texto centrado en la parte derecha. Dentro de los rows pertinentes del masthead se declara una caja en la cual se escribirá el texto deseado.

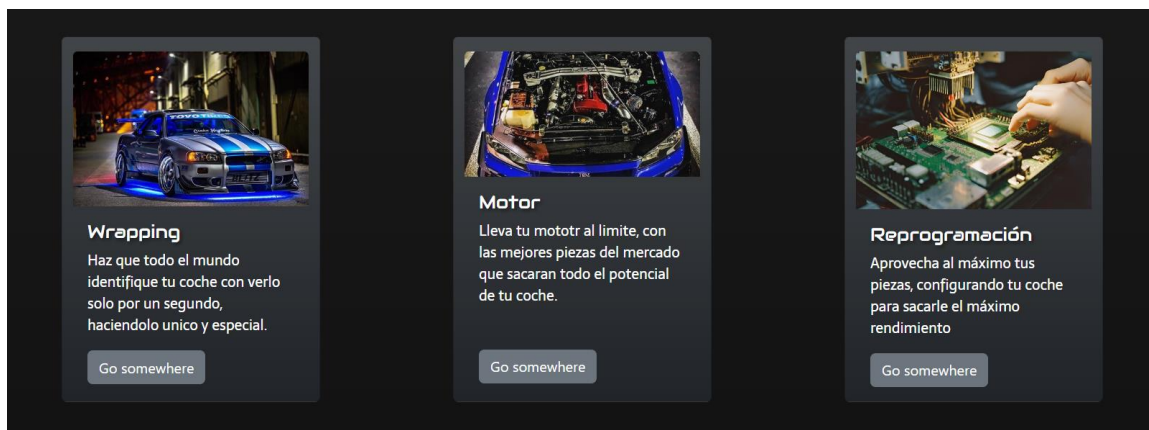


```
<header class="masthead">
  <div class="container h-100">
    <div class="row h-100 align-items-center">
      <div class="col-3 text-center mt-1 offset-8">
        <h1 class="fw-light">Un sueño</h1>
        <p class="lead text-white">es para cumplirse</p>
      </div>
    </div>
  </div>
</header>
```

Continuando en la página se puede observar otra fila la cual contiene una imagen y varios textos, empleando el grid estudiado en clase, por lo que no se explicará. Seguidamente se observa:

Cards:

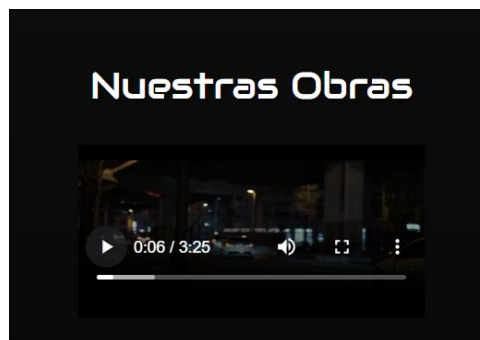
Las tarjetas de Bootstrap, son elementos no muy complejos pero útiles visualmente. Para el proyecto se realizó un sistema de encapsulaciones de contenedores y rows, repitiendo seis veces el elemento card, con diferente contenido aunque misma estructura. Para la realización se declara una caja con clase card, añadiendo las clases de estilo Bootstrap deseadas. Dentro de la caja contenedora es necesario declarar una etiqueta img con clase card-img-top. Posteriormente un div con clase card-body, el cual contendrá el cuerpo de este, dividiéndose en un título h5 con clase card-title y un párrafo card-text.



```
<div class="row ms-auto">
  <div class="card col-12 col-md-4 mx-auto bg-dark bg-gradient text-white mb-4">
    
    <div class="card-body">
      <h5 class="card-title">Wrapping</h5>
      <p class="card-text">Haz que todo el mundo identifique tu coche con verlo solo por un segundo, haciendolo unico y especial.</p>
      <a href="Wrapping.html" class="btn btn-secondary">Go somewhere</a>
    </div>
  </div>
  <div class="card col-12 col-md-4 mx-auto bg-dark bg-gradient text-white mb-4">
    
    <div class="card-body">
      <h5 class="card-title">Motor</h5>
      <p class="card-text">Lleva tu mototr al limite, con las mejores piezas del mercado que sacaran todo el potencial de tu coche.</p>
      <a href="Motor.html" class="btn btn-secondary">Go somewhere</a>
    </div>
  </div>
  <div class="card col-12 col-md-4 mx-auto bg-dark bg-gradient text-white mb-4">
    
    <div class="card-body">
      <h5 class="card-title">Reprogramación</h5>
      <p class="card-text">Aprovecha al máximo tus piezas, configurando tu coche para sacarle el máximo rendimiento.</p>
      <a href="Reprogramación.html" class="btn btn-secondary">Go somewhere</a>
    </div>
  </div>
</div>
```

Embed-responsive:

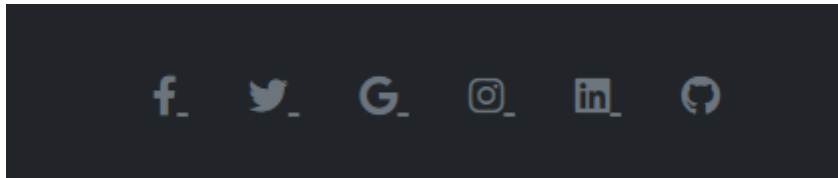
Una vez implementada la estructura de esta fila, en este caso basándose en un título de sección y debajo el vídeo, se declara un div de clase embed-responsive, lo cual permitirá declarar que se introducirá un vídeo, en este caso un iframe que permite fullscreen, de una manera totalmente responsiva adaptándose a todo tipo de pantallas. A demás se incluye embed-responsive-16by9, lo que determina la resolución del reproductor.



```
<div class="container text-white">
  <div class="row">
    <h2 class="col-md-12 text-center">Nuestras Obras</h2>
  </div>
  <div class="row mt-4 text-center">
    <div class="embed-responsive embed-responsive-16by9">
      <iframe class="embed-responsive-item" src="imagenes/obras.mp4" allowfullscreen></iframe>
    </div>
  </div>
</div>
```


Botones de redes sociales:

Creando una lista, la cual en el caso de este proyecto ha sido realizada aplicando la clase list-inline, se puede aplicar como enlace un tipo de icono de red social, ofrecido por el propio Bootstrap. Mediante la clase fab fa-‘red social’, sustituyendo red social por la deseada, por ejemplo en esta práctica se puede encontrar las clases fab fa-github, fab fa-linkedin, fab fa-google, fab fa-facebook, fab fa-twitter, fab fa-instagram.



Formulario:

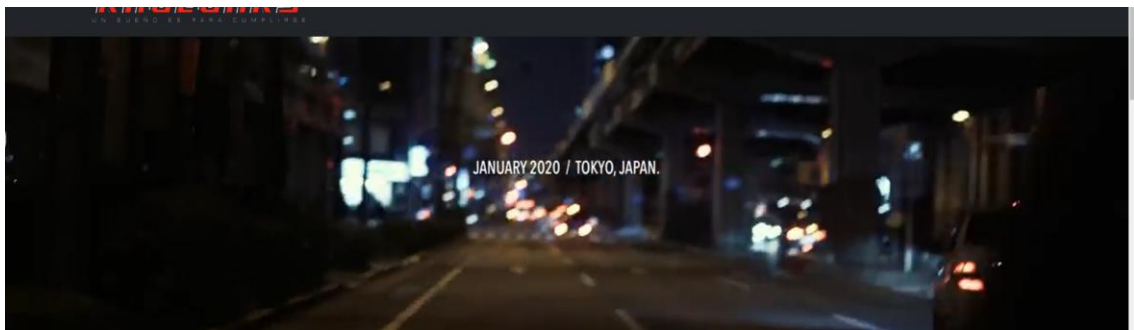
El código del formulario se escribirá en la caja del pie de página, en una columna la cual será la mitad izquierda de la pantalla, dejando el lado derecho para el resto de información, y debajo de los iconos de enlace, los cuales serán una etiqueta i con clase fab fa-google, variando la última palabra en función del link que deseemos para cada aplicación, como Facebook, github...

Para la realización del formulario, e igual que para la colocación del resto de elementos, se ordenarán con el sistema de rejilla. Declarando el formulario dentro de sus contenedores principales y siendo declarado en un div de clase form-dark, lo cual no solo servirá para crear el formulario sino también para dar estilo oscuro. En otro contenedor de nivel inferior se declara card-image para establecer el fondo de este formulario. Los elementos interiores se declararán en una caja inferior con la clase md-form, en los que se incluye dentro los input y los label.

- Eventos.html -

Video Masthead:

En esta parte de documento, se declarará un masthead, es decir, un encabezado visual, pero en este caso contendrá un video responsive, es decir, adaptará el ancho en función de la página. La manera de declarar el masthead será la misma que en Index.html, en este caso contendrá en el nivel inferior de la estructura, una etiqueta video añadiendo playsinline, autoplay, mute y loop. Teniendo en su interior una etiqueta src. Estas etiquetas estarán encapsuladas en una caja con etiqueta masthead container.



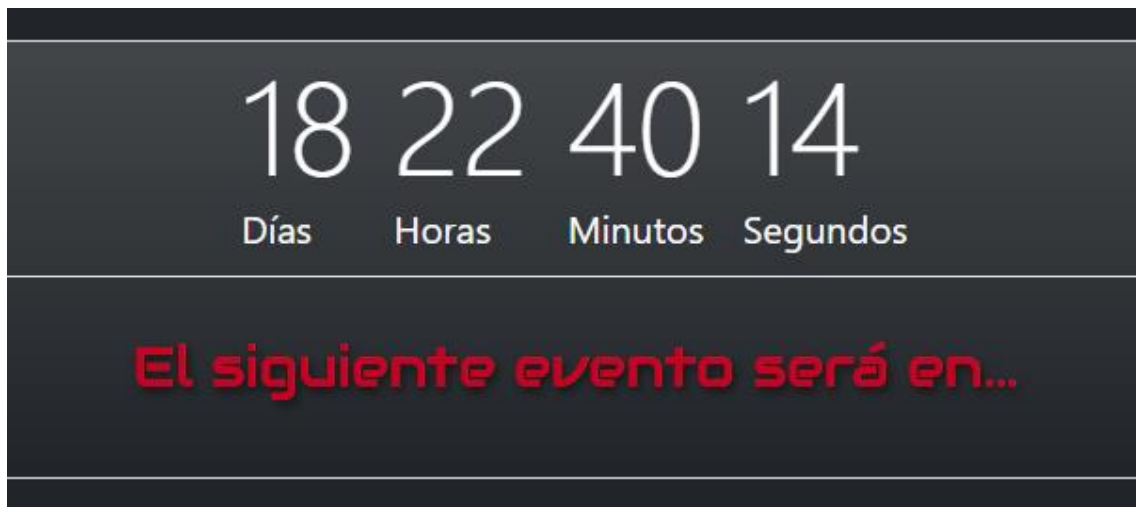
Botones desplegados:

Estos botones estarán contenidos en una sección, la cual contiene más información. La estructura de cada botón será igual para los cuatro que se encuentran en esta página. Para ello se colocan en una columna con el ancho necesario, cuya etiqueta tendrá el botón, añadiéndole la clase dropdown-toggle y un data-bs-toggle='dropdown' se convertirá en desplegable. Para que se muestren los enlaces que se quiera, es necesario crear una lista de clase dropdown-menu, la cual contendrá los enlaces encapsulados en elementos de lista, y dropdown-menu-end para que la flecha aparezca al final del botón.



Countdown:

Este elemento genera una cuenta atrás, que mediante estructura del grid, y empleando la clase `countdown-unit` en cada unidad que se desee añadir, producirá cada elemento de la cuenta atrás. Para que este elemento sea totalmente funcional, es requerido implementación de Javascript extra al que Bootstrap implementa.



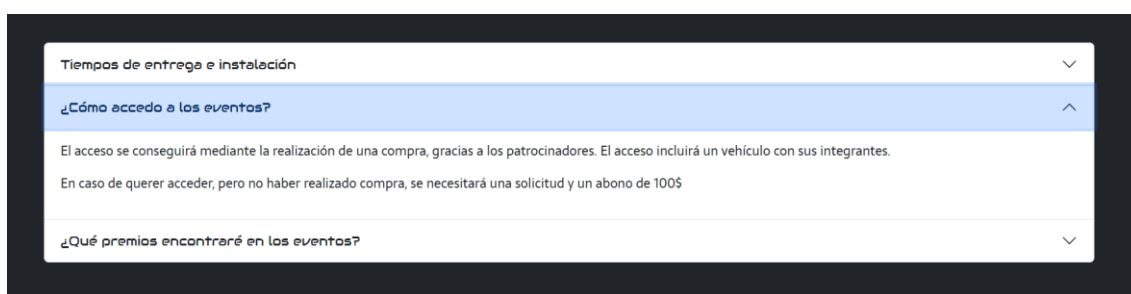
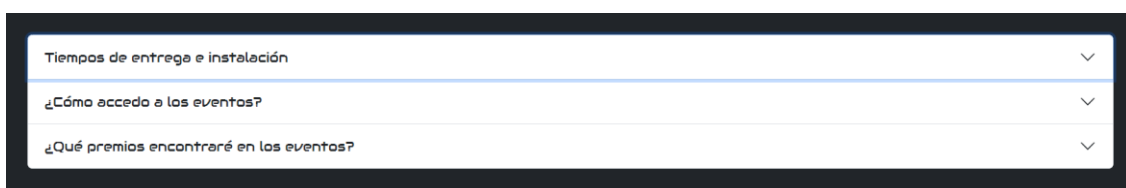
- FAQ.html -

Acordeón:

En esta página, al igual que en todas las de este proyecto, el encabezado y el pie de página es común al resto.

El elemento distintivo de esta página es el acordeón que contiene las preguntas más frecuentes de la web, desplegándose para ofrecer la respuesta. Una vez estructurado el elemento en la página de la manera deseada, se creará un div con la etiqueta accordion, el formato de cada pregunta y respuesta será el mismo, se creará un accordion-item, que contendrá el accordion-header en un h2. Este header tendrá en su interior un botón de clase accordion-button. El texto del h2 estará dentro del botón. Fuera del header, se deberá declarar un nuevo div el cual contendrá el texto de la respuesta con la clase accordion-collapse collapse, si se añade show, el texto de este desplegable aparecerá visible.

Como se observa, al desplegar una, si hubiera otra abierta, esta se cerraría.



- Páginas de los productos -

Las páginas respondientes a wrapping, motor, reprogramaciones, bodykits y suspensiones tienen una estructura similar, teniendo en común el header, el footer, el carousel de encabezado e información ordenada mediante el grid. En la página de reprogramaciones se encuentra la tabla tipo stripped requerida en el enunciado del proyecto y explicada en clase, por tanto no se realizará su explicación. El elemento que no ha sido estudiado en clase es el carrusel.

Carrusel:

Para el diseño de este carrusel, se creará un contenedor de clase carousel slide. Tendrá dos partes principales, los botones para pasar a la siguiente imagen, siendo la estructura un botón de clase carousel-control-preview, con un span de carousel-control-preview-icon. Para el botón de avance preview se cambiará por next.

La segunda parte son las imágenes contenidas en una caja carousel-inner. Dentro del inner se dispondrá un carousel-item con una imagen, y para añadir texto por encima de esta, se empleará una caja de clase carousel-caption.



- Funciones comunes de Bootstrap -

En este apartado se explicarán clases añadidas a componentes ya vistos que modifican diversos parámetros de este, pero sin ser elementos en sí. Para su aplicación solo es necesario incorporarlas dentro de las clases de los diferentes elementos del proyecto.

- Bg-dark: De esta manera se modifica el color de fondo del elemento a un gris oscuro. Se puede añadir al body y modificará el color de este.
- Bg-gradient: Modifica el fondo del elemento de tal manera que se genera un gradiente con el color base que se haya especificado con la propiedad anterior.
- D-*-none: Con esta propiedad se especifica que el elemento no sea visible para los tamaños de pantalla deseados.
- Border-bottom: Crea un borde en el elemento seleccionado, se puede modificar su color con border-‘color’.
- Text-white: Selecciona el color del texto, pudiendo elegir una amplia gama.
- Form-inline: Dispone, por ejemplo, la lista en forma de línea en vez de columna.
- Shadow: Incorpora una sombra al texto. Se puede modificar con parámetros -lg, -s
- D-flex: Establece un contenedor como tipo flexbox.

El resto de clases, como márgenes, padding, bordes, thumbnails ... no se explicarán puesto que se dan por entendidos de las clases.

- Bibliografía -

<https://getbootstrap.com/>