

Las **clases** son basicamente cajas, o bases de datos (cada interpretacion es valida) y consisten en que almacenan valores llamados tecnicamente **atributos** para cada registro, que se pueden almacenar apartir de que uno de esos atributos sean clave, que no se pueda repetir, como un DNI o un codigo. Y despues estan las **operaciones**, que se basan en tratar esos valores y con un language de programacion te los analize y ejecute las operaciones matematicas con funciones y demas dependiendo de cada lenguaje.

Las **asociaciones normales** son básicamente la relación entre una clase y otra, básicamente entre clases para relacionar un nif con un numero de teléfono tenemos que establecer de quien es el teléfono, por eso la clase teléfono estará relacionado con clase persona a partir del atributo nif. Hay diversas relaciones, 0:1, 0:N, M:N, relaciones entre que un valor pueden tener muchos valores en otra clase, i eso especifica con esta denominación. Por ejemplo, este UML basado en que una persona puede practicar muchos deportes y un deporte puede tener muchas personas, por eso se considera una asociacion N:M normal, i con el rol practicar que es el verbo que relaciona las dos clases.

Las **asociaciones de compsiicion** se basan sobre que si una classe realcionada, no puede existir por si sola, por eso mismo en el ejemplo de persona a NIF se basa sobre que una persona si desaparece, su nif desaparece, igual que su fecha de nacimiento (a menos que este repetido por eso esta especificado con un * que es una relacion M:N).

Las **asociaciones de agregacion** se basan sobre que una clase se compone de otra clase, es decir, desfragmentado, es como la de composicion pero en este caso la clase principal forma parte de otra clase, es decir, esta añadida dentro de ella, por eso mismo en el caso de Ordenador a Procecadore, un ordenador tiene en su interior un procesador, pero por ejemplo, un ordenador tambien se considera cuando tiene una pantalla (o almenos lo interpreto asi), asi que un ordenador puede tener divversas pantallas, especificado con * (relacion N:M).

Las **asociaciones de navegacion** es meramente teorico, es sobre que todo tipo de asociacion normalmente tiene una direccion, un atributo o una classe esta relacionada a otra, pero puede ser tanto bidireccional, o unidireccional, es eso mismo lo que es la navegacion.

