

Contactar

malojuan@gmail.com

www.linkedin.com/in/juan-artist
(LinkedIn)

Aptitudes principales

Efectos especiales

Multimedia

Adobe Photoshop

Languages

Español (Native or Bilingual)

Portugués (Professional Working)

Inglés (Professional Working)

Certifications

Técnicas de creatividad estructurada

Ciberseguridad para PYMEs y
Autónomos

3D Models for Virtual Reality

Machine Learning With Big Data

Diseño y Desarrollo Web con
HTML5 y CSS3

Juan Martínez

Sector audiovisual: Artista VFX, Gráfica animada y Compositor VFX.

Web: Desarrollador FrontEnd.

Colombia

Extracto

Sector audiovisual: Artista VFX, Gráfica animada y Compositor VFX.

Web: Desarrollador FrontEnd.

Experiencia

GCFAprendelibre

Desarrollador FrontEnd

2013 - Present (8 años)

Bogotá, Distrito Capital, Colombia

Desarrollo Front-End de aplicaciones móviles y web para e-learning.

Christafari

Artista VFX y Compositor de imagen

agosto de 2020 - Present (8 meses)

En conjunto con la banda he participado en algunos proyectos de videoclips musicales. Especialmente en la post-producción del video musical CHRISTAFARI - So Will I (100 Billion X) Hillsong Cover [Feat. Avion Blackman] en el que tuve la oportunidad de trabajar todos los cromas, efectos visuales, la composición de imagen de todas las tomas y animación y diseño de títulos.

Liminal Ltda

Desarrollador de aplicaciones para móviles

diciembre de 2017 - febrero de 2018 (3 meses)

Bogotá, Distrito Capital, Colombia

Desarrollo aplicación Android Nativa para Empresa logística.

Liminal Ltda

Desarrollador Móvil

2013 - 2015 (2 años)

Bogotá D.C., Colombia

Diseño y desarrollo de una aplicación móvil de soporte técnico para BMW

Autogermana Colombia. La aplicación se desarrolló de forma nativa por medio del software XCode para el dispositivo iOS Ipad2.

Motion Key Studio Ltda.

Ingeniero en Multimedia

julio de 2012 - julio de 2013 (1 año 1 mes)

Bogotá, Distrito Capital, Colombia

Desarrollo de proyectos interactivos y multimedia y elaboración de Videos instruccionales para contenidos Educativos.

VISION INGENIERIA

Ingeniero en Multimedia

julio de 2012 - julio de 2013 (1 año 1 mes)

Bogotá, Distrito Capital, Colombia

Instalación y personalización de plataforma e-learning para Artesanías de Colombia. Diseño y desarrollo de curso virtual de inducción a la entidad y diseño de piezas gráficas y publicitarias para Liberty Seguros.

Goodwill Community Foundation Inc.

Desarrollador Web Móvil

enero de 2011 - julio de 2012 (1 año 7 meses)

Bogotá, Distrito Capital, Colombia

Planeación y desarrollo de estrategia móvil, diseño de foro bbpress y versión móvil de sitio web institucional. Diseño de aplicaciones de contenidos educativos para dispositivos iPhone y Android. Creación de videos pedagógicos y edición de material documental.

Diseño y desarrollo aplicación multiplataforma Let's Play Stop.

(Host- Samsung Smart TV app, controller android app)

Segundo puesto en el Samsung Free the tv Challenge contest 2011

<http://www.freethetvchallenge.com>

announced and showcased at CES 2012

FoxTelecolombia

Artista de efectos visuales

2008 - febrero de 2011 (3 años)

Bogotá, Distrito Capital, Colombia

(agosto 2007 - diciembre 2007)

Productos comerciales publicitarios para varias agencias de publicidad y de

producción de video.

(julio 2008 - diciembre 2008)

Efectos visuales de la series: Mental de Fox international channels, tiempo final primera, segunda y tercera temporada de Fox latinoamerica.

(julio 2009 - diciembre 2010)

Kdabra de movie city pack, 'El Capo' 'pandillas guerra y paz', de RCN .
Documental Mineros de Chile para National Geographic Channel, Programa de
cocina Reto al Chef de Fox Life, y reality 'Cocineros al límite' de Utilísima.

DIORAMA POST

Compositor VFX

2009 - 2009 (menos de un año)

Bogotá, Distrito Capital, Colombia

Productos comerciales publicitarios para varias agencias de publicidad y de producción de video.

marcelaperdomo.tv

web developer

2009 - 2009 (menos de un año)

Agenda Samaria en la red

Director

2007 - 2009 (2 años)

Ganador exposiciones en la Galería Santa Fé, Modalidad Sala Virtual,
Secretaria distrital de cultura recreación y deporte de Bogotá, Proyecto
Agenda Samaria en la red. www.agendasamaria.org

Tc Post

Graficador

2007 - 2008 (1 año)

Educación

Universidad Militar Nueva Granada

Ingeniero en Multimedia, Ingeniería en Multimedia · (2003 - 2009)

Universidad Católica de Colombia

Desarrollo de Aplicaciones Móviles con Android, Programación informática,
aplicaciones específicas · (2011 - 2011)

Colegio Seminario San Juan Apóstol