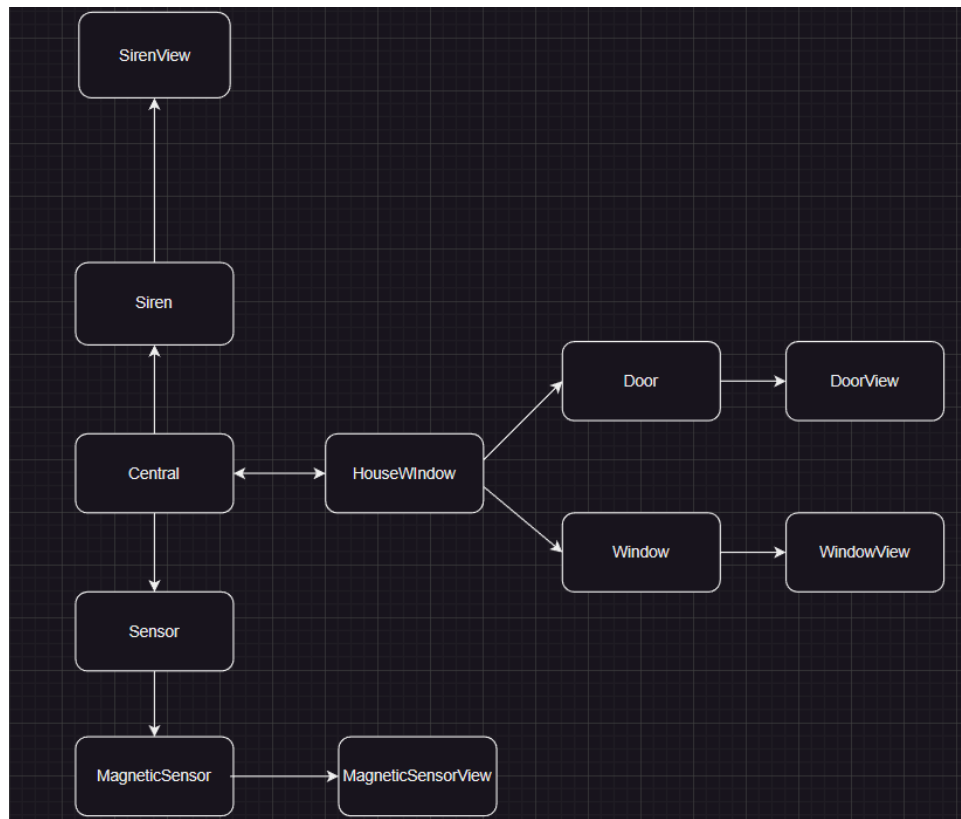


DOCUMENTACION GRUPO 1

Kevin Lucas

Sebastian Opazo



Diagrama

Solucion:

A traves de el control de eventos, simulamos una interfaz grafica que permite interactuar con la logica del sistema.

Segun la descripcion de la tarea las funciones principales que controlan el sistema son armar y desarmar la alarma

Cuandola alarma se encuentre armada se realizara una revision periodica de las zonas, es decir, si se abre una puerta entonces se mostrara un label que senale que alguna zona este abierta y a la vez la sirena comenzara su animacion.

Por otro lado si la alarma se encuentra desarmada no se realizara nada, el label se setea como "Alarma desactivada" de manera estatica aunque se abran y cierren puertas, de igual manera la sirena no realizara ninguna accion.

Dificultades :

-Manejo de eventos a traves de senales y slots, correcta definicion de estos tanto como en la clase que emite la senal como la que debe recibir esta.

-Correcta utilizacion de objetos como argumentos, ya sea como puntero o como referenciacion.
Dificulto entender el scope en el que se esta trabajando, por ejemplo, una funcion lambda en una funcion connect.

-Correcto manejo de escenas, son multiples los elementos a utilizar por lo que definir correctamente todo nos fue complicado Optamos por usar un archivo .ui en Qt Creator tal como se entrego en el codigo de ayuda en la etapa 3.