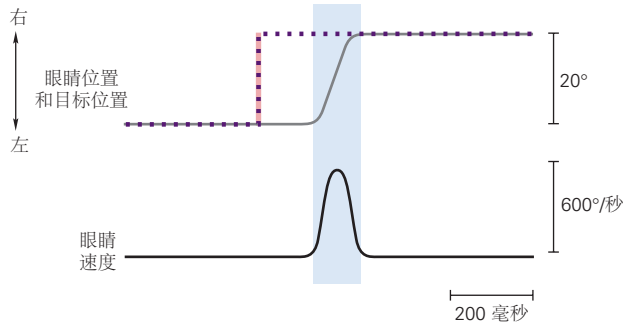


- 眼睛位置
- 目标位置
- ▬ 目标移动
- 扫视
- 平滑跟踪

A 扫视



B 平滑跟踪

