

软件工程作业 2

夏文杰-918101630121

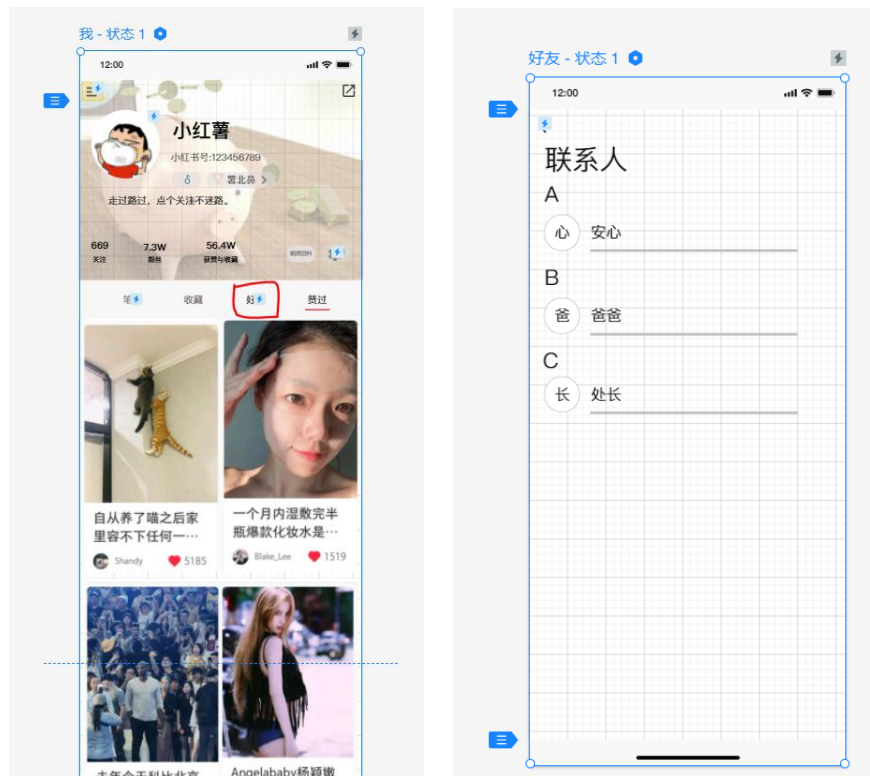
1. 第一部分：软件 UI 设计 （55%）

1) 介绍项目已有的功能和新设计的功能。

新设计功能:好友栏;

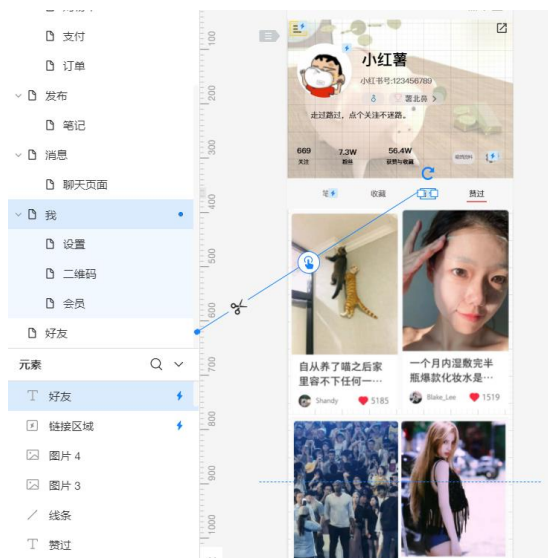
可以查看在小红书上的添加的好友。

2) 将设计后的每个页面的截图放在 word 文档中，并附上说明。

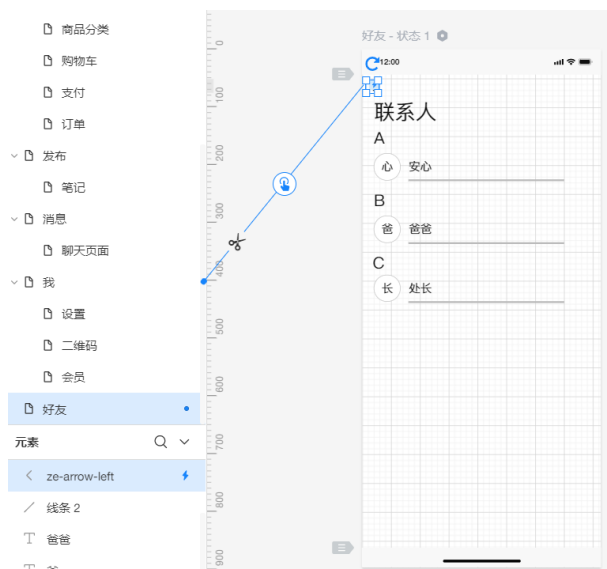


3) 建立页面间的跳转关系，用“墨刀”导出工作流（工具自动生成的图），并截图附上说明。

1.页面跳转:“我”状态跳转到“好友”状态;



2.页面跳转:“好友”状态回转到“我”状态;



3.导出



2. 第二部分：UML 建模 （45%）

- 1) 四个类图，截图放在 word 文档中，并附上说明。类图也需要另存在 mdj 格式，压缩打包后提交。

