

软件工程作业-1

夏文杰-918101630121

6.5 ATM取款用例图

参与者: 客户

目标: 客户成功取到指定现金, 并可以退还银行卡

前提条件: 客户银行卡正常, 且操作合法。

事件: ① 客户插入银行卡, 输入密码并确认;

② 识别密码, 校验身份;

③ 点击取款, 并输入金额, 再点击确认;

④ ATM机输出现金;

⑤ 系统返回主界面, 提示退卡并继续;

⑥ 客户选择退卡, 结束服务并提醒客户取卡;

异常: ① 密码输入不正确: 重新输入

② 系统不退卡或不输出金额: 向系统管理人员报警;

③ 余额不足: 提示余额不足, 并返回主界面。

6.7 非功能性需求

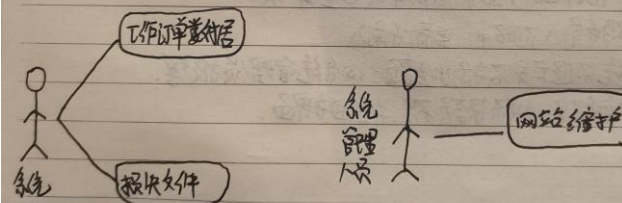
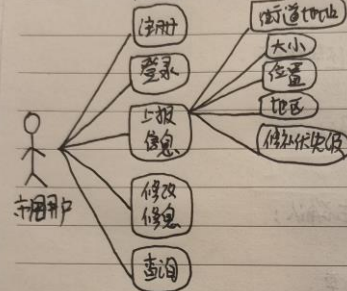
① 可靠性需求:

对输入有提示, 并检查输入数据, 防止数据异常(如多位数等)。系统健壮性强, 应能处理系统中的各项异常情况, 如出现设备故障等因素, 系统能妥善处理并回退。

② 响应时间需求:

定位系统从点击到切换下一个界面的响应时间不超过300ms等。

7.3 UML用例图



7.7 类模型

