

KATA PENGANTAR

Pertama-tama saya mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT dalam pembuatan tugas saya karna tak lepas dari rahmat serta hidayahnya lah saya mampu membuat laporan ini, kemudian tak lupa saya sanjungkan kepada nabi besar muhammad SAW yang telah menuntun kami dari zaman jahiliyah menuju zaman yang modern seperti saat ini.

Di negara Indonesia, Teknologi Komputer sudah banyak bermunculan dengan target peserta yang beragam, pembelajaran seperti pembuatan program memberikan contoh sebuah aplikasi yang memberikan materi mengenai teknologi komputer yang selalu terupdate, dengan target orang yang berminat untuk belajar teknologi komputer.

Hal yang penting dalam sebuah Pembuatan program aplikasi adalah masalah pengelolaan content, yakni bagaimana seorang programer bisa membuat suatu program yang bisa dijalankan sendiri kemudian di aplikasikan terhadap orang banyak.

Dalam lingkungan kampus, kegiatan pemograman dapat dimanfaatkan untuk mendukung proses pembelajaran, dimana ide pembelajaran tidak hanya sebatas untuk melakukan upload atau download materi perkuliahan, tapi juga untuk memfasilitasi kegiatan diskusi atau tanya-jawab antar mahasiswa dan dosen dalam sebuah forum, pemberitahuan, konsultasi online berupa fasilitas yang dibuat, dan ide-ide lainnya, termasuk fasilitas pemograman bila telah diterapkan pada kampus tersebut, namun tentu saja hal ini memerlukan dukungan semua komponen dalam kampus, karena selain keuntungan, pemograman juga memiliki beberapa kerugian dan kelemahan, seperti penyalah gunaan program di Indonesia yang masih relatif sangat marak atau kemungkinan pembajakan program aplikasi seorang peserta oleh peserta lain, dan masih banyak lagi kendala kendala yang lainnya yang bersifat sangat merugikan.

Maka dari itu seiring berjalannya IT di dunia kami kader-kader bangsa alangkah bangganya jika mampu bersaing di dunia teknologi terutama pemograman. Sehingga mampu membuat program-program yang mempermudah kegiatan manusia di bumi.

Kolaka, 12 Juni 2020

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....

DAFTAR ISI.....

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang.....

B. Rumusan Masalah

C. Batasan Permasalahan

BAB II PEMBAHASAN

A. Definisi

B. Langkah – Langkah Pembuatan Aplikasi

BAB III PENUTUP

A. Kesimpulan.....

B. Saran

DAFTAR PUSTAKA.....

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang paling banyak digunakan dalam pengembangan informasi. Karena memiliki banyak fungsi seperti sebagai sarana komunikasi, dokumentasi, pengolahan citra images dan sebagainya. Komputer dulu hanya digunakan sebagai alat untuk membantu manusia dalam proses untuk menghitung. Perkembangan zaman membuat komputer berubah sebagai alat untuk pengolahan informasi yang sangat canggih. Perkembangan teknologi komputer dari waktu ke waktu semakin berkembang dengan pesat, mungkin saat ini dan seterusnya perkembangan teknologi komputer akan menunjukkan peningkatan lagi dan lagi ke arah yang mungkin diluar jangkauan pemikiran kita sekarang. Seiring dengan semakin pesat dan makin vitalnya kegunaan akan teknologi komputer, maka manusia mulai mengembangkan teknologi komputer ke berbagai bidang, bahkan sampai ke hal – hal yang paling terkecil.

Dapat di lihat begitu banyak mahasiswa baru yang ingin mendaftar di kampus pilihan mereka dan memiliki dosen dengan jumlah yang banyak, akan tetapi system yang digunakan masih menggunakan system manual.

Karena data yang sangat banyak dan masih menggunakan system manual, maka timbul beberapa masalah sebagai berikut :

1. Dokumen mahasiswa baru sangat banyak sehingga memerlukan waktu yang banyak untuk menginput semua data – data.

Agar permasalahan tersebut dapat diatasi, maka saya akan mencoba membuat “Aplikasi Pengolahan Data Mahasiswa” program aplikasi ini diharapkan dapat memecahkan masalah penyimpanan dokumen dan juga memudahkan pencatatan data mahasiswa.

B. Rumusan Masalah

- Bagaimana membuat aplikasi untuk mempermudah menginput data mahasiswa

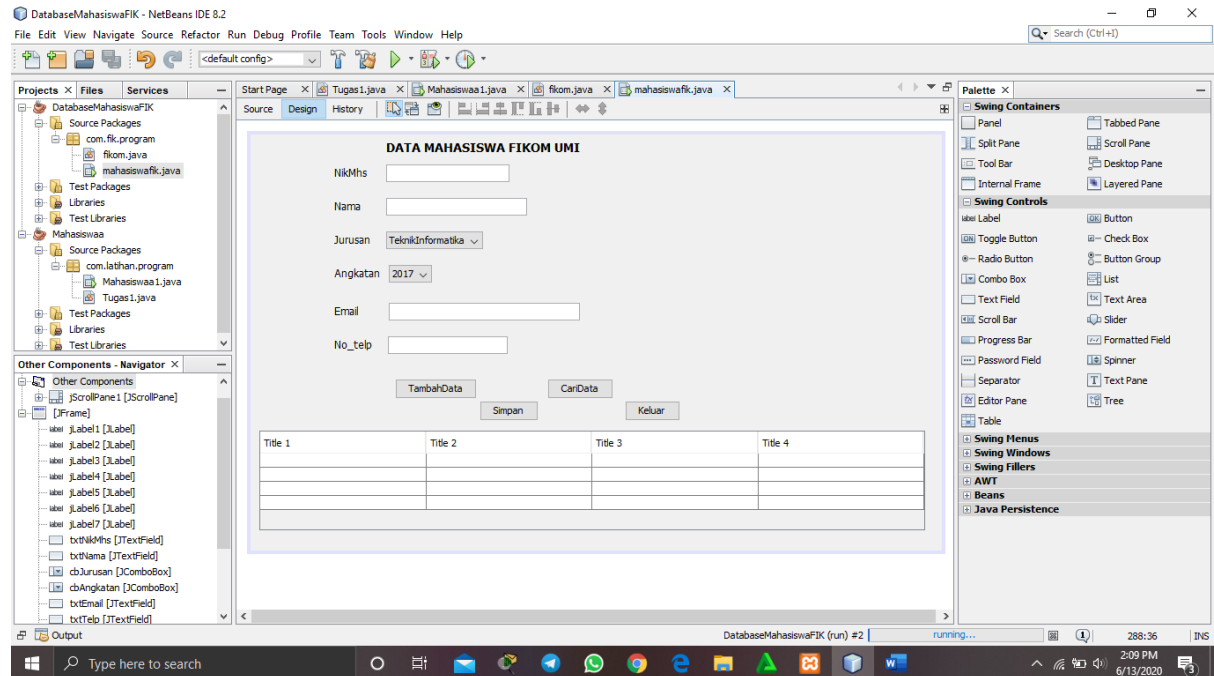
C. Batasan Permasalahan

1. Aplikasi dibatasi menggunakan PHP dan MySQL
2. System memudahkan menginput data mahasiswa

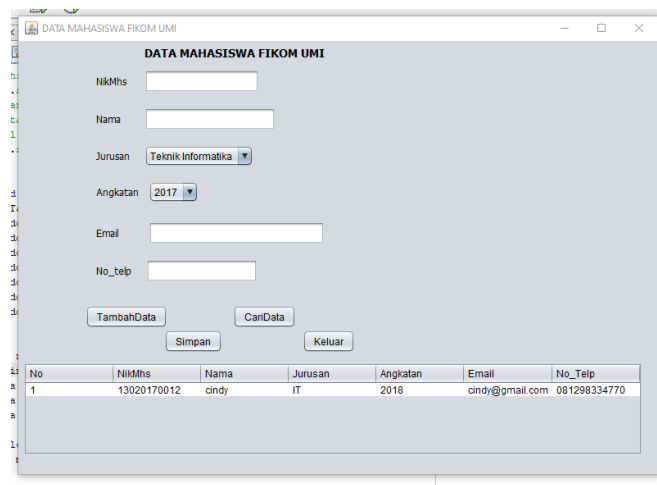
BAB II PEMBAHASAN

A. Pembuatan Aplikasi

Ini desain aplikasi yang saya buat



- Output akan keluar jika saya menekan tombol keluar seperti ini



Berikut syntax dari output diatas:

```

271 private void tbKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
272     // TODO add your handling code here:
273     System.exit(0);
274 }

```

- Output menambah data mahasiswa

The screenshot shows the 'DATA MAHASISWA FIKOM UMI' application window. A message dialog box titled 'Message' is displayed in the center, containing an information icon and the text 'Proses Simpan Data Berhasil..'. The dialog has an 'OK' button. In the background, the application form is visible with the following data entered: NikMhs: 13020190001, Nama: Bambang, Jurusan: SistemInformasi, Angkatan: 2019, Email: bambanga@gmail.com, No_telp: 085579234576. Below the form is a table with one row of data.

| No | NikMhs | Nama | Jurusan | Angkatan | Email | No_Telp |
|----|-------------|-------|---------|----------|-----------------|--------------|
| 1 | 13020170012 | cindy | IT | 2018 | cindy@gmail.com | 081298334770 |

Output di atas berhasil maka data mahasiswa bertambah

The screenshot shows the 'DATA MAHASISWA FIKOM UMI' application window after the data has been successfully added. The form fields are now empty. The table at the bottom now contains two rows of data, indicating that the new student record has been added to the existing one.

| No | NikMhs | Nama | Jurusan | Angkatan | Email | No_Telp |
|----|-------------|---------|-----------------|----------|-----------------|--------------|
| 1 | 13020170012 | cindy | IT | 2018 | cindy@gmail.com | 081298334770 |
| 2 | 13020190001 | Bambang | SistemInformasi | 2019 | bambanga@g... | 085579234576 |

BAB III

PENUTUP

- A. Kesimpulan
- B. Saran