Laporan Tugas Proyek

"Aplikasi Perhitungan Gaji Karyawan"



Nama : Apriani Magfira

Stambuk : (13020180058)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA MAKASSAR

2020

BAB 1

PENDAHULUAN

Dalam proses pengolahan data karyawan sebuah badan usaha kerap kali menemui beberapa kendala.salah satu dari kendala yang dihadapi misalnya pada sistem pencatatan data penggajian karyawan yang masih menggunakan sistem konvensional. Karena belum mempunyai suatu aplikasi yang dapat membantu mempermudah perusahaan , sehingga mengakibatkan pembuatan laporan dan penggajiannya membutuhkan waktu yang cukup lama sehingga kurang efektif untuk diterapkan pada suatu badan usaha.

Oleh karena itu diperlukan suatu sistem yang dapat mempercepat dan mempermudah dalam proses perhitugan penggajian, memberikan data yang akurat untuk perhitungan data penggajian karyawan dan dalam pembuatan laporan penggajian, yaitu **Aplikasi Sistem Penggajian Karyawan** pada suatu badan usaha.

Pada sistem ini, akan menghitung gaji berdasarkan hasil akumulasi antara tunjangan gaji pokok yang ditentukan oleh golongan ditambah dengan upah lembur yang dihitung berdasarkan jam kerja dari karyawan yang bersangkutan.

BAB 2

ANALISIS DAN DESAIN

2. 1 (Prosedur Kerja/ Flowchart)

2. 2 Konsep Pemrograman Berorientasi Object

2. 2.1 Polimorphism

Polymorphism adalah suatu aksi yang memungkinkan pemrogram menyampaikan pesan tertentu keluar dari hirarki obyeknya, dimana obyek yang berbeda memberikan tanggapan/respon terhadap pesan yang sama sesuai dengan sifat masing-masing obyek. Polymorphic dapat berarti banyak bentuk, maksudnya yaitu kita dapat menimpa (override), suatu method, yang berasal dari parent class (super class) dimana object tersebut diturunkan, sehingga memiliki kelakuan yang berbeda.

Contohnya kita mengoverride method update() dengan menambahkan beberapa teks tambahan, sehingga method update() pada class GajiServiceImp.java memiliki perilaku yang berbeda dengan class GajiService.java

```
🔯 gaji.java × 🗷 Datagaji.java × 🖟 GajiService.java × 🖟 GajiServiceImp.java × 🕞 FormGaji.java ×
 Source History | 🕝 🔯 - 👼 - | 🖸 👯 🗗 🚭 📮 🖟 😓 😭 💇 💇 🔒 📑
      package Gaji;
  import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
        * @author ASUS-PC AprianiMagfira
      public class GajiServiceImp implements GajiService{
          @Override
            public void update(int id, gaji aku) {
            Datagaji.list.set(id, aku);
  13
  ② □
            public void insert(gaji aku) {
 15
              Datagaji.list.add(aku);
 16
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Success");
  17
 18
            @Override
            public void delete(int id) {
  ② □
 20
            Datagaji.list.remove(id);
```

2. 2.2 Inheritance (Pewarisan)

Inheritance (penurunan sifat / pewarisan), ini merupakan ciri khas dari OOP yang tidak terdapat pada pemrograman prosedural gaya lama. Dalam hal ini, inheritance bertujuan membentuk obyek baru yang memiliki sifat sama atau mirip dengan obyek yang sudah ada sebelumnya (pewarisan). Obyek turunan dapat digunakan membetuk obyek turunan lagi dan seterusnya. Setiap perubahan pada obyek induk, juga akan mengubah obyek turunannya. Susunan obyek induk dengan obyek turunannya disebut dengan hirarki obyek.

2. 2.3 Enkapsulasi/pengkapsulan(Encapsulation)

Enkapsulasi adalah pembungkus, pembungkus disini dimaksudkan untuk menjaga suatu proses program agar tidak dapat diakses secara sembarangan atau di intervensi oleh program lain. Konsep enkapsulasi sangat penting dilakukan untuk menjaga kebutuhan program agar dapat diakses sewaktuwaktu, sekaligus menjaga program tersebut.

Dalam kehidupan sehari hari enkapsulasi dapat dimisalkan sebagai arus listrik pada generator, dan sistem perputaran generator untuk menghasilkan arus listrik. Kerja arus listrik tidak mempengaruhi kerja dari sistem perputaran

generator, begitu pula sebaliknya. Karena didalam arus listrik tersebut, kita tidak perlu mengetahui bagaimana kinerja sistem perputaran generator, apakah generator berputar kebelakang atau ke depan atau bahkan serong. Begitu pula dalam sistem perputaran generator, kita tidak perlu tahu bagaimana arus listrik, apakah menyala atau tidak.

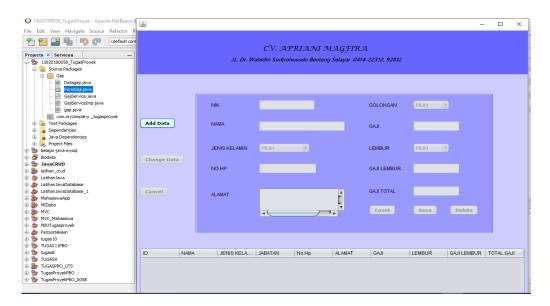
Begitulah konsep kerja dari enkapsulasi, dia akan melindungi sebuah program dari akses ataupun intervensi dari program lain yang mempengaruhinya. Hal ini sangat menjaga keutuhan program yang telah dibuat dengan konsep dan rencana yang sudah ditentukan dari awal.

BAB 3

HASIL IMPLEMENTASI PROGRAM

3.1 Luaran / Output Program

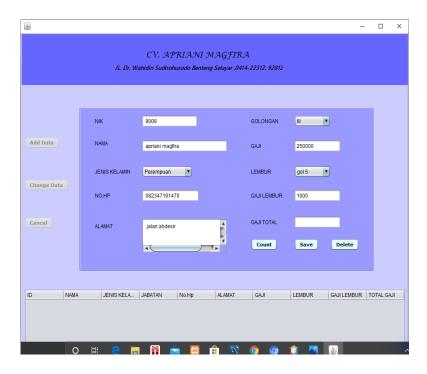
3.1.1 tampilan program ketika di run



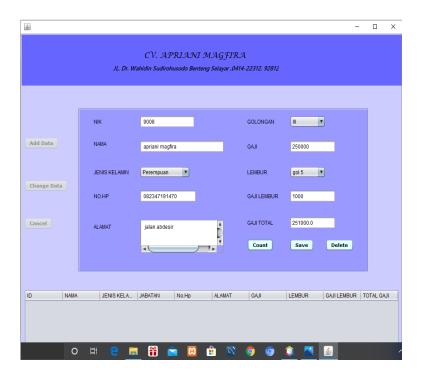
3.1.2 button add untuk menambahkan data



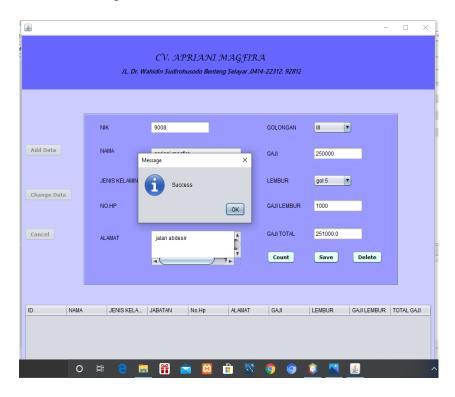
3.1.3 menginputkan data



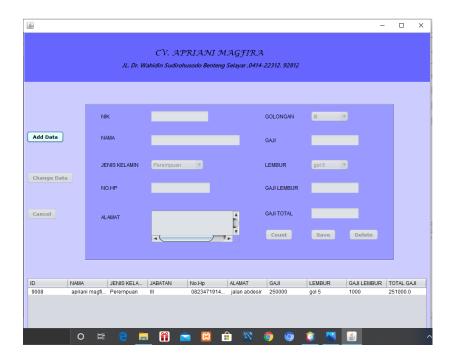
3.1.4 hasil perhitungan gaji



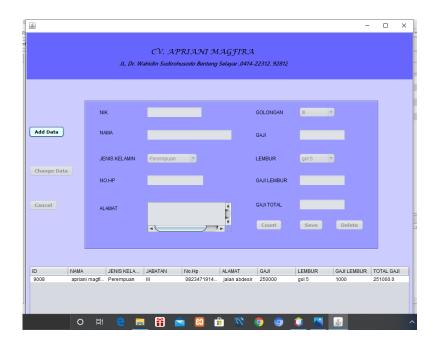
3.1.5 data berhasil disimpan saat menekan tombol save



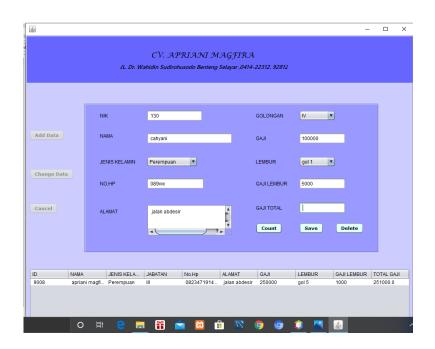
3.1.6 data berhasil disimpan ke dalam table



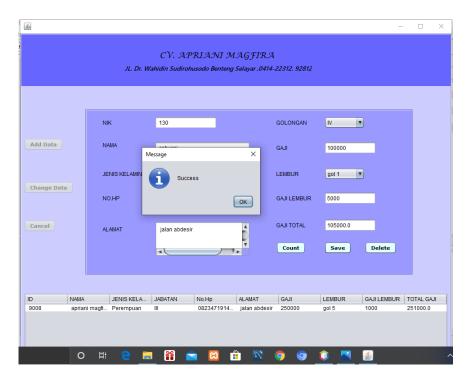
3.1.7 add data menambahkan data lain



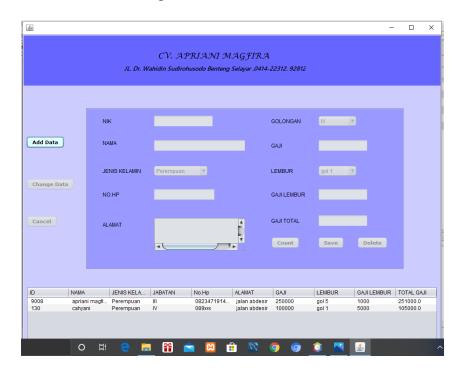
3.1.8



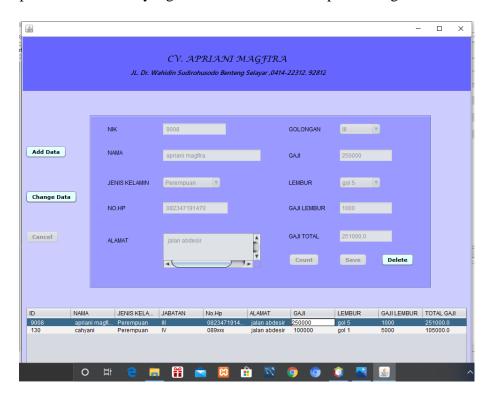
3.1.9 dialog data berhasil disimpan



3.1.10 data ke-2 berhasil disimpan



3.1.11 pilih atau klik data yang akan diubah kemudian pilih change data



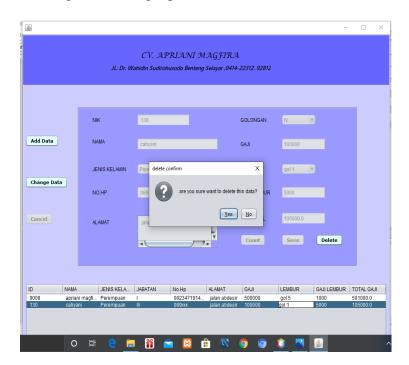
3.1.12 save data yang telah diganti dan data tersimpan



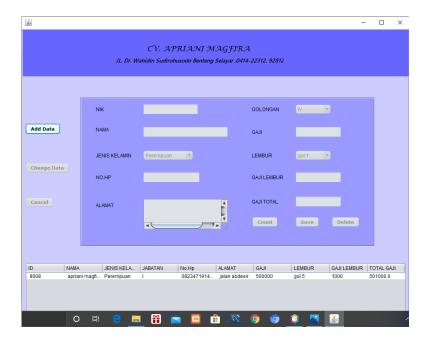
3.1.13 klik data yang akan dihapus



3.1.14 confirm dialog untuk menghapus data



3.1.14 data berhasil dihapus



3. 2 Penggalan Source Code Program Aplikasi

3.2.1 Class Gaji.java

```
🙆 gaji.java × 🖄 Datagaji.java × 🔜 GajiService.java × 🚳 GajiServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
 Source History | 👺 🔯 🔻 🖟 - | 🔁 🞝 🞝 🖶 📑 | 🔗 😓 | 🔁 🖆 | 🧼 🔲 | 👑 🚅
          * @author ASUS-PC AprianiMagfira
        public class gaji {
   private String nik,nama,jabatan,nohp,alamat,jk, lembur;
   private int gaji, gajil;
   private double tot;
 10
 11 =
12
                 public String getNik() {
                      return nik;
 13
 14
15
16
17
18
19
                 public void setNik(String nik) {
                      this.nik = nik;
    曱
                 public String getNama() {
                      return nama;
 20
21
    曱
                 public void setNama(String nama) {
                      this nama = nama;
21
22
23
24
                 public String getJabatan() {
                      return jabatan;
 26
                 public void setJabatan(String jabatan) {
                      this.jabatan = jabatan;
 28
 29
    曱
                 public String getNohp() {
30
31
32
33
                      return nohp;
                 public void setNohp(String nohp) {
                      this.nohp = nohp;
```

```
🚳 gaji.java × 🚳 Datagaji.java × 🗟 GajiService.java × 🚳 GajiServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
  Source History | Part |
   36
   37
    38 🖵
                                                                public void setAlamat(String alamat) {
   39
                                                                                   this.alamat = alamat;
   41 =
42
43
                                                                public String getJk() {
    43
                                                               public void setJk(String jk) {
    this.jk = jk;
    44
    45
   47 =
48
49
                                                               public int getGaji() {
    return gaji;
                 曱
                                                               public void setGaji(int gaji){
    51
                                                                                  this.gaji = gaji;
                  public int getGaji1() {
    return gajil;
    53 🖵
    55
   56 E
                                                                public void setGaji1(int gajil) {
   57
58
                                                                           this.gajil = gajil;
   59 =
60
61
                                                                public String getLembur() {
                                                                           return lembur;
    61
   62 E
63
64
                                                                public void setLembur(String lembur) {
    64
   65 <del>-</del>
                                                                public double getTot() {
                                                                                   return tot:
```

```
📓 gaji.java × 📾 Datagaji.java × 🗟 GajiService.java × 📾 GajiServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
Source History | 🚱 😼 → 💹 → 👨 → 👨 🚭 🚭 🚭 😭 | 😭 😂 😂 | 😂 😂 | 🎱 🔠 |
47 🖃
              public int getGaji(){
                return gaji;
49
50 🖃
              public void setGaji(int gaji){
              this.gaji = gaji;
51
52
   口
53
             public int getGaji1(){
54
                 return gajil;
55
56
   早
             public void setGaji1(int gajil){
57
                this.gajil = gajil;
58
59
   口
             public String getLembur() {
60
                  return lembur:
61
62
    口
             public void setLembur(String lembur) {
                this.lembur = lembur;
63
64
65
   口
             public double getTot() {
66
                  return tot;
67
68 -E
             public void setTot(double tot) {
69
                  this.tot = tot;
70 L
71
72
73
74
75
```

3.2.2 Class Datagaji.java

```
🗟 gaji.java 🗴 🗟 Datagaji.java 🗴 🗟 GajiService.java 🗴 🗟 GajiServiceImp.java 🗴 📑 FormGaji.java 🗴
Source History | 🚱 🐶 🐺 - 🔻 🖓 🐶 😓 📮 🚉 | 🚱 😓 | 🔄 🖆 🗐 | 📵 🔲 | 🐠 🚅
 2
 3
      package Gaji;
 import java.lang.reflect.Array;
 8
    import java.util.List;
 9
10
11
    * @author ASUS-PC AprianiMagfira
*/
12
13
14
    public class Datagaji {
15
16
17
18
19
          public static List <gaji> list = new ArrayList<>();
20
      }
21
```

Untuk menyimpan data yang berbentuk array yang diinputkan pengguna

3.2.3 interface GajiService.java

```
🔞 gaji.java × 🔊 Datagaji.java × 🗟 GajjService.java × 🗗 GajjServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
Source History | 😭 🔯 🔻 🖟 🤻 🖓 😓 📮 📫 | 🚱 😓 🖭 💇 | ● 🔲 | 👑 🚅
 1
 2
 3
      package Gaji;
 5 - import javax.swing.table.DefaultTableModel;
 7 - /**
 8
      * @author ASUS-PC AprianiMagfira */
 10
 1
      public interface GajiService {
 12
 1
         public void update(int id,gaji aku);
 1
          public void insert (gaji aku);
       public void delete (int id);
 16
 1
          public DefaultTableModel tampil();
```

3.2.4 Class GajiServiceImp.java

```
🔯 gaji.java × 🚳 Datagaji.java × 🔜 GajiService.java × 🔯 GajiServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
 Source History | 🚱 💀 - 💹 - 🔩 😓 😓 📮 🕌 | 🍄 😓 | 🚉 🗐 | 🎯 🔲 | 🐠 🚅
       package Gaji;
  3  import javax.swing.JOptionPane;
     import javax.swing.table.DefaultTableModel;
  5 🖵 /**
       * @author ASUS-PC AprianiMagfira
*/
  6
       public class GajiServiceImp implements GajiService{
  8
  9
  3
           public void update(int id, gaji aku) {
  11
           Datagaji.list.set(id, aku);
  12
  13
           @Override
           public void insert(gaji aku) {
  1
  15
              Datagaji.list.add(aku);
  16
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Success");
  17
 18
           @Override
  © =
           public void delete(int id) {
 20
           Datagaji.list.remove(id);
```

3.2.5 Class FormGaji.java

3.2.5.1 untuk menambahkan data

```
🚳 gaji.java × 🚳 Datagaji.java × 🗟 GajiService.java × 🚳 GajiServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
Source Design History | 🚱 🐶 🌄 - | 🔁 🐶 😓 📮 😭 | 🚱 😓 | 💇 💇 | 🥚 🔲 | 🐠 🚅
 27
 28
            public void tambah() {
 29
                t = 0;
 30
                nik.setEnabled(true);
                nama.setEnabled(true);
 32
                jk.setEnabled(true);
                hp.setEnabled(true);
 33
                alamat.setEnabled(true);
 34
               jabatan.setEnabled(true);
 35
 36
                gaii.setEnabled(true);
 37
               lembur.setEnabled(true);
 38
                gajil.setEnabled(true);
 39
                gajit.setEnabled(true);
 40
 41
                nik.setText(" ");
 42
                nama.setText(" ");
 43
                hp.setText(" ");
                alamat.setText(" ");
 45
                gaji.setText(" ");
                gajil.setText(" ");
 46
                gajit.setText(" ");
 47
 48
 49
                hitung.setEnabled(true);
 50
                simpan.setEnabled(true):
 51
                hapus.setEnabled(true);
 52
                tambah.setEnabled(false);
 53
                ubah.setEnabled(false);
 54
```

3 . 2 .5.2 untuk mengubah data

```
🗃 gaji.java 🗙 🚳 Datagaji.java 🗴 🗟 GajiService.java 🗴 🙆 GajiServiceImp.java 🗴 🕞 FormGaji.java 🗴
Source Design History 🔯 🐶 🎳 - 💆 - 💆 - 💆 - 🔁 🚉 - 🖟 - 😂 - 🔄 - 🖆 - 🚉 - 📦 - 🕍 🚅
 50
                simpan.setEnabled(true);
 51
                hapus.setEnabled(true);
 52
                tambah.setEnabled(false);
 53
                ubah.setEnabled(false);
 54
           public void ubah() {
 57
 58
                t = 1;
                nik.setEnabled(true);
 59
 60
                nama.setEnabled(true);
 61
                ik.setEnabled(true);
                hp.setEnabled(true);
 62
 63
                alamat.setEnabled(true);
                jabatan.setEnabled(true);
                gaji.setEnabled(true);
 66
                lembur.setEnabled(true);
 67
                gajil.setEnabled(true);
 68
                gajit.setEnabled(true);
 69
 70
                hitung.setEnabled(true);
 71
                simpan.setEnabled(true);
                hapus.setEnabled(false);
                tambah.setEnabled(true);
 74
                ubah.setEnabled(false);
 75
                batal.setEnabled(true);
 76
```

3.2.5.3 untuk action Batal

```
🗟 gaji.java × 🗟 Datagaji.java × 🗟 GajiService.java × 🗟 GajiServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
Source Design History | 🚱 🔯 🗸 🌆 🚽 💆 😓 👺 🖶 🗔 | 🔗 😓 | 😂 😂 🔛 | 🚳 📦 🔛 | 🕮 🚅
 79 🖃
            public void batal() {
 80
                nik.setEnabled(false);
 81
                nama.setEnabled(false);
 82
                jk.setEnabled(false);
 83
                hp.setEnabled(false);
 84
                alamat.setEnabled(false);
 85
                jabatan.setEnabled(false);
 86
                gaji.setEnabled(false);
 87
                lembur.setEnabled(false);
 88
                gaiil.setEnabled(false):
 89
                gajit.setEnabled(false);
 90
 91
                hitung.setEnabled(false);
 92
                simpan.setEnabled(false);
 93
                hapus.setEnabled(false);
 94
                tambah.setEnabled(true);
 95
                ubah.setEnabled(false);
 96
                batal.setEnabled(false);
 97
 98
                nik.setText(" ");
                nama.setText(" ");
 99
100
                hp.setText(" ");
                alamat.setText(" ");
101
                gaji.setText(" ");
102
                gajit setText(" ");
103
                gajil.setText(" ");
104
105
106
```

3 . 2 . 5. 4 hitung dan Hapus

```
🗃 gaji.java 🗴 🗃 Datagaji.java 🗴 🗟 GajiService.java 🗴 📾 GajiServiceImp.java 🗴 📑 FormGaji.java 🗴
Source Design History 🔯 🖓 - 💹 - 💆 🖓 🖓 🖶 🖫 🖓 😓 🖫 💇 💇 🥚 🔲 🎱 🚅
107
108 🖃
            public void hitung() {
               int c = Integer.valueOf(gaji.getText());
109
110
               int d = Integer.valueOf(gajil.getText());
111
               b = c + d;
112
113
               gajit.setText(String.valueOf(b));
114
115
116
           public void hapus() {
117
               int konf = JOptionPane.showConfirmDialog(rootPane, "are you sure want to delete this data?",
118
               "delete confirm", JOptionPane.YES NO OPTION);
119
               if (konf == JOptionPane.YES OPTION) {
                   index = tbl.getSelectedRow();
120
121
                   service.delete(index);
122
                   total -- ;
123
                   batal();
124
                    tampil();
125
126
127
```

3 . 2 . 5. 5 untuk menampil data pada table

```
🗗 gaji.java 🗡 🗗 Datagaji.java 🗡 🔜 GajiService.java 🗡 🗗 GajiServiceImp.java 🗡 📑 FormGaji.java 🗴
       Design
                                   Q 7-2-7-1
              History
Source
127
128
             public void tampil(){
129
                 tbl.setModel(service.tampil());
130
                 total = tbl.getRowCount();
                 txtotal.setText(String.valueOf(total));
131
132
122
```

3 . 2 . 5. 6 untuk menyimpan data

```
🖄 gaji.java 🗙 🖄 Datagaji.java 🗴 🗟 GajiService.java 🗴 🔯 GajiServiceImp.java 🗴 🔯 FormGaji.java 🗴
Source Design History 🔯 👼 - 🔊 - 💆 🔁 🚭 📑 😭 🔗 😓 🖆 🖭 🔵 📦 📲 🚅
128
           public void tampil() {
129
               tbl.setModel(service.tampil());
130
                total = tbl.getRowCount();
131
               txtotal.setText(String.valueOf(total));
132
133
           public void simpan() {
134
135
               gaji ga = new gaji();
136
137
               ga.setNik(nik.getText());
138
               ga.setNama(nama.getText());
139
               ga.setNohp(hp.getText());
140
               ga.setAlamat(alamat.getText());
141
               ga.setJk(jk.getSelectedItem().toString());
               ga.setJabatan(jabatan.getSelectedItem().toString());
142
               ga.setGaji(Integer.valueOf(gaji.getText()));
143
144
               ga.setLembur(lembur.getSelectedItem().toString());
145
               ga.setGajil(Integer.valueOf(gajil.getText()));
146
               ga.setTot(Double.valueOf(gajit.getText()));
147
148
                if(t == 0){
149
                   service.insert(ga);
150
                   total ++;
151
                }else if (t ==1){
152
                   index = tbl.getSelectedRow();
153
                    service.update(index, ga);
154
155
               batal();
156
               tampil();
157
```

3.2.5.7 Untuk set data kedalam tabel

```
💩 gaji.java × 🚳 Datagaji.java × 🗟 GajiService.java × 🚳 GajiServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
       Design History 🔯 😼 - 🐺 - 💆 - 💆 - 🗗 - 🗗 - 🗗 - 🗗 - 🗗 - 😭 - 🛍 - 🚅
158
159
            public void lokasi() {
160
                int lo = tbl.getSelectedRowCount();
                if (lo > 0) {
161
                    ubah.setEnabled(true);
163
                    hapus.setEnabled(true);
164
                    index = tbl.getSelectedRow();
165
166
                    nik.setText(tbl.getValueAt(index, 0).toString());
167
168
                    nama.setText(tbl.getValueAt(index, 1).toString());
169
                    ik.setSelectedItem(tbl.getValueAt(index,2).toString());
170
171
172
                    jabatan.setSelectedItem(tbl.getValueAt(index, 3).toString());
173
174
                    hp.setText(tbl.getValueAt(index, 4).toString());
175
176
                    alamat.setText(tbl.getValueAt(index, 5).toString());
177
178
                    gaji.setText(tbl.getValueAt(index, 6).toString());
179
                    lembur.setSelectedItem(tbl.getValueAt(index,7).toString());
180
182
                    gajil.setText(tbl.getValueAt(index, 8).toString());
183
184
                    gajit.setText(tbl.getValueAt(index, 9).toString());
185
186
187
```

3.2.5.8 method constructor untuk button (cancel, change, add, etc)

```
🗷 gaji.java × 🗷 Datagaji.java × 🗟 GajiService.java × 🗗 GajiServiceImp.java × 🖟 FormGaji.java ×
Source Design History | 😭 🔯 🔻 🖟 💆 🖓 🖓 🚭 📫 📫 🗳 🚱 🖭 💇 🥚 🔠 🏙 🚅
194
             ^{\ast} This method is called from within the constructor to initialize the form.
195
             * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
196
             * regenerated by the Form Editor.
197
198
199
            @SuppressWarnings("unchecked")
200
    +
            Generated Code
585
586
            private void batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
587
                batal();
588
589
590
            private void ubahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
591
                ubah();
592
593
            private void tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
594
595
                tambah();
596
597
            private void jkActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
598
599
                if (jk.getSelectedItem().equals("PILIH")){
600
601
                }else if(jk.getSelectedItem().equals("Laki-Laki")){
602
 603
                } else if (jk.getSelectedItem().equals("Perempuan")){
604
                } else {
 605
 606
607
608
```

```
🔊 gaji.java 🗴 🚳 Datagaji.java 🗴 🔜 GajiService.java 🗴 🐼 GajiServiceImp.java 🗴 📑 FormGaji.java 🗴
                   Source
             History
606
607
608
609
    _
           private void hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
610
               hapus();
611
612
613
    private void simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
614
               simpan();
615
616
617
           private void hitungActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
618
               hitung();
619
620
```

3.2.5.9 Action perform untuk memilih item

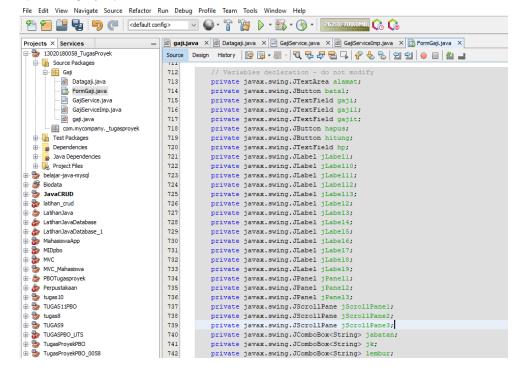
```
620
621
           private void lemburActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
622
               if (lembur.getSelectedItem().equals("PILIH")){
623
               } else if (lembur.getSelectedItem().equals("gol 1")){
624
625
                   gajil.setText("5000");
626
               }else if (lembur.getSelectedItem().equals("gol 2")){
627
                    gajil.setText("3000");
628
               } else if (lembur.getSelectedItem().equals("gol 3")){
629
                   gajil.setText("2000");
               } else if (lembur.getSelectedItem().equals("gol 4")){
630
631
                   gajil.setText("1500");
632
               } else if (lembur.getSelectedItem().equals("gol 5")){
                   gajil.setText("1000");
633
634
635
               //else {}
636
637
```

```
635
               //else {}
636
637
638
           private void jabatanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
639
               if (jabatan.getSelectedItem().equals("PILIH")){
640
641
               } else if (jabatan.getSelectedItem().equals("I")){
642
                   gaji.setText("500000");
643
               }else if (jabatan.getSelectedItem().equals("II")){
                   gaji.setText("300000");
644
645
               } else if (jabatan.getSelectedItem().equals("III")){
646
                   gaji.setText("250000");
647
               } else if (jabatan.getSelectedItem().equals("IV")){
648
                   gaji.setText("100000");
               } else if (jabatan.getSelectedItem().equals("IV")){
649
650
                   gaji.setText("50000");
651
               }
652
              // else {}
653
654
```

3.2.5.10 main method

```
🖻 gaji.java × 🖻 Datagaji.java × 🗟 GajiService.java × 🚳 GajiServiceImp.java × 📑 FormGaji.java ×
       Design History | 🚱 👨 - | 🔾 🐶 😓 | 😭 🖒 | 🔄 🖭 | 🚳 🔲 | 🛍 🚅
Source
 670
            private void tblMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
 671
 672
                lokasi():
 673
 674
 675
 676
 677
    678
             * @param args the command line arguments
 679
 680 🖃
            public static void main(String args[]) {
 681
                /* Set the Nimbus look and feel */
 682 ÷
                Look and feel setting code (optional)
 703
 704
                /* Create and display the form */
     自
  <u>Q.</u>
                java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
 ₩.
                    public void run() {
 707
                        new FormGaji().setVisible(true);
 708
                    }
 709
                });
710
```

13020180058_TugasProyek - Apache NetBeans IDE 11.2



BAB 4

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Efektifitas dan akurasi pengolahan gaji karyawan diharapkann dapat lebih efektif dengan menggunakan aplikasi perhitungan dibandigkan dengan sistem konvensional

4.2 Saran

Semoga aplikasi ini dapat dikembangkan lebih baik dan dapat diaplikasikan oleh badan usaha.

Daftar Pustaka

Agusta Alfiandanu dan Eko Siswanto., 2015. Sistem Informasi Pengolahan Data Gaji Dan Perhitungan Pph Pasal 21 Pada Cv. Sinar Jaya Teknik Ngaliyan Semarang.

Jurnal Ilmia Komputer Akuntansi, Vol 8: 1.

Sholiq,. 2010. Analisis Dan Perangcangan Berorientasi Objek. Bandung : CV. Muara Indah