

iOS直播SDK升级文档

1. v2.3.0 -> v2.4.0 2017.12.14

1. 户禁言后提问的问题，只给当前用户自己展示(禁言后服务端返回的问题id全部为-1)

~~~

PlayForPCVC.m文件中相应的回调方法为：

```
- (void)onQuestionDic:(NSDictionary *)questionDic;
```

当用户被禁言后，如果该用户提问的话，服务端返回的本用户提问的问题id都为-1，因为问题id是作为key来存储在字典当中的，所以具有唯一性，如果需要展示被禁言的问题的话，需要用该问题 id+当前时间字符串作为组合key来存储在问题字典当中。

```
if([encryptId isEqualToString:@"-1"]) {  
    NSDateFormatter *formatter = [[NSDateFormatter alloc] init];  
    [formatter setDateFormat:@"yyyy-MM-dd hh:mm:ss"];  
    NSString *dateTime = [formatter stringFromDate:[NSDate date]];  
    encryptId = [NSString stringWithFormat:@"%s%@", encryptId, dateTime];  
}
```

~~~

2. 增加直播，回放，离线回放的实时画笔功能(接口无变化)

3. socket策略改变，直接使用服务器返回的域名和端口号(接口无变化)

4. 播放器延迟策略优化，非低延迟模式下增加追帧功能(接口无变化)

5. 直播过程中打电话，进入前后台策略优化(接口无变化)

6. 增加日志打印功能

~~~

增加SaveLogUtil类，具体使用请参看《直播SDK开发者使用说明文档》

~~~

7. 回放聊天记录的显示跟随播放的时间点进行同步

PlayBackVC.m文件中增加-(void)parseChatOnTime:(int)time;方法，传入当前播放器时间，来解析当前聊天内容，并追加展示。

2. v2.4.0 -> v2.5.0 2018.04.03

1. 直播类中增加问卷功能

~~~

PlayForPCVC.m文件中相应的回调方法为：

```
- (void)questionnaireWithTitle:(NSString *)title url:(NSString *)url;
```

~~~

2.直播类中增加主动请求问卷功能

~~~

RequestData.h中增加相应的方法，当用户主动调用该方法时，会得到当前问卷的信息

```
-(void)getPublishingQuestionnaire;
```

~~~

3.离线回放类中增加改变播放器父窗口的方法

~~~

OfflinePlayBack.h中增加相应的方法

```
- (void)changePlayerParent:(UIView *) playerParent;
```

~~~

4.离线回放类中增加改变文档父窗口的方法

~~~

OfflinePlayBack.h中增加相应的方法

```
- (void)changeDocParent:(UIView *) docParent;
```

~~~

5.回放类中增加改变播放器父窗口的方法

~~~

RequestDataPlayBack.h中增加相应的方法

```
- (void)changePlayerParent:(UIView *) playerParent;
```

~~~

6.回放类中增加改变文档父窗口的方法

~~~

RequestDataPlayBack.h中增加相应的方法

```
- (void)changeDocParent:(UIView *) docParent;
```

~~~

7.回放增加drm加密功能(接口无变化)

8.增加语音连麦页面按钮

9.线路切换优化

创盛视联数码科技（北京）有限公司
