排序

排序算法比较

排序算法	平均时间复杂度	最好情况	最坏情况	空间复杂度	排序方式	稳定性
冒泡排序	O(n²)	O(n)	O(n²)	O(1)	In-place	稳定
选择排序	O(n²)	O(n²)	O(n²)	O(1)	In-place	不稳定
插入排序	O(n²)	O(n)	O(n²)	O(1)	In-place	稳定
希尔排序	O(n log n)	O(n log² n)	O(n log² n)	O(1)	In-place	不稳定
归并排序	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)	O(n)	Out-place	稳定
快速排序	O(n log n)	O(n log n)	O(n²)	O(log n)	In-place	不稳定
堆排序	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)	O(1)	In-place	不稳定
计数排序	O(n + k)	O(n + k)	O(n + k)	O(k)	Out-place	稳定
桶排序	O(n + k)	O(n + k)	O(n²)	O(n + k)	Out-place	稳定
基数排序	O(n×k)	O(n×k)	O(n×k)	O(n + k)	Out-place	稳定

• 快速排序递归

```
package sort.quicksort;
import java.util.Arrays;
/**
* 快速排序递归
public class QuickSortRecursion {
    private static void quicksort(int[] arr) {
       int n = arr.length;
        quicksort(arr, 0, n - 1);
    }
    private static void quicksort(int[] arr, int start, int end) {
       if (arr == null \mid | start >= end) {
            return;
        }
        int i = start, j = end;
        int pivotKey = arr[start];
        while (i < j) {
            while (i < j \&\& arr[j] >= pivotKey) {
                j--;
            }
            if (i < j) {
                arr[i++] = arr[j];
```

```
while (i < j && arr[i] <= pivotKey) {</pre>
                i++;
            }
            if (i < j) {
                arr[j--] = arr[i];
            }
        }
        arr[i] = pivotKey;
        quicksort(arr, start, i - 1);
        quicksort(arr, i + 1, end);
    }
    public static void main(String[] args) {
        int[] arr = {10, 5, 2, 3};
        quicksort(arr);
        System.out.println(Arrays.toString(arr)); // [2, 3, 5, 10]
    }
}
```

• 归并排序递归

```
package sort.mergesort;
import java.util.Arrays;
/**
* 归并排序递归
public class MergeSortRecursion {
   public static void sort(int[] arr) {
       int n = arr.length;
       sort(arr, 0, n - 1);
   }
   // 递归使用归并排序,对arr[1...r]的范围进行排序
   private static void sort(int[] arr, int 1, int r) {
       if (1 >= r)
           return;
       int mid = (1 + r) / 2;
       sort(arr, 1, mid);
       sort(arr, mid + 1, r);
       merge(arr, 1, mid, r);
   }
   // 将arr[1...mid]和arr[mid+1...r]两部分进行归并
   private static void merge(int[] arr, int 1, int mid, int r) {
       int[] aux = Arrays.copyOfRange(arr, 1, r + 1);
       // 初始化, i指向左半部分的起始索引位置1; j指向右半部分起始索引位置mid+1
       int i = 1, j = mid + 1;
       for (int k = 1; k <= r; k++) {
           if (i > mid) { // 如果左半部分元素已经全部处理完毕
               arr[k] = aux[j - 1];
               j++;
```

```
} else if (j > r) { // 如果右半部分元素已经全部处理完毕
              arr[k] = aux[i - 1];
           } else if (aux[i - 1] - aux[j - 1] < 0) { // 左半部分所指元素 < 右半部
分所指元素
              arr[k] = aux[i - 1];
              i++;
           } else { // 左半部分所指元素 >= 右半部分所指元素
              arr[k] = aux[j - 1];
              j++;
           }
       }
   }
   public static void main(String[] args) {
       int[] arr = {10, 5, 2, 3};
       sort(arr);
       System.out.println(Arrays.toString(arr)); // [2, 3, 5, 10]
   }
}
```

堆排序

```
package sort.heapsort;
import java.util.Arrays;
public class HeapSort {
   public static void heapsort(int[] arr) {
       int n = arr.length;
       // 注意,此时我们的堆是从0开始索引的
       // 从(最后一个元素的索引-1)/2开始
       // 最后一个元素的索引 = n-1
       for (int i = (n - 1 - 1) / 2; i >= 0; i--)
           shiftDown(arr, n, i);
       for (int i = n - 1; i > 0; i--) {
           swap(arr, 0, i);
           shiftDown(arr, i, 0);
       }
   }
   // 交换堆中索引为i和j的两个元素
   private static void swap(int[] arr, int i, int j) {
       int t = arr[i];
       arr[i] = arr[j];
       arr[j] = t;
   }
   // 优化的shiftDown过程,使用赋值的方式取代不断的swap,
   // 该优化思想和我们之前对插入排序进行优化的思路是一致的
   private static void shiftDown(int[] arr, int n, int k) {
       int e = arr[k];
       while (2 * k + 1 < n) {
          int j = 2 * k + 1;
```

```
if (j + 1 < n \& arr[j + 1] - arr[j] > 0)
                j += 1;
            if (e - arr[j] >= 0)
                break;
            arr[k] = arr[j];
            k = j;
        }
       arr[k] = e;
   }
   // 测试 HeapSort
    public static void main(String[] args) {
        int[] arr = {10, 5, 2, 3};
        heapsort(arr);
        System.out.println(Arrays.toString(arr)); // [2, 3, 5, 10]
   }
}
```