# 5  方向

对于按钮的事件，有如下几种：

1 点击事件。每次只能触发一次事件。onClick

2 触摸事件。每次可以触发多次事件。onTouch

首先需要找出4个按钮的事件

|  |
| --- |
| **public class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {  **private** TextView **tvText**;  **private** TextView **tvShowpng**;  *// 无人机的IP地址* **private static final** String ***ADDRESS*** = **"192.168.4.1"**;  *// 无人机的端口号* **private static final int *PORT*** = 333;  *// Socket对象* **private** Socket **socket**;  *// 数据* **private byte**[] **data** = **new byte**[34]; *// 无人机的通信数组 长度为34 见协议  // 标志位* **private volatile boolean flag** = **true**;  *// 4个方向按钮* **private** Button **btnLeft**;  **private** Button **btnRight**;  **private** Button **btnForward**;  **private** Button **btnBack**; |
| @Override  **protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  **super**.onCreate(savedInstanceState);  setContentView(R.layout.***activity\_main***);  *// 找出对应的控件* **tvText** = findViewById(R.id.***showtext***);  **tvShowpng** = findViewById(R.id.***showpng***);  **btnLeft** = findViewById(R.id.***btnLeft***);  **btnRight** = findViewById(R.id.***btnRight***);  **btnForward** = findViewById(R.id.***btnForward***);  **btnBack** = findViewById(R.id.***btnBack***);  *// 初始化无人机协议的数组* initData();  *// 拖动条控制油门* seekBarRock();  } |

然后，给按钮添加对于的触摸事件

|  |
| --- |
| *// 触摸向左方向的按钮* **private void** btnLeft() {  **btnLeft**.setOnTouchListener(**new** View.OnTouchListener(){  *// 参数1 view 触发的是哪个控件  // 参数2 motionEvent 触发的事件* @Override  **public boolean** onTouch(View view, MotionEvent motionEvent) {  **int** action = motionEvent.getAction();  **if**(action == MotionEvent.***ACTION\_DOWN***) {  *// 手指按下* **tvText**.setText(**"向左"**);  *// --- 横滚 ---* **data**[7] = (**byte**) (1800 >> 8); *// 横滚的高八位* **data**[8] = (**byte**) (1800 & 0xff); *// 横滚的低八位* } **else if** (action == MotionEvent.***ACTION\_UP***) {  *// 手指弹起* **tvText**.setText(**""**);  *// --- 横滚 ---* **data**[7] = (**byte**) (1500 >> 8); *// 横滚的高八位* **data**[8] = (**byte**) (1500 & 0xff); *// 横滚的低八位* }  **return false**;  }  }); } |

自行实现向右、向前、向后的按钮。

# END