该分析项目的步骤说明

一共分为四个步骤:

- 1. 数据预处理
- 2. LDA建模分析-一级特征建模
- 3. LDA建模分析-二级特征建模
- 4. 数据分析

1、数据预处理

数据预处理的步骤说明:

- 1. 把JSON文件转换为dataframe格式
- 2. 对content列进行去重处理,确保所有文本内容的唯一性
- 3. 去掉标点符合和表情包这种会分词无效的内容
- 4. 对文本进行机械压缩,把一些例如:哈哈哈哈哈哈,这种变成哈哈,减少很多意义相同的词
- 5. 进行分词处理,分词采用jieba分词,用词性来判断是否保留该词,只有符合名词 形容词 动词的词才会被保留下来,并且该词的长度要大于等于,单个词不保留,从而提高分词的准确率和意义

2、LDA建模

本次LDA建模首先先根据清洗好的文本进行分词处理,并获取一级特征的主题,获取一级建模的主题概率和主题类型,并用pyLDAvis.save_html函数保留下对应的奇葩图

后根据Ida.print_topics模型来获取权重前30的词,把这些词的权重保存下来,后续把权重用平均值的方式来获取一级特征中,不同主题类型,他们对应的一级维度关注度,接着再去获取每个主题类型,他们的占比是多少,用Excel表的方式保存下来

二级建模和一级建模的过程一样,只是二级建模是先根据一级建模对应的主题类型,选定对应的文本内容后,再去进 行建模,也就是二次聚类,使得二级维度更加详细

3、数据分析

数据分析,一共有3个分析文件产生

- 1、APP-各特征维度情感分析.html
- 2、APP- (一级特征名称).html
- 3、特征数据.xlsx

百词斩分析

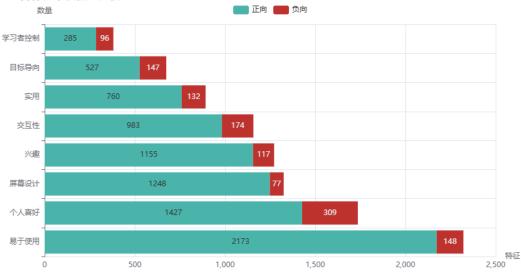
一、用户关注度核心结论

1. 维度优先级显著差异

- o **艺术审美** (67.51%) 的关注度是**技术设计** (32.49%) 的 **2.08倍**,说明用户更关注APP的视觉体验、美学设计及个性化功能。
- 。 艺术审美下细分维度
 - 美学 (36.96%) > 实用 (32.47%) > 个人喜好 (21.86%) > 学习者控制 (8.71%)
 - 核心需求: 用户期待界面美观与实用功能并重, 但对学习自主权(如进度控制)需求较低。
- 技术设计下细分维度
 - **目标导向** (33.08%) > **易于使用** (25.76%) ≈ **导航** (25.26%) > **交互性** (15.90%)
 - 核心需求: 用户希望APP能明确帮助达成学习目标,同时操作简单、路径清晰。

2. 高关注维度与情感反馈的关联





。 正向情感集中领域

- **易于使用**(正向2173)和**屏幕设计**(正向1248)的高正向情感印证了其高关注度,说明用户对基础体验认可。
- **美学** (图表未直接对应,但关注度第一) 需结合文本分析进一步验证设计满意度。
- 。 潜在改进点
 - **交互性**(关注度最低,正向983)和**学习者控制**(正向285)的正向情感均偏低,需优化交互逻辑与个性化功能。
 - **目标导向**(正向527)虽关注度高,但情感正向率较低(527/总讨论量),可能存在功能与目标匹配不足的问题。

不背单词

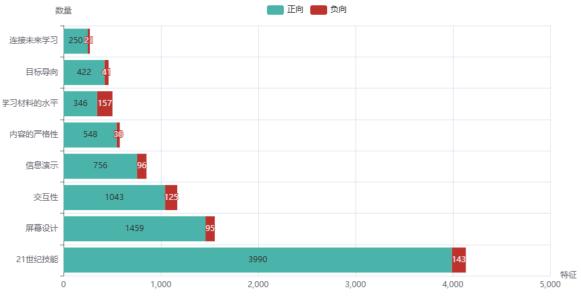
一、用户关注度核心结论

1. 教育导向占据主导地位

- 。 一级维度对比
 - **面向教育**(57.60%)的关注度显著高于**技术设计**(42.40%),表明用户更重视APP的教育功能与学习价值。
 - 面向教育下细分维度
 - **21世纪技能** (75.35%) 占据绝对核心,说明用户期待APP能培养批判性思维、数字素养等现代能力。
 - **学习材料水平** (9.17%) 和**内容严格性** (10.54%) 关注度较低,可能反映用户对现有内容质量基本满意。
 - 技术设计下细分维度
 - **屏幕设计** (38.49%) 和**交互性** (28.93%) 是关键,用户对界面操作体验要求较高。
 - 目标导向(11.47%)关注度最低,暗示学习目标引导功能未被充分感知。

2. 情感反馈的两极分化





。 正向情感集中领域

- **易于使用**(正向2173)的正向认可度最高,说明APP的基础操作体验流畅。
- **屏幕设计**(正向1248)和**个人喜好**(正向1427)表现良好,用户对视觉设计和部分个性化功能满意。
- 。 负向情感风险点
 - 个人喜好(负向309)的负向情绪最突出,用户可能对主题定制、学习模式灵活性不满。
 - **交互性**(负向174)和**实用**(负向132)的负向反馈提示功能细节需优化(如手势操作、生词本管理)。

、核心结论

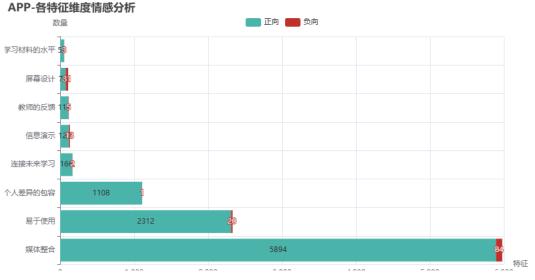
1. 技术设计主导用户关注

- 一级维度对比:
 - **技术设计** (85.51%关注度) 是用户最核心的关注领域,远超**面向教育** (14.49%)。
 - 技术设计下细分维度
 - **媒体整合** (69.91%) 和**易于使用** (27.27%) 是绝对重点,用户对功能整合与操作便捷性需求强烈。
 - **屏幕设计** (1.26%) 和**信息演示** (1.56%) 关注度极低,但情感反馈负面集中(负向31/18),存在显著体验短板。

○ 面向教育下细分维度:

- **个人差异的包容** (76.54%) 占据绝对主导,用户高度期待个性化学习支持(如难度分级、学习路径定制)。
- **连接未来学习** (11.59%) 和**教师的反馈** (8.07%) 关注度低,但前者情感正向率100% (正向162) , 后者负向率高达83% (负向5/总6) ,反映隐性矛盾。

2. 情感反馈的两极分化



。 高认可领域

- **易于使用**(正向2312,负向20):操作流畅性广受好评,但少量负向反馈可能涉及特定场景(如离线功能卡顿)。
- **个人差异的包容**(正向1108,负向1):个性化功能满意度极高,是核心竞争力。

。 高风险领域

- **屏幕设计**(负向31,正向7):界面设计引发大量不满,可能涉及布局混乱或视觉疲劳。
- **教师的反馈**(负向5,正向1):用户对人工辅导或智能答疑功能失望,需紧急优化。

、关键结论

1. 艺术审美主导用户体验

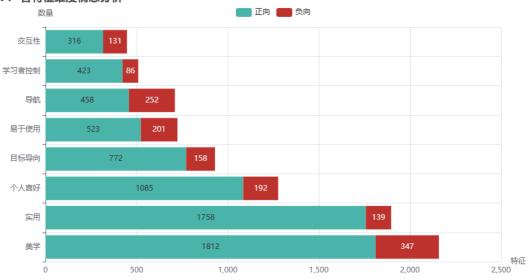
- 。 一级维度对比
 - **艺术审美** (67.51%) 的关注度是**技术设计** (32.49%) 的 **2.08倍**,说明用户更关注界面美感与功能实用性。
- 。 艺术审美下细分维度
 - **美学** (36.96%) 和**实用** (32.47%) 是核心,用户既要求视觉设计(如配色、图标),又重视功能实用性(如生词本导出)。
 - 个人喜好(21.86%)的较高占比表明用户期待个性化设置(如主题切换、学习模式定制)。

2. 技术设计需优化交互逻辑

- 技术设计下细分维度
 - **目标导向** (33.08%) 关注度最高,但正向情感仅772(远低于美学1812),说明用户对学习目标达成功能(如智能计划)满意度不足。
 - **交互性** (15.90%) 关注度最低且负向情感131 (技术设计中最高) ,反映复杂操作(如复习设置路 径)引发不满。

3. 情感数据矛盾点





。 高关注≠高满意

- **美学**正向1812 (最多) 但负向347 (最高) ,用户对视觉设计整体认可,但部分用户认为界面过时或过于花哨。
- **导航**负向情感252(技术设计中最高),提示功能入口隐蔽或跳转逻辑混乱(如"我的课程"层级过深)。