* 设计模式 – 迭代器模式（iterator）：

可以顺序访问一个聚集中的元素而不必暴露聚集的内部表象。

多个对象聚在一起形成的总体称之为聚集，聚集对象是能够包容一组对象的容器对象。迭代器模式将迭代逻辑封装到一个独立的子对象中，从而与聚集本身隔开。

迭代模式简化了聚集的界面。每一个聚集对象都可以有一个或一个以上的迭代对象，每一个迭代的迭代状态可以是彼此独立的。

迭代算法可以独立于聚集角色变化。

**迭代器模式角色：**

1) 迭代器角色（Iterator）：迭代器角色负责定义访问和遍历元素的接口。

2) 具体迭代器角色（Concrete Iterator）：具体迭代器角色要实现迭代器接口，并要记录遍历中的当前位置。

3) 容器角色（Container）：容器角色负责提供创建具体迭代器角色的接口。

4) 具体容器角色（Concrete Container）：具体容器角色实现创建具体迭代器角色的接口——这个具体迭代器角色于该容器的结构相关。

* 设计模式 – 迭代器模式Demo：









