* 设计模式 – 备忘录\快照模式（memento）：

备忘录对象是一个用来存储另外一个对象内部状态的快照的对象。备忘录模式的用意是在不破坏封装的条件下，将一个对象的状态捉住，并外部化，存储起来，从而可以在将来合适的时候把这个对象还原到存储起来的状态。

**备忘录模式角色：**

**1）备忘录(Memento)角色：**将发起人（Originator）对象的内战状态存储起来。备忘录可以根据发起人对象的判断来决定存储多少发起人（Originator）对象的内部状态。

2）**发起人（Originator）角色：**（1）创建一个含有当前的内部状态的备忘录对象。（2）使用备忘录对象存储其内部状态。

3）**负责人（Caretaker）角色：**（1）负责保存备忘录对象。（2）不检查备忘录对象的内容。

* 设计模式 – 备忘录\快照模式Demo：







