

第一章 Java常用集合类总览

1、Java最常用的集合类

- Collection接口
 - List接口（允许有重复元素）：ArrayList、LinkedList、Vector、Stack
 - Set接口（不允许有重复元素，**可用于去重操作**）：HashSet、TreeSet
- Map接口
 - HashMap
 - TreeMap（具有按key排序的功能）

2、对于Collection需要掌握的七点内容

- Collection的创建：即构造器，掌握在构造器方法中Collection的实现类做了一些什么
- 往Collection中添加对象：即add(E)方法-->**类的实现方式决定了此方法的性能**
- 删除Collection中的对象：即remove(E)方法-->**类的实现方式决定了此方法的性能**
- 获取Collection中的单个对象：即get(int index)方法-->**类的实现方式决定了此方法的性能**
- 遍历Collection中的对象：即iterator，在实际中更常用的是增强型的for循环去做遍历
- 判断对象是否存在于Collection中：contain(E)-->**类的实现方式决定了此方法的性能**
- Collection中对象的排序：主要取决于所采取的排序算法

对于Collection的分析就会按照以上几点作分析。

3、对于Map需要掌握的七点内容

- Map的创建：即构造器，掌握在构造器方法中Map的实现类做了一些什么
- 往Map中添加键值对：即put(Object key, Object value)方法
- 删除Map中的对象：即remove(Object key)方法
- 获取Map中的单个对象：即get(Object key)方法
- 判断对象是否存在于Map中：containsKey(Object key)
- 遍历Map中的对象：即keySet()和iterator，在实际中更常用的是增强型的for循环去做遍历
- Map中对象的排序：主要取决于所采取的排序算法

对于Map的分析就会按照以上几点作分析。

注意：

- 本系列内容很多都会参考于《分布式Java应用：基础与实践》，说一句，这本书是**林昊**写的。
- 本系列的内容都是基于JDK1.6.45，建议把源代码关联到eclipse中去。